PDP-skärm

Bruksanvisning

Säkerhetsanvisningar

Symboler

OBS

Dessa säkerhetsanvisningar måste följas för att säkerställa säkerhet och förhindra skada på egendom.

Se till att läsa anvisningarna noggrant och använd produkten på rätt sätt.

Varning/försiktighet

Att inte följa de anvisningar som är illustrerade med denna symbolen kan ge upphov till kroppslig fara eller skador på utrustningen.

Symbolförklaringar

Förbjudet	Detta är alltid viktigt att läsa och förstå
Montera inte isär	Koppla ur kontakten från anslutningen
Rör ej	Jorda för att förhindra elektriska stötar

Ström

Ställ in din dator på DPM om den inte används under en längre tid.

Om du använder skärmsläckare ska du anpassa den för det aktuella skärmläget.

Bilderna är endast för referens, de gäller inte vid alla tillfällen (eller i alla länder).

Anvisningar för att undvika risk för kortslutning

Använd inte en skadad kontakt eller ett skadat vägguttag.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Ta inte i kontakten med våta händer när du ska sätta i kontakten i vägguttaget eller ta ur det.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt.

Se till att ansluta strömsladden i ett jordat uttag.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Kontrollera att kontakten är korrekt ansluten till ett uttag.

- Detta kan orsaka brand.

Använd inte onödigt mycket kraft när du drar ur kontakten och ställ inga tunga objekt på den.

- Detta kan orsaka brand.

Anslut inte flera apparater till samma vägguttag.

- Detta kan orsaka brand på grund av överhettning.

Koppla inte från strömkabeln när du använder produkten.

- Annars kan det leda till skada på produkten på grund av elektrisk kortslutning.

Om du vill koppla från apparaten från strömkällan måste kontakten kopplas från huvudströmmen och den ska göras helt funktionsduglig.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Använd bara strömkabeln som tillhandahålls av vårt företag. Använd inte medföljande strömkabel för någon annan produkt.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Installation

Kontakta auktoriserad kundtjänst vid installation av bildskärmen på en plats med mycket damm, höga eller låga temperaturer, hög luftfuktighet, där det förekommer kemiska ämnen och om den används dygnet runt, exempelvis på flygplatser, tågstationer etc.

Om du inte gör det kan det leda till skada på skärmen.

Se till att det alltid är minst två personer som lyfter produkten när den ska flyttas.

- Annars kan den tappas och orsaka personskador och/eller skador på produkten.

Vid installation av produkten i ett skåp eller på en hylla ska du se till att främre delen av produkten inte skjuter ut.

- Annars kan den falla ned eller orsaka personskada.
- Använd ett skåp eller en hylla med en storlek som passar produkten.

PLACERA INTE LJUS, MYGGLJUS, CIGARETTER ELLER ANDRA VARMA FÖREMÅL NÄRA PRODUKTEN.

- Detta kan orsaka brand.

Strömkabeln och produkten ska ej placeras nära värmekällor.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Placera inte produkten på platser med dålig ventilation, t.ex. i en bokhylla, i ett bokskåp eller i en garderob.

- Det kan orsaka brand på grund av för hög inre temperatur.

När du lägger ned produkten ska du vara försiktig.

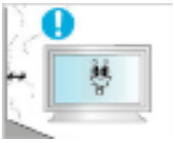
- Annars kan det orsaka skada på skärmen.

Placera inte produkten på golvet.

- Annars kan det orsaka skada på skärmen.

Säkerställ att ett auktoriserat installationsföretag installerar väggfästet.

- Annars kan den falla ned och orsaka personskada.
- Installera med det väggstativ som är avsett för produkten.



Installera din produkt på en väl ventilerad plats. Säkerställ att det finns ett mellanrum på mer än 10 cm från väggen.

- Det kan annars orsaka brand på grund av för hög inre temperatur.

Säkerställ att förpackningsmaterialet förvaras på avstånd från barn.

- Annars kan det orsaka allvarlig skada om barnen leker med det (kvävningsrisk).

Om monitorns höjd är inställningsbar ska du inte placera några föremål eller delar av kroppen på stativet när du sänker ned den.

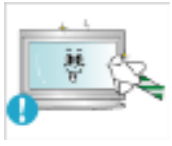
- Detta kan orsaka skada på produkten eller personen som bär den.

Rengöring

När du rengör skärmens hölje eller ytan på PDP-skärmen torkar du rent dem med ett något fuktigt, rent tyg.

Spraya inte rengöringsmedlet direkt på produktens yta.

- Annars kan det leda till missfärgning och förändringar i skärmens yta.



Rengör produkten med en mjuk trasa och rengöringsmedel som är avpassat för skärmrengöring. Om du måste använda en annan rengöring, späd den med vatten i förhållandet 1:10.

Vid rengöring av strömkontaktens stift eller dammning av eluttaget ska du rengöra med en torr trasa.

- Detta kan orsaka brand.

Vid rengöring av produkten ska du kontrollera att strömkabeln har kopplats ur.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.

När du rengör produkten ska du först koppla ur strömkontakten och rengöra den med en mjuk och torr trasa.

- (Använd inte kemikalier, såsom vax, bensen, alkohol, tinner, myggmedel, smörjmedel eller rengöringsmedel.) Detta kan ändra produktens yta och avlägsna märketiketter på produkten.

Eftersom produktens hölje lätt repas ska du se till att endast använda en trasa som är avsedd för den.

- Fukta trasan lätt. Eftersom produkten lätt repas om det finns främmande föremål på trasan ska du skaka den ordentligt innan du använder den.

Vid rengöring av produkten ska du inte spraya direkt på produktens huvudkropp.

- Kontrollera att vatten inte tränger in i produkten och att den inte blir våt.
- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand eller felfunktion.

Övrigt

Den här produkten är en högspänningsprodukt. Kontrollera att användare inte demonterar, reparerar eller modifierar produkten på egen hand.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand. Om produkten behöver repareras ska du kontakta ett servicecenter.

Om det förekommer en underlig lukt eller konstiga ljud eller om det kommer ut rök ur produkten, ska du koppla från strömkontakten omedelbart och kontakta ett servicecenter.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Placera inte produkten på en plats där den utsätts för fukt, damm, rök, vatten eller i en bil.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Om du tappar produkten eller om höljet går sönder, ska du slå av strömmen och koppla ur strömsladden. Kontakta ett servicecenter.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Om det börjar åska eller blixtra ska du inte röra vid strömsladden eller antennkabeln.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Försök inte flytta skärmen genom att dra i sladden eller signalkabeln.

- Annars kan den falla, vilket kan resultera i elektrisk kortslutning, skada på produkten eller brand på grund av skada på kabeln.

Lyft eller flytta inte produkten bakåt, framåt eller åt höger eller vänster samtidigt som du håller i strömsladden eller signalkablarna.

- Annars kan den falla, vilket kan resultera i elektrisk kortslutning, skada på produkten eller brand på grund av skada på kabeln.

Se till att ventilerna inte blockeras av något bord eller någon gardin.

- Det kan annars orsaka brand på grund av för hög inre temperatur.

Placera inga behållare som innehåller vatten, vaser, krukor, mediciner eller någon metall på produkten.

- Om vatten eller främmande föremål tränger in i produkten ska du koppla ur strömsladden och kontakta ett servicecenter.
- Detta kan orsaka produktfel, elektrisk stöt eller brand.

Använd eller förvara inte antändbara medel nära produkten.

- Detta kan orsaka en explosion eller brand.

För inte in några metallföremål, exempelvis gafflar, mynt och liknande, eller antändbara föremål, såsom tändstickor eller papper, in i produkten (genom ventilöppningar, in- och utgångsterminaler etc.).

- Om vatten eller främmande föremål tränger in i produkten ska du koppla ur strömsladden och kontakta ett servicecenter.
- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Vid användning av en fast bild under längre tid, kan det bildas en bilskärmsbränning eller uppstå fläckar.

- Om du inte använder produkten under en längre tid ska försätta den i viloläge eller använda en rörlig skärmsläckare.

Ange en upplösning och frekvens som passar för produkten.

- Annars kan du skada din syn.

Vid användning av hörlurar eller örsnäckor, vrid inte upp volymen för högt.

- Om ljudet är för högt kan det skada hörseln.

Om du kontinuerligt placerar dig närmare produktskärmen kan synen bli sämre.

Ta en paus på minst fem (5) minuter efter användning av skärmen i en (1) timme.

Det här minskar trötthet en i ögonen.

Installera inte på en instabil plats, exempelvis en ostadig hylla eller på en ojämn yta, eller där den kan utsättas för vibrationer.

- Annars kan den falla och orsaka personskador och/eller skador på produkten.
- Om du använder produkten på en plats där den utsätts för vibrationer kan det leda till skada på produkten och orsaka brand.

När du flyttar produkten ska du slå av strömmen och koppla ur strömkontakten, antennkabeln och alla kablar som är anslutna till produkten.

- Annars kan det orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Se till att barn inte hänger över produkten eller klättrar på den.

- Produkten kan falla och orsaka personskada eller dödsfall.

Om du inte använder produkten under en längre period ska du koppla från strömsladden från vägguttaget.

- Annars kan det leda till överhettning eller brandrisk på grund av damm och brandrisk till följd av elektrisk kortslutning eller läckage.

Placera inga tunga föremål eller leksaker eller livsmedel, exempelvis kakor på produkten, eftersom det kan göra att barn vill klättra upp på produkten.

- Dina barn kan hänga över produkten, vilket kan göra att den faller och resultera i personskada eller dödsfall.

Var försiktig så att barn inte stoppar in batteriet i munnen om de plockar ur det ur fjärrkontrollen. Placera batteriet på en plats där barn eller ungdomar inte når det.

- Om barn har haft ett batteri i munnen ska du omedelbart kontakta läkare.

Vid byte av batteri, sätt i det med polerna på rätt håll (+, -).

- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.

Använd bara specificerade standardbatterier och använd inte ett nytt batteri och ett använt batteri samtidigt

- Annars kan batteriet skadas eller orsaka brandrisk, personskada eller skada på grund av läckage av den interna vätskan.

Batterier (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) är inte hushållsavfall, utan måste lämnas till återvinning. Kunden ansvarar för att återinlämna det batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till ett ställe för återvinning.

- Kunden kan lämna in batterier när de är förbrukade (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart) till en kommunal återvinningsstation

eller till en butik som säljer samma typ av batteri (uppladdningsbart eller ej uppladdningsbart).

Placera inte produkten på en plats där den utsätts för direkt solljus eller nära någon värmeanläggning, såsom värmeaggregat.

- Det här kan orsaka att produktens livslängd minskar och och leda till brandrisk.

Tappa inga föremål på produten eller orsaka någon skada på den.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Använd inget fuktmedel eller ha något köksbord intill produkten.

- Detta kan orsaka en elektrisk stöt eller brand.

Om det uppstår en gasläcka ska du inte vidröra produkten eller strömkontakten, utan omedelbart vädra.

- Om det bildas en gnista kan det orsaka explosion eller brand.

Om produkten har slagits av under en längre tid kan skärmen bli mycket varm. Rör den ej.

- Förvara små tillbehör på en plats där de är utom räckhåll för barn.

Var försiktig när du justerar produktens vinkel eller höjden på stativet.

- Det kan orsaka personskada, eftersom din hand eller dina fingrar kan fastna.
- Dessutom är det så att om du lutar produkten för mycket kan den falla och det kan orsaka personskada.

Installera inte produkten på en plats som är så låg att barn kan nå den.

- Annars kan den falla ned och orsaka personskada.
- Eftersom främre delen av produkten är tung ska du installera produkten på en jämn och stabil yta.

Placera inga tunga föremål på produkten.

- Det kan orsaka personskada och/eller skada på produkten.

Inledning

Förpackningens innehåll

OBS

Kontrollera att följande saker medföljer PDP-skärmen.

Kontakta din återförsäljare om det saknas något.

Kontakta en lokal återförsäljare för att köpa till artiklar.

OBS

Placera inte produkten på golvet.

Uppackning

PDP-skärm

Handböcker

Snabbstartguide

Garantikort

(Ej tillgängligt på alla platser)

Bruksanvisning

Kablar

D-Sub-kabel

Strömkabel

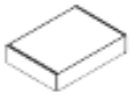
Övrigt

Övrigt

Fjärrkontroll	Batterier (AAA x 2) (Ej tillgängligt på alla platser)	Ferritkabel för strömkabel (3301-001110)

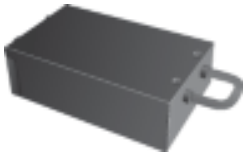
Säljs separat

DVI-kabel



Väggmonteringssats

LAN-kabel
(Gäller endast P42HN / P50HN-modellen.)



TV-mottagningsbox

NetWork Box
(Gäller endast P42H / P50H-modellen.)

Temporär fot

OBS

- Du kan köpa och ansluta en separat nätverksbox eller TV-mottagningsbox. Mer information om hur du använder dessa finns i respektive bruksanvisning.
- Du kan endast ansluta en extern box.

Ferritkabel (strömkabel)

- Ferritkabeln används för att skydda kablarna från störning.
- När du ansluter en kabel öppnar du ferritkabeln och sluter den runt kabeln, nära kontakten.

PDP-skärmen

Fram

1 *SOURCE-knapp [SOURCE/]*

Tänder indikatorn för att indikera den ingångssignal som visas just då. Det är endast tillåtet att ändra källa för externa enheter som är anslutna till PDP-skärmen för tillfället.

[**PC**] → [**DVI**] → [**AV**] → [**HDMI**] → [**MagicInfo**]

OBS

- Menyn **TV** är endast tillgänglig när TV-mottagningsboxen är installerad.
- Menyn **MagicInfo** är tillgänglig när en nätverksbox är installerad på modellen HN eller H.

Öppna-knapp [↵]

Aktiverar det markerade menyalternativet.

2 *MENU-knapp [MENU/]*

Öppnar skärmmenyn och stänger den. Används även för att stänga OSD-menyn eller återgå till föregående meny.

3 *- VOL +*

Går från ett menyalternativ till ett annat horisontellt eller justerar valda menyvärden. När OSD inte är på skärmen trycker du på knappen för att justera ljusstyrkan.

4 *∨ SEL ∧*

Går från ett menyalternativ till ett annat vertikalt eller justerar valda menyvärden.

/När OSD inte är på skärmen trycker du på knappen för att justera kanalen.

5 *Strömbrytare [⏻]*

Använde den här knappen när du vill slå på och stänga av PDP-skärmen.

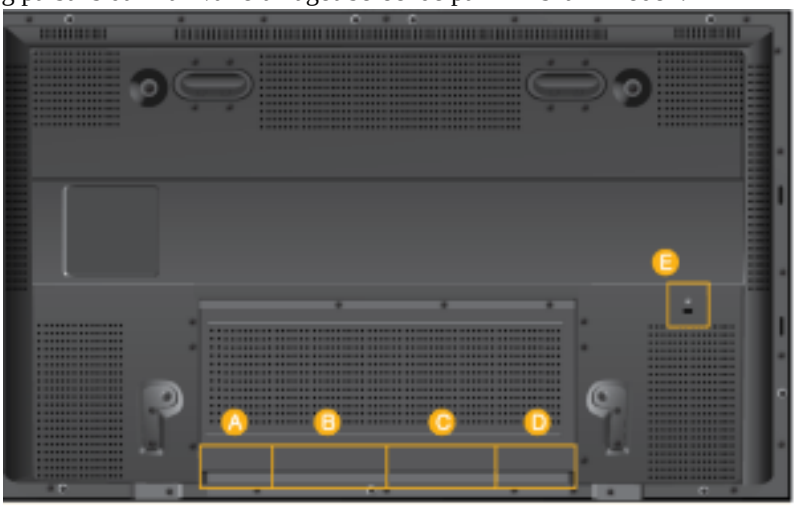
6 *Strömindikator*

	Tänds när du slår ifrån strömmen. **OBS** Se Energisparfunktion som beskrivs i handboken för mer information om energibesparingsfunktioner. För att spara energi bör du även slå av PDP-skärmen när den inte används, eller när du lämnar den obevakad under långa perioder.
7	*Fjärrkontrollsensor* Rikta fjärrkontrollen mot den här punkten på PDP-skärmen.

Bak

OBS

För mer information om kabelanslutningar, Se Användarkontroller under Installation. PDP-skärmens konfigurering på baksidan kan variera något beroende på PDP-skärmmodell.



A

1 *POWER IN*

Strömkabeln ansluts till PDP-skärmen och till ett vägguttag.

B

2 *LAN (LAN-anslutning)*

(Gäller endast P42HN / P50HN-modellen.)

3 *USB(USB-anslutning)*

Kompatibel med tangentbord / mus och bärbara lagringsenheter

(Gäller endast P42HN / P50HN-modellen.)

OBS

Antalet PDP-skärmar som kan anslutas till en loopout kan variera beroende på kablar, signalkälla etc. Med kablar utan försämring eller signalkälla kan upp till tio PDP-skärmar anslutas.

C

4 *RS232C OUT/IN (RS232C Serial PORT)*

Port för MDC-program (Multiple Display Control)

5 *DVI / PC / HDMI IN [DVI/PC/HDMI AUDIO IN] (PC/DVI/HDMI Terminal för audioanslutning(inmatning))*

6 *DVI / PC / HDMI IN [HDMI]*

Anslut HDMI-terminalen på baksidan av PDP-skärmen till HDMI-terminalen på din digitala utgångsenhet med en HDMI-kabel.

7 *DVI / PC / HDMI IN [RGB](PC-videoanslutning)*

Använda DVI-D till DVI-D - DVI-läge (digital PC)

8 *DVI / PC / HDMI IN [DVI] (PC-videoanslutning)*

Använda 15-stifts D-Sub - PC-läge (digital PC)

D

9 *DC OUT [5V/1.5A]*

Anslut till **POWER** på TV-mottagningsboxen eller nätverksboxen.

10 *AV IN [VIDEO]*

Anslut ingången [VIDEO] på skärmen till videoutgången på den externa enheten med en VIDEO-kabel.

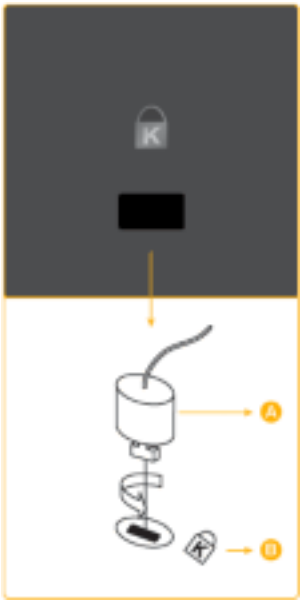
11 *AV AUDIO IN [L- AUDIO - R*]

Anslut DVD, videobandspelare (DVD / digital-TV-box) till porten [L- AUDIO - R] på PDP-skärmen.

12 *AUDIO OUT [L- AUDIO - R]*

Hörlursutgång.

E



Kensington Lock

Kensingtonlåset är en enhet som används för att fysiskt låsa systemet när det används på en allmän plats. Låsenheten måste köpas separat. Utseende och låsmetod kan variera beroende på tillverkare. Se bruksanvisningen som medföljer Kensington-låset för rätt användning. Låsenheten måste köpas separat.

OBS

Placeringen av kensingtonlåset kan variera beroende på modell.

Använda Kensington-låset (stöldskydd)

1. För in låsenheten i kensingtonfåran på skärmen (B) och vrid den i riktningen så att den låses (A).
2. Anslut låskabeln av kensingtontyp.
3. Säkra kensingtonlåset mot en skiva eller något annat tungt och fast föremål.

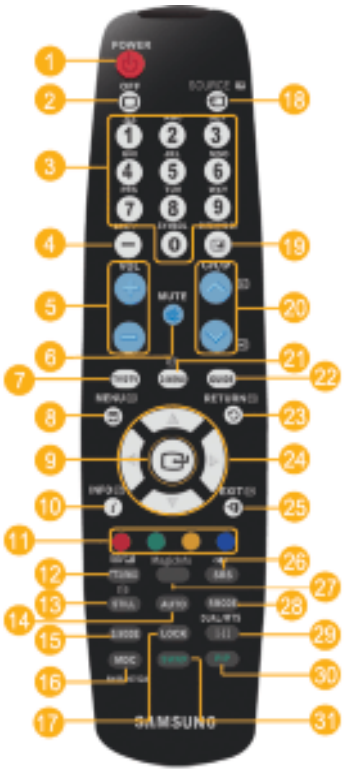
OBS

Se Att ansluta kablar för mer information om kabelanslutningar.

Fjärrkontroll

OBS

Fjärrkontrollens prestanda kan påverkas av en TV eller andra elektroniska enheter som används nära PDP-skärmen. Störningar av frekvensen kan orsaka tekniska fel.



1. POWER
2. OFF
3. Sifferknapp
4. -knappDEL -/--
5. + VOL -
6. MUTE
7. TV/DTV
8. MENU
9.
10. INFO
11. FÄRGKNAPPAR
12. TTX/MIX
13. STILL
14. AUTO
15. S.MODE
16. MDC
17. LOCK
18. SOURCE
19. ENTER/PRE-CH
20. CH/P
21. D.MENU
22. GUIDE
23. RETURN
24. Uppåt-Neråt-Vänster-Höger-knappar
25. EXIT
26. SRS
27. MagicInfo
28. P.MODE
29. DUAL/MTS
30. *PIP*
31. *SWAP*

1. POWER	Slå på skärmen.
2. Off	Slå av skärmen.
3. Sifferknapp	Tryck här när du vill byta kanal.

4. DEL -/-- -knapp	Knappen "-" fungerar endast tillsammans med DTV. Används för att välja MMS (multikanal) för en DTV.
5. + VOL -	Justera ljudvolymen.
6. MUTE	Pausar (dämpar) ljudet tillfälligt. Visas längst ned till vänster på skärmen. Ljudet hörs igen om MUTE eller - VOL + trycks in i läget Mute (tyst).
7. TV/DTV	Väljer TV- och DTV-läge direkt.
8. MENU	Öppnar skärmmenyn och stänger den eller stänger inställnings-menyn.
9.	Aktiverar det markerade menyalternativet.
10. INFO	Den aktuella bildinformationen visas i skärmens övre vänstra hörn.
11. FÄRGKNAPPAR	Tryck för att lägga till eller ta bort kanaler och för att lagra kanaler till listan över favoritkanaler i menyn “Channel List” (Kanallista).
12. TTX/MIX	TV-kanalerna erbjuder skriftlig information via text-tv. - Text-tv-knappar För ytterligare information > TTX / MIX
13. STILL	Tryck på knappen en gång för at frysa skärmen. Tryck på den igen för att upphäva frysningen.
14. AUTO	Skannar och registrerar automatiskt tillgängliga TV-kanaler (som du kan titta på) på nuvarande plats. Om upplösningen ändras i kontrollpanelen utförs autofunktionen.
15. S.MODE	När du trycker på den här knappen visas aktuellt ljudläge i skärmens nedre vänstra hörn. PDP-Skärmen har en inbyggd hi-fi stereoförstärkare. Tryck sedan på knappen igen för att gå igenom de förinställda lägena. (**Standard → Musik → Film → Tal → Personlig**)
16. MDC	Knappen MDC Quick Launch .
17. LOCK	Aktiverar eller avaktiverar alla funktionsknappar både på fjärr-kontrollen och på PDP-skärmen, förutom strömknappen och LOCK.
18. SOURCE	Tryck på knappen SOURCE för att ändra ingångssignal. Det är endast tillåtet att ändra SOURCE för externa enheter som är anslutna till skärmen för tillfället.
19. ENTER/PRE-CH	Den här knappen används för att återgå till den kanal som användes innan den aktuella.
20. ∨CH/P∧	Väljer **TV**-kanaler i TV-läget.
21. D.MENU	Visar DTV-menyn

22. GUIDE — Visar EPG (elektronisk programguide).

23. RETURN — Går tillbaka till föregående meny.

24.Uppåt-Neråt-Vänster-Höger-knappar — Går från ett menyalternativ till ett annat horisontellt eller vertikalt eller justerar valda menyvärden.

25. EXIT — Stänger menyskärmen.

26. SRS — Väljer SRS TruSurround XT-läge.

27. MagicInfo — Knappen MagicInfo Quick Launch .

28. P.MODE — När du trycker på den här knappen visas det aktuella bildläget på nedre delen av skärmens mittdel.

***AV / HDMI / TV** : P.MODE*

PDP-Skärmen har fyra automatiska bildinställningar från fabriken. Tryck på knappen igen för att stega igenom tillgängliga förinställda lägen. (**Dynamisk → Standard → Film → Personlig**)

PC / DVI / MagicInfo**: M/B (**MagicBright)

MagicBright är en ny funktion som erbjuder en optimal visningsmiljö beroende på innehållet i bilden som du tittar på. Tryck på knappen igen för att stega igenom tillgängliga förinställda lägen. (**Nöje → Internet → Text → Personlig**)

29. DUAL/MTS — *DUAL-*

Använd knappen DUAL (dubbel) på fjärrkontrollen för att välja Stereo eller Mono när bildskärmen befinner sig i TV läge.

MTS-

Du kan välja läget MTS (flerkanalig TV-stereo).

	Ljudtyp	MTS/S_läge	Standard
FM Stereo	Mono	Mono	Manuell ändring
	Stereo	Mono ↔ Stereo	
	SAP	Mono ↔ SAP	Mono

30. *PIP* — Tryck på denna knapp för att kontrollera PIP-fönstret.

- Den här funktionen fungerar inte på den här PDP-skärmen.

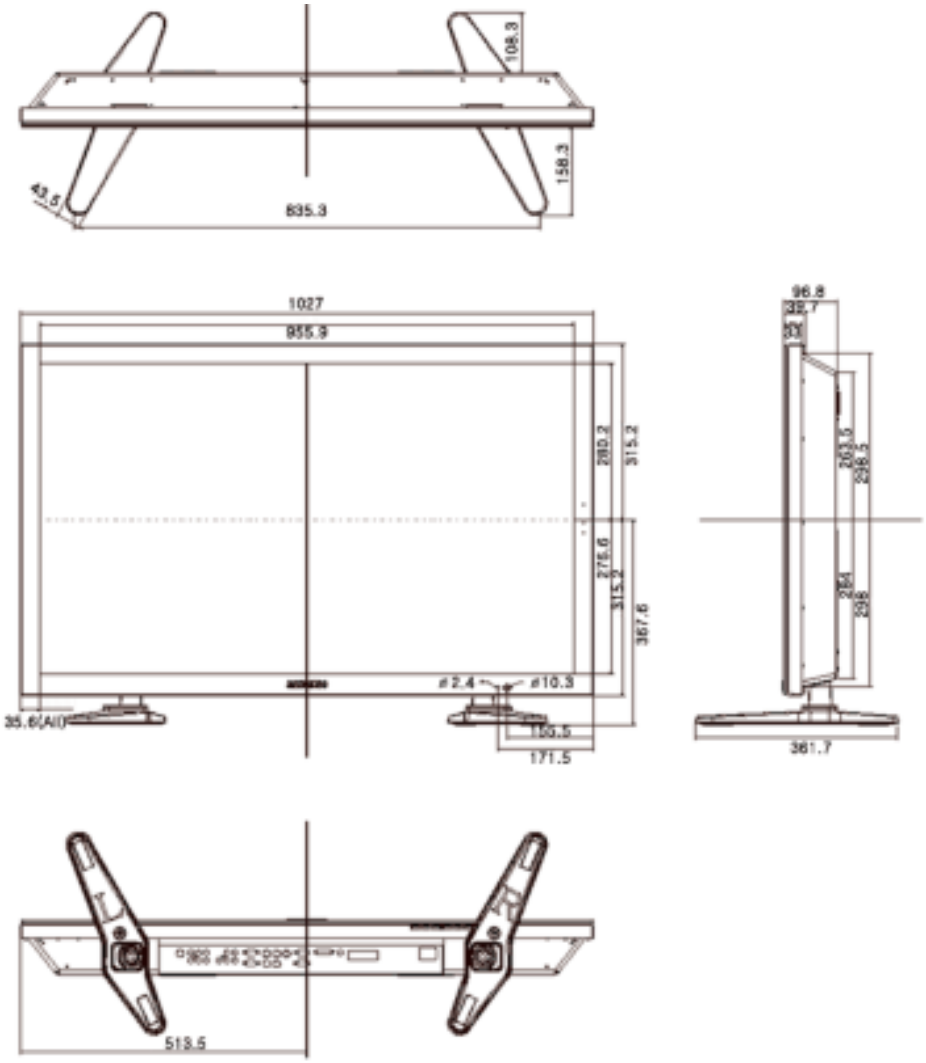
31. *SWAP* — Byta Beskrivning i BIB och huvudbilden. Bilden i BIB kommer att visas på huvudskärmen och bilden från huvudskärmen kommer att visas i BIB.

- Den här funktionen fungerar inte på den här PDP-skärmen.

Mekanisk layout (P42H(N))

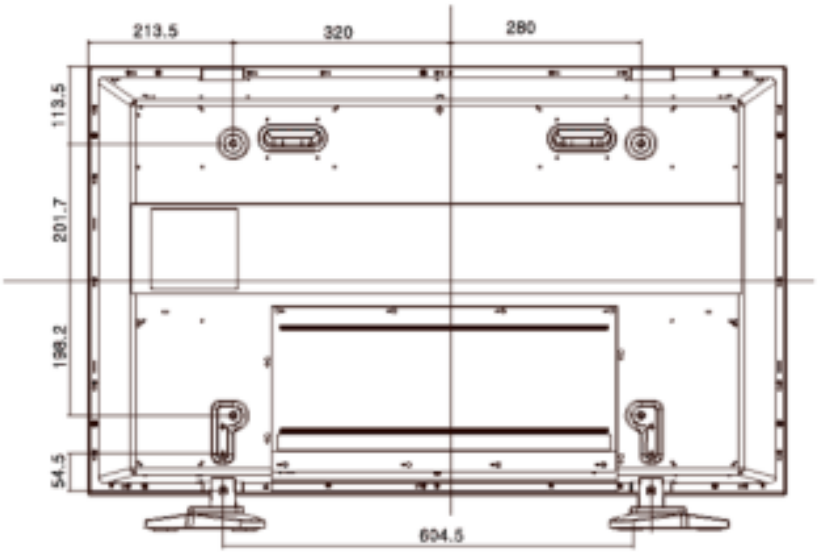
Mekanisk layout

STORLEK PÅ NÄTVERKSMODELL



PDP-skärmhuvud

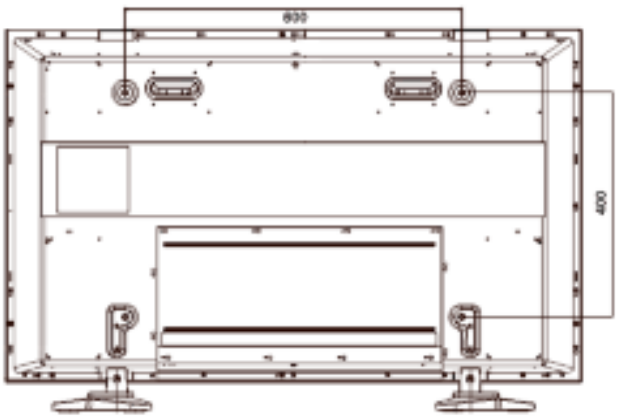
STORLEK PÅ NÄTVERKSMODELL



Så här installerar du VESA-bracket

- När du installerar VESA skall du se till att du håller dig till de internationella VESA-standarderna.
- Information om inköp och installation av VESA-fäste : Kontakta din närmsta SAMSUNG-återförsäljare för att beställa. När du har beställt produkten bör professionella installatörer hjälpa dig att installlera fästet.
- Det krävs minst 2 personer för att flytta PDP-skärmen.
- SAMSUNG ansvarar inte för någon produkt- eller personskada som uppstår vid monteringen på grund av kundens inverkan.

Mått



Observera

Använd endast 6 mm. maskinskruv med en längd av 8-12 mm för att skruva fast fästet på en vägg.

Montering av väggfäste

- Kontakta en tekniker för montering av väggfästet.
- SAMSUNG Electronics är inte ansvariga för skador på produkten eller kunden när kunden utför monteringen själv.
- Produkten ska monteras på cementväggar. Produkten kanske inte finns på plats vid installation på gips- eller träunderlag.

Komponenter

Använd endast komponenter och tillbehör som levereras med produkten.

Väggfäste (1)	Gångjärn (vänster : 1, höger : 1)	Plasthål-lare (4)	Skruv (A) (11)	Skruv (B) (4)	Pluggar (11)

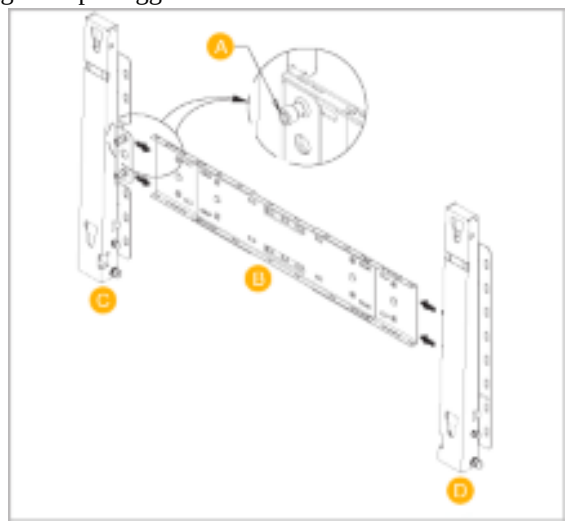
Montering av väggfästet

OBS

Det finns två gångjärn(vänster och höger). Använd rätt underlag.

1. Sätt in och dra åt fästskruven i pilens riktning.

   Montera därefter väggfästet på väggen.



Det finns två gångjärn(vänster och höger). Använd rätt underlag.

A - Fästskruv

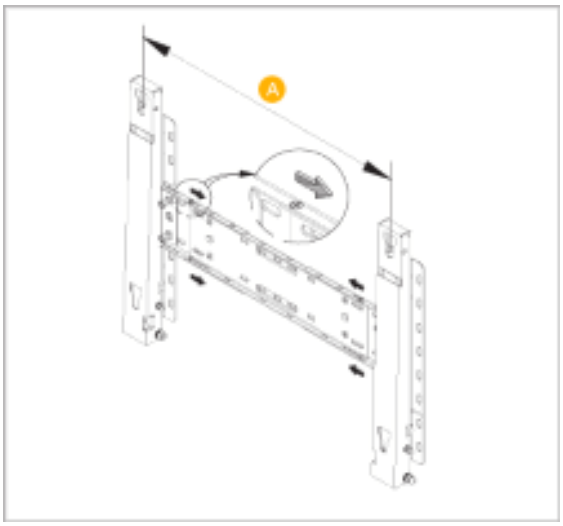
B - Väggfäste

C - Gångjärn (vänster)

D - Gångjärn (höger)

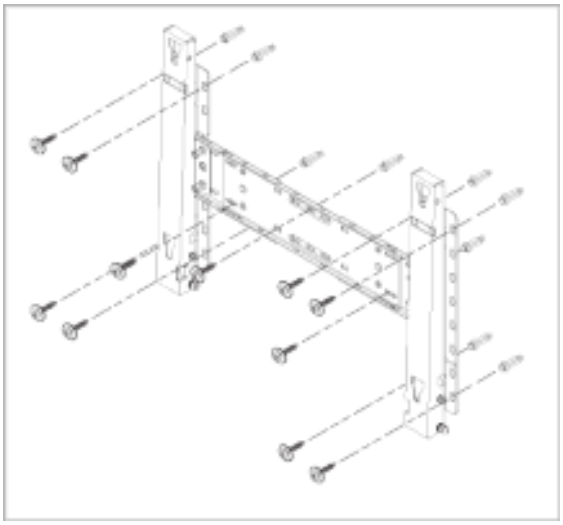
2. Innan du borrar i väggen kontrollerar du att avståndet mellan de två låshålen på baksidan av produkten är rätt.

   Om avståndet är för stort eller för litet lossar du på skruvarna på väggfästets baksida och justerar det.



A - Avstånd mellan de två låshålen

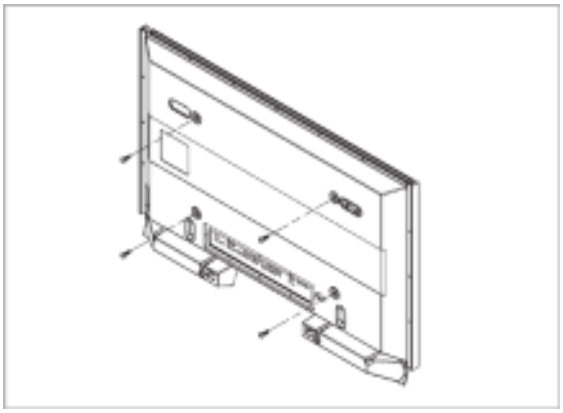
3. Kontrollera monteringsdiagrammet och markera borrningspunkterna på väggen. Använd 5,0 mm-kronan för att borra djupare än 35 mm. Fäst varje plugg i motsvarande hål. Matcha respektive fäste och gångjärnshål med motsvarande plug-ghål och sätt in och dra åt de 11 skruvarna A.



Montera produkten på väggfästet

Produktens form kan variera med modellen. (Plasthållaren och skruvarna sitter likadant)

1. Ta bort de 4 skruvarna från produktens baksida.

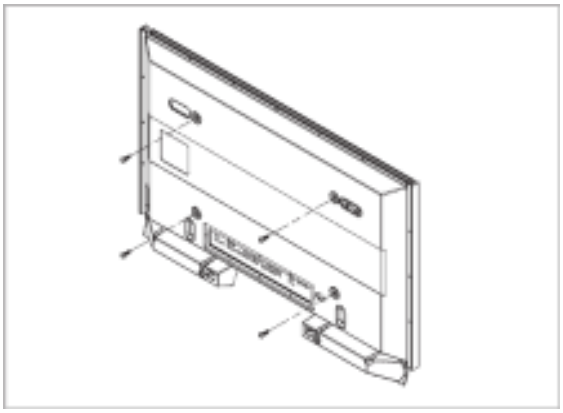


2. Sätt in skruven B i plasthållaren.

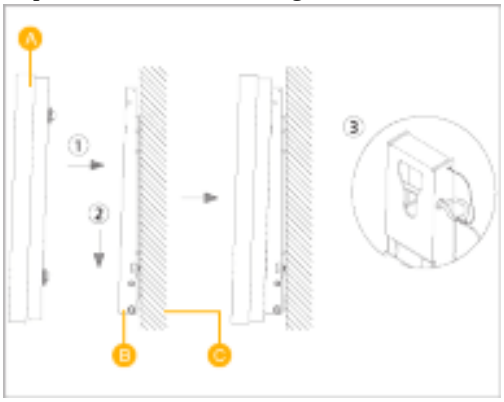
Observera

- Montera produkten på väggfästet och se till att den sitter fast ordentligt i vänster och höger plasthållare.
- Var försiktig så att du inte fastnar med fingret i något hål när du monterar produkten på fästet.
- Kontrollera att väggfästet är ordentligt fäst i väggen, annars kanske produkten inte sitter kvar på plats efter monteringen.

3. Dra åt de fyra skruvarna från steg 2 (plasthållare + skruv B)i de bakre hålen på produkten.



4. Ta bort säkerhetsstiftet (3) och för in de 4 produkthållarna i motsvarande hål i väggfästet (1). Placera sedan produkten(2) så att den sitter ordentligt fast i fästet. Se till att sätta till-baka och dra åt säkerhetsstiftet (3) så att produkten sitter ordentligt i fästet.



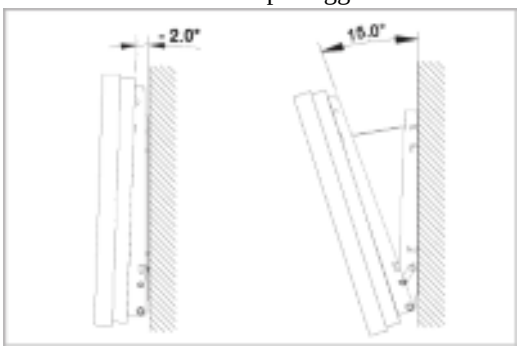
A - PDP-skärm

B - Väggfäste

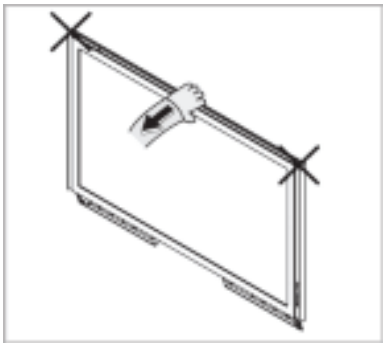
C - Vägg

Justering av väggfästets vinkel

Justera fästets vinkel till -2˚ innan du monterar det på väggen.



1. Fäst produkten i väggfästet.
2. Håll tag i produkten längst upp i mitten och dra den framåt (i pilens riktning) för att justera vinkeln. (Se bilden till höger)
3. Du kan justera fästets vinkel mellan -2˚och 15 ˚.

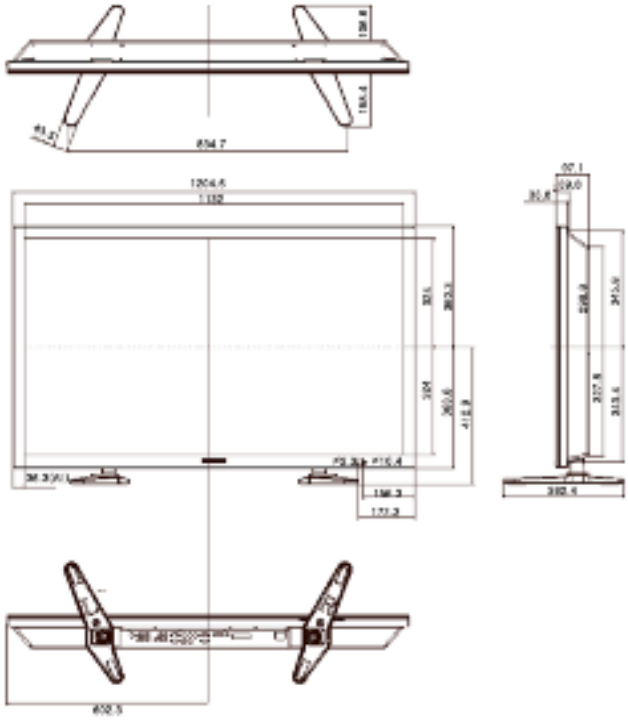


Se till att du håller i mitten på ovansidan när du justerar vinkeln, inte i höger eller vänster sida.

Mekanisk layout (P50H(N))

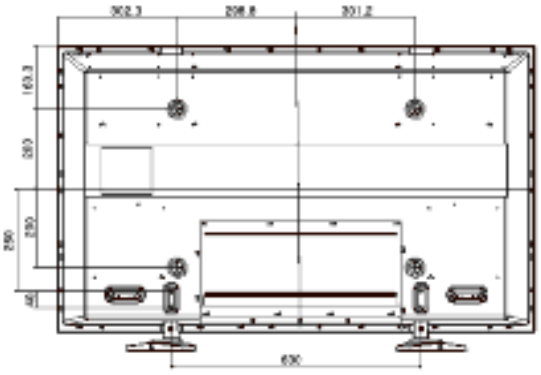
Mekanisk layout

STORLEK PÅ NÄTVERKSMODELL



PDP-skärmhuvud

STORLEK PÅ NÄTVERKSMODELL

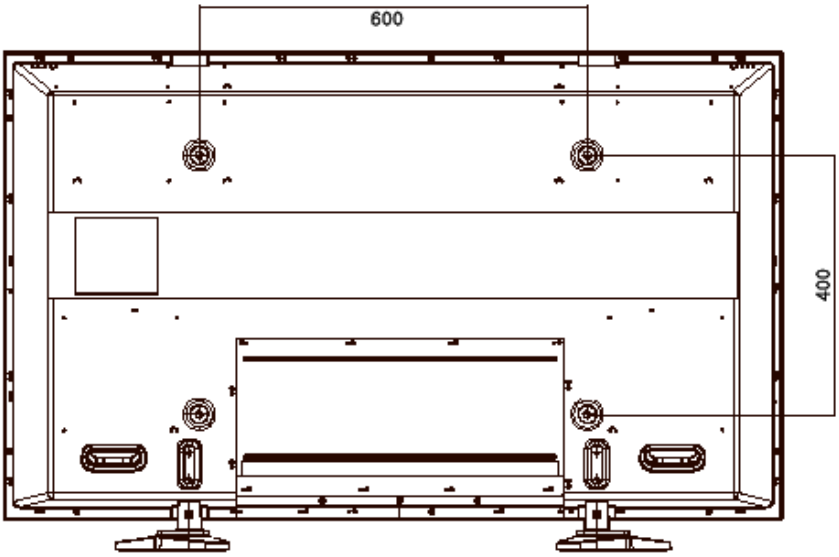


Så här installerar du VESA-bracket

- När du installerar VESA skall du se till att du håller dig till de internationella VESA-standarderna.
- Information om inköp och installation av VESA-fäste : Kontakta din närmsta SAMSUNG-återförsäljare för att beställa. När du har beställt produkten bör professionella installatörer hjälpa dig att installlera fästet.
- Det krävs minst 2 personer för att flytta PDP-skärmen.

- SAMSUNG ansvarar inte för någon produkt- eller personskada som uppstår vid monteringen på grund av kundens inverkan.

Mått



Observera

Använd endast 6 mm. maskinskruv med en längd av 8-12 mm för att skruva fast fästet på en vägg.

Montering av väggfäste

- Kontakta en tekniker för montering av väggfästet.
- SAMSUNG Electronics är inte ansvariga för skador på produkten eller kunden när kunden utför monteringen själv.
- Produkten ska monteras på cementväggar. Produkten kanske inte finns på plats vid installation på gips- eller träunderlag.

Komponenter

Använd endast komponenter och tillbehör som levereras med produkten.

Väggfäste (1)	Gångjärn (vänster : 1, höger : 1)	Plasthållare (4)	Skruv (A) (11)	Skruv (B) (4)	Pluggar (11)

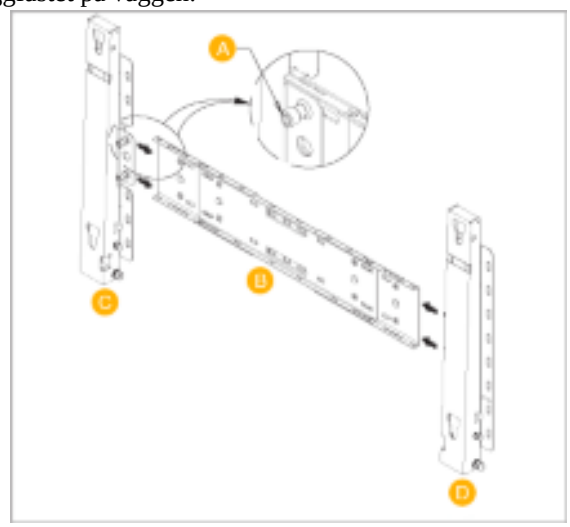
Montering av väggfästet

OBS

Det finns två gångjärn(vänster och höger). Använd rätt underlag.

1. Sätt in och dra åt fästskruven i pilens riktning.

   Montera därefter väggfästet på väggen.

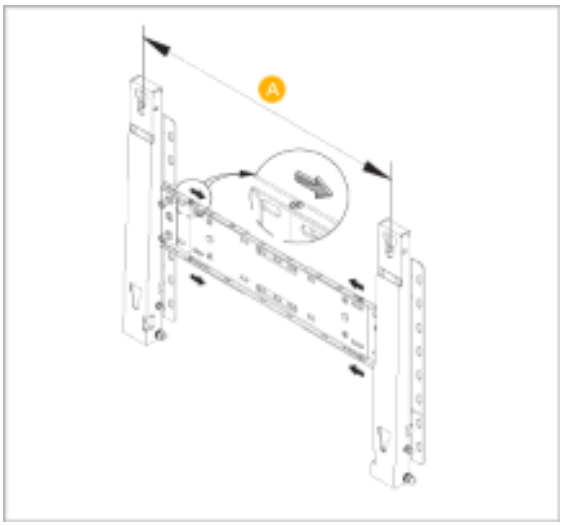


   Det finns två gångjärn(vänster och höger). Använd rätt underlag.

   A - Fästskruv
   B - Väggfäste
   C - Gångjärn (vänster)
   D - Gångjärn (höger)

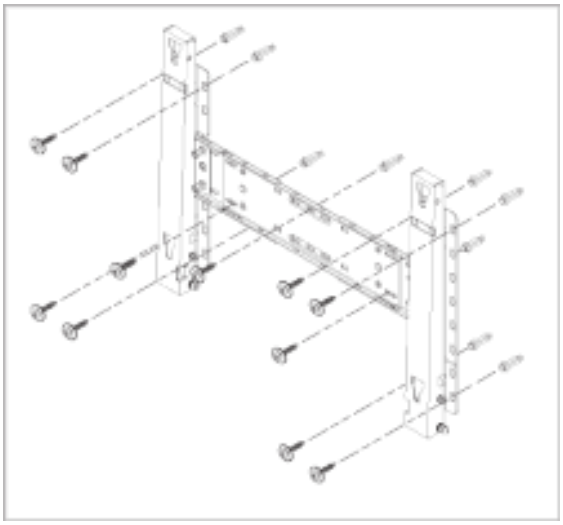
2. Innan du borrar i väggen kontrollerar du att avståndet mellan de två låshålen på baksidan av produkten är rätt.

   Om avståndet är för stort eller för litet lossar du på skruvarna på väggfästets baksida och justerar det.



   A - Avstånd mellan de två låshålen

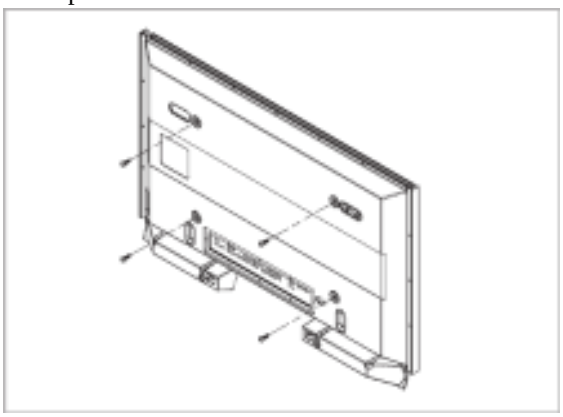
3. Kontrollera monteringsdiagrammet och markera borrningspunkterna på väggen. Använd 5,0 mm-kronan för att borra djupare än 35 mm. Fäst varje plugg i motsvarande hål. Matcha respektive fäste och gångjärnshål med motsvarande plug-ghål och sätt in och dra åt de 11 skruvarna A.



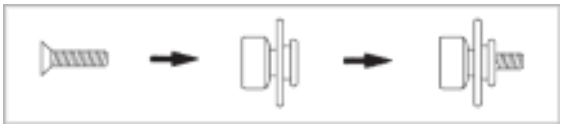
Montera produkten på väggfästet

Produktens form kan variera med modellen. (Plasthållaren och skruvarna sitter likadant)

1. Ta bort de 4 skruvarna från produktens baksida.



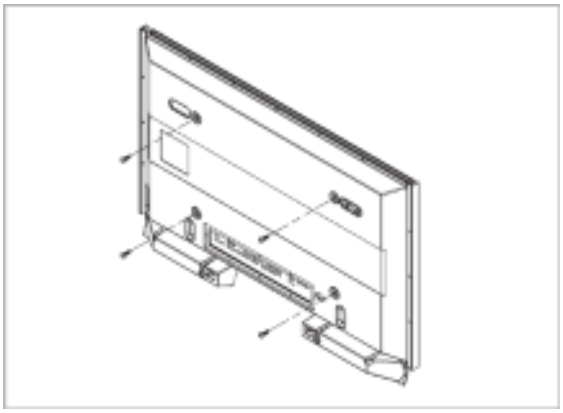
2. Sätt in skruven B i plasthållaren.



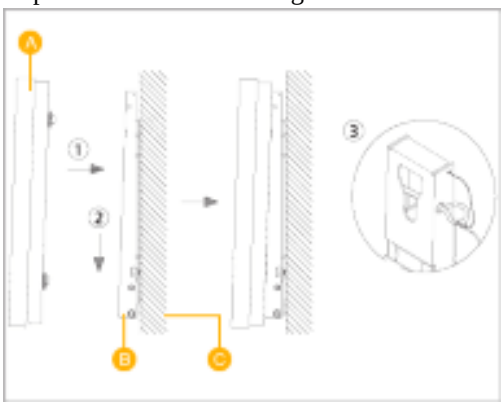
Observera

- Montera produkten på väggfästet och se till att den sitter fast ordentligt i vänster och höger plasthållare.
- Var försiktig så att du inte fastnar med fingret i något hål när du monterar produkten på fästet.
- Kontrollera att väggfästet är ordentligt fäst i väggen, annars kanske produkten inte sitter kvar på plats efter monteringen.

3. Dra åt de fyra skruvarna från steg 2 (plasthållare + skruv B)i de bakre hålen på produkten.



4. Ta bort säkerhetsstiftet (3) och för in de 4 produkthållarna i motsvarande hål i väggfästet (1). Placera sedan produkten(2) så att den sitter ordentligt fast i fästet. Se till att sätta till-baka och dra åt säkerhetsstiftet (3) så att produkten sitter ordentligt i fästet.



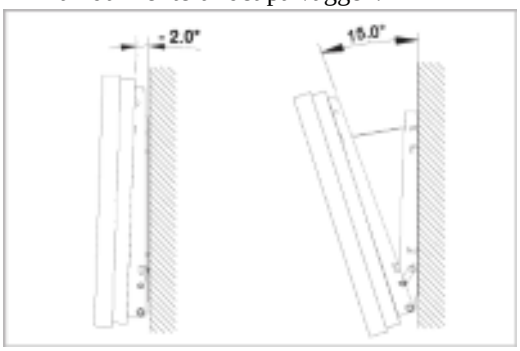
A - PDP-skärm

B - Väggfäste

C - Vägg

Justering av väggfästets vinkel

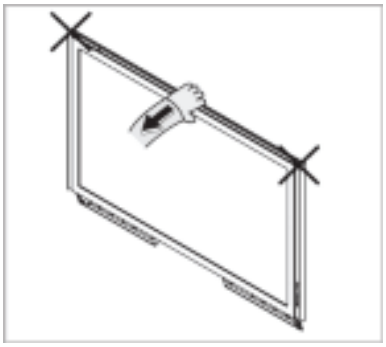
Justera fästets vinkel till -2˚ innan du monterar det på väggen.



1. Fäst produkten i väggfästet.

2. Håll tag i produkten längst upp i mitten och dra den framåt (i pilens riktning) för att justera vinkeln. (Se bilden till höger)

3. Du kan justera fästets vinkel mellan -2˚och 15 ˚.



Se till att du håller i mitten på ovansidan när du justerar vinkeln, inte i höger eller vänster sida.

Anslutningar

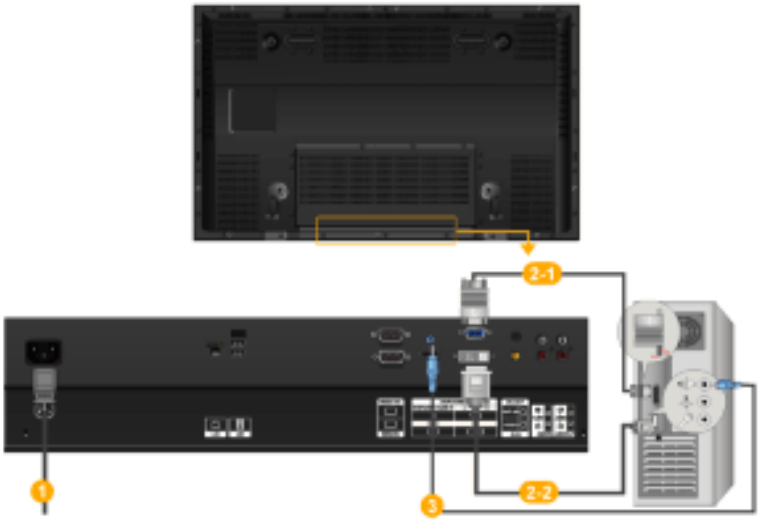
Ansluta till dator

Vid användning av jordad kabel

- Vid ett eventuellt strömavbrott kan användning av jordad kabel leda till kortslutning. Kontrollera att du drar jordningen på lämpligt sätt, innan du kopplar in strömkällan. Annars ska du säkerställa att du har kopplat ur strömkällan i förväg.

OBS

AV-ingångsenheter som exempelvis DVD-spelare, videobandspelare eller videokameror, liksom datorer, kan anslutas till PDP-skärmen. Mer information om hur du ansluter AV-ingångsenheter finns under Justera PDP-skärmen.



1. Anslut PDP-skärmens strömkabel till strömporten på PDP-skärmens baksida. Slå på strömbrytaren.
2. Det finns två sätt att ansluta D-sub:en till PDP-skärmen. Välj ett av följande:

   2-1 Använda D-sub-anslutningen (analog) på videokortet.

   - Anslut D-sub:en till 15-stiftsuttaget och porten RGB på PDP-skärmens baksida till porten för D-sub:en med 15 stift på datorn.

   2-2 Använda DVI-anslutningen (digital) på videokortet.

   - Anslut DVI-kabeln till DVI(HDCP)-porten på baksidan av PDP-skärmen och DVI-porten på datorn.

3. Anslut ljudkabeln för PDP-skärmen till ljudporten på datorns baksida.

OBS

- Slå på både datorn och PDP-skärmen.
- DVI-kabeln är tillbehör.
- Kontakta ett lokalt SAMSUNG Electronics Servicecenter för att köpa tilläggsartiklar.

Ansluta till andra enheter

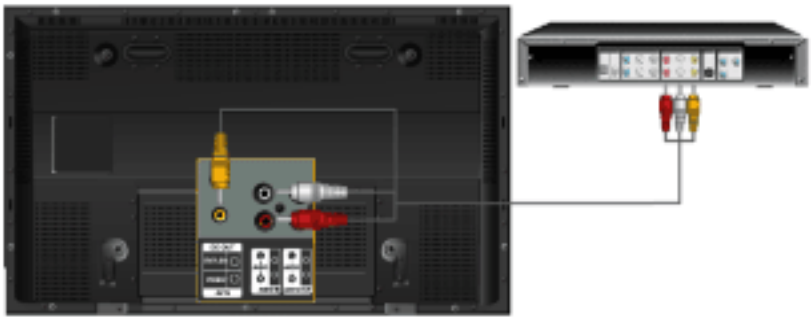
Vid användning av jordad kabel

- Vid ett eventuellt strömavbrott kan användning av jordad kabel leda till kortslutning. Kontrollera att du drar jordningen på lämpligt sätt, innan du kopplar in strömkällan. Annars ska du säkerställa att du har kopplat ur strömkällan i förväg.

OBS

AV-ingångsenheter som exempelvis DVD-spelare, videobandspelare eller videokameror, liksom datorer, kan anslutas till PDP-skärmen. Mer information om hur du ansluter AV-ingångsenheter finns under Justera PDP-skärmen.

Ansluta AV-enheter

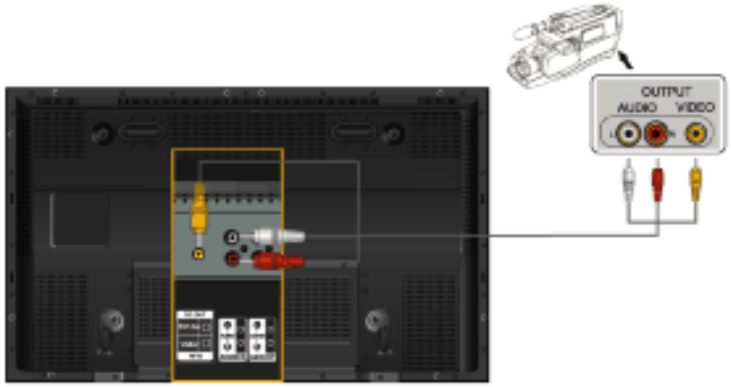


1. Anslut DVD, videobandspelare (DVD / digital-TV-box) till porten [R-AUDIO-L] på PDP-skärmen.
2. Starta sedan DVD-spelaren, videobandspelaren eller videokameran med en DVD-skiva eller ett band i apparaten.
3. Välj **AV** med SOURCE .

OBS

PDP-skärmen har AV-anslutningsterminaler för anslutning av AV-ingångsenheter såsom DVD-spelare, videobandspelare eller videokameror. Du kan njuta av AV-signaler så länge PDP-skärmen är påslagen.

Ansluta till en videokamera

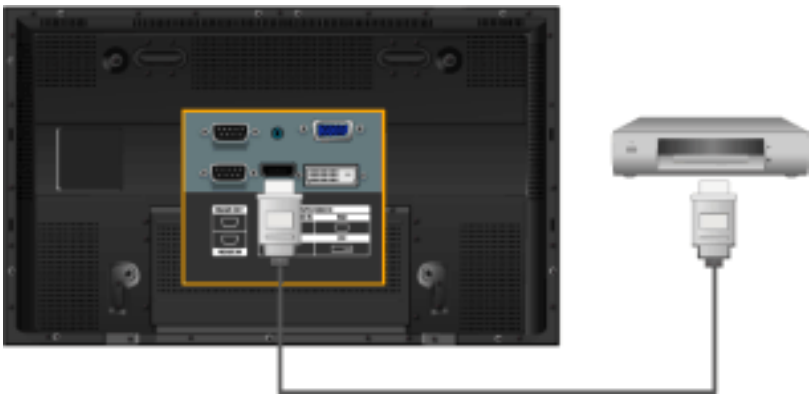


1. Leta reda på A/V-uttagen på videokameran. De sitter vanligen på sidan eller baktill på videokameran. Anslut uppsättningen av ljudkablar mellan uttagen AUDIO OUTPUT på videokamera och AV AUDIO IN [L-AUDIO-R] på PDP-skärmen.
2. Anslut videokabeln mellan uttaget VIDEO OUTPUT på videokameran och AV IN [VIDEO] på PDP-skärmen.
3. Välj **AV** när du ansluter en videokamera, med knappen Source på PDP-skärmens framsida eller på fjärrkontrollen.
4. Starta sedan videokamera med ett band isatt.

OBS

Ljud-videokablarna som visas här medföljer vanligen videokameran. (Om inte, fråga i närmaste radio/TV-affär.) Om din videokamera är i stereo, måste du ansluta en uppsättning med två kablar.

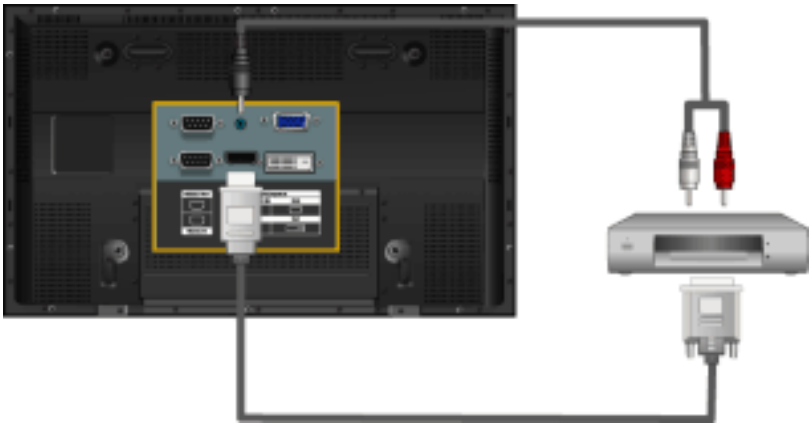
Anslutning med en HDMI-kabel



OBS

- Enheter som digitala DVD-spelare ansluts till PDP-skärmens HDMI IN-terminal med HDMI-kabeln.
- Du kan inte ansluta en dator till terminalen HDMI IN.

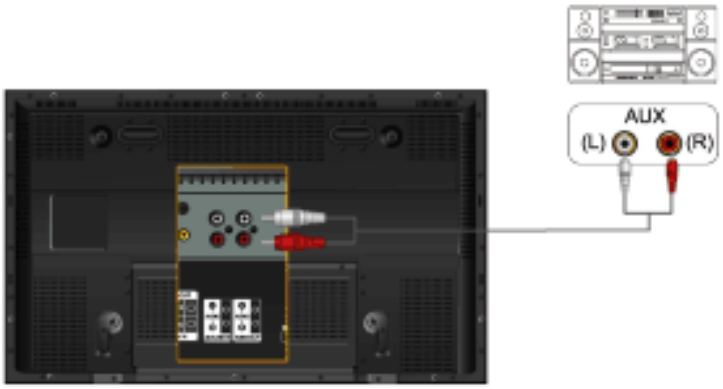
Anslutning med en DVI till HDMI-kabel



OBS

- Anslut den digitala enhetens DVI-utgång till HDMI IN-terminalen på PDP-skärmen med en DVI till HDMI-kabel.
- Anslut de röda och vita kontakterna på en RCA till stereo-kabel (för PC) till ljudutgångsterminalerna med motsvarande färg på den digitala utgångsenheten och anslut motsatta kontakter till HDMI / PC / DVI AUDIO IN-terminalen på PDP-skärmen.

Ansluta till ljudsystem



OBS

- Anslut en uppsättning ljudkablar mellan uttagen AUX L, R på ljudsystemet och AUDIO OUT [L-AUDIO-R] på PDP-skärmen.

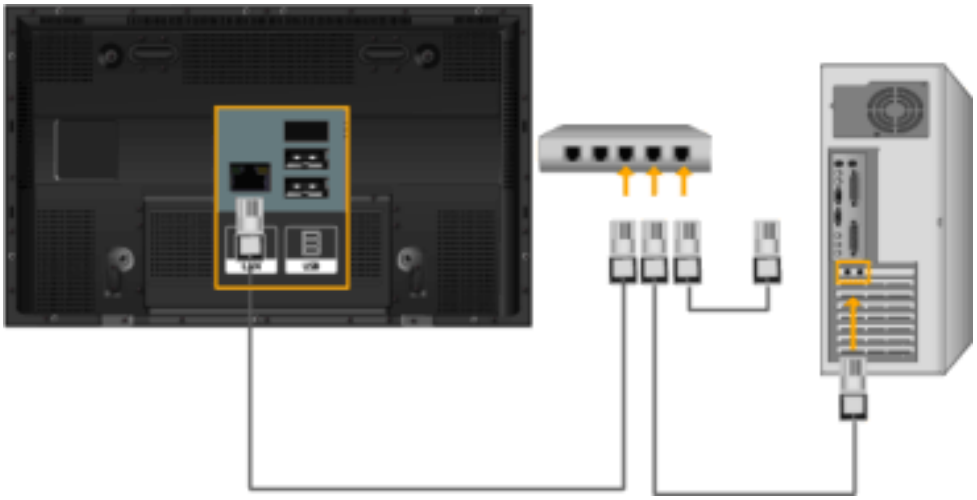
Anslut LAN-kabeln.

Vid användning av jordad kabel

- Vid ett eventuellt strömavbrott kan användning av jordad kabel leda till kortslutning. Kontrollera att du drar jordningen på lämpligt sätt, innan du kopplar in strömkällan. Annars ska du säkerställa att du har kopplat ur strömkällan i förväg.

OBS

AV-ingångsenheter som exempelvis DVD-spelare, videobandspelare eller videokameror, liksom datorer, kan anslutas till PDP-skärmen. Mer information om hur du ansluter AV-ingångsenheter finns under Justera PDP-skärmen.



OBS

Anslut LAN-kabeln.

(Gäller endast P42HN / P50HN-modellen.)

Ansluter USB

Vid användning av jordad kabel

- Vid ett eventuellt strömavbrott kan användning av jordad kabel leda till kortslutning. Kontrollera att du drar jordningen på lämpligt sätt, innan du kopplar in strömkällan. Annars ska du säkerställa att du har kopplat ur strömkällan i förväg.

OBS

AV-ingångsenheter som exempelvis DVD-spelare, videobandspelare eller videokameror, liksom datorer, kan anslutas till PDP-skärmen. Mer information om hur du ansluter AV-ingångsenheter finns under Justera PDP-skärmen.

OBS

Du kan ansluta USB-enheter så som mus eller tangentbord.

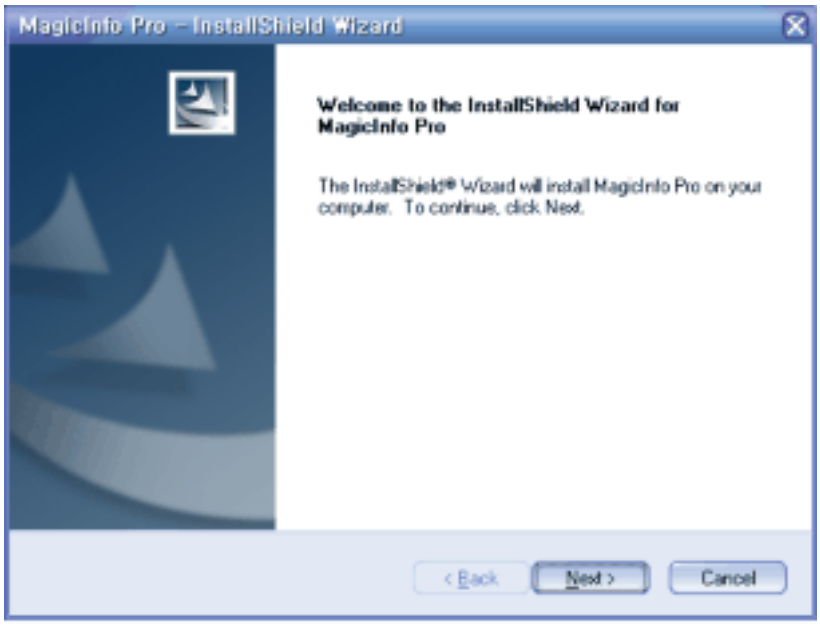
(Gäller endast P42HN / P50HN-modellen.)

Använda mjukvaran

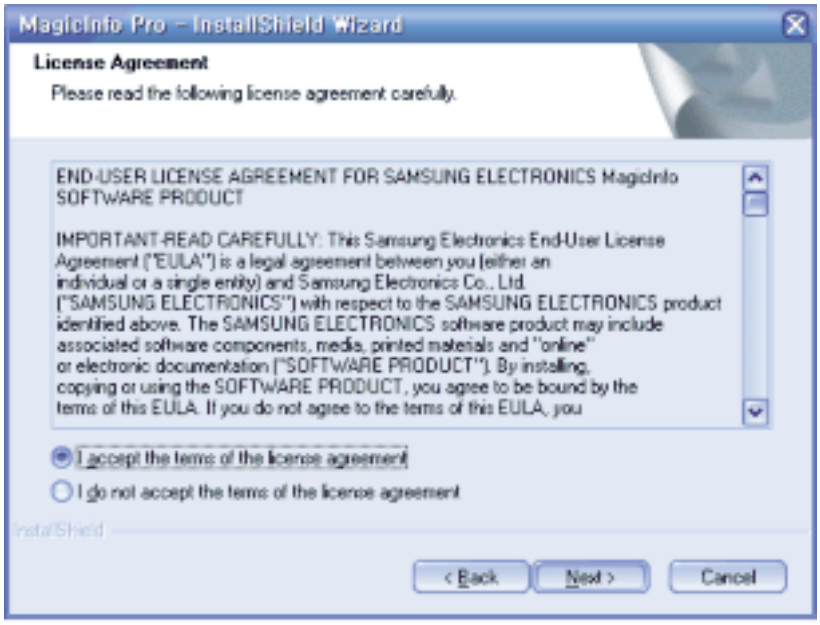
Installation MagicInfo Pro

Installation

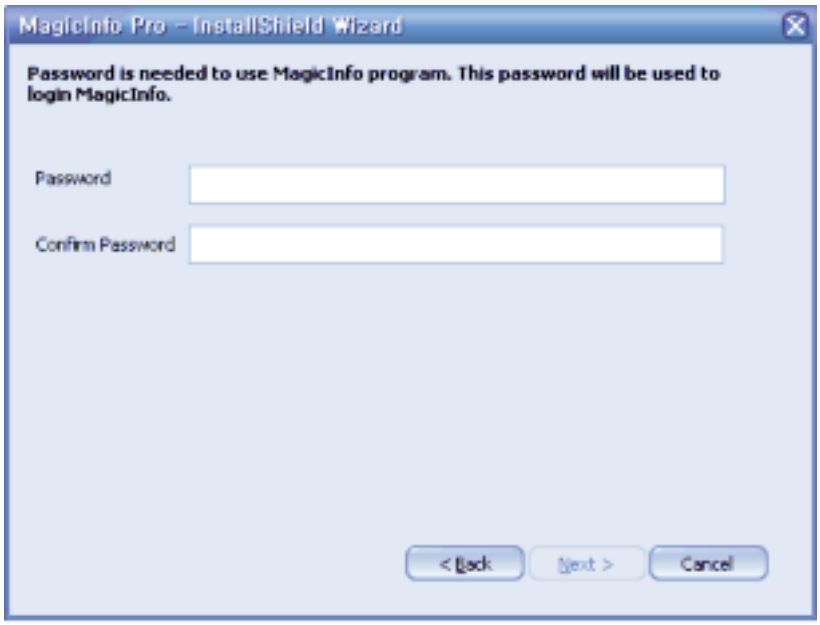
1. Sätt in CD-skivan i CD-ROM-enheten.
2. Klicka på installationsfilen för MagicInfo Pro.
3. När fönstret för InstallationShield-guiden visas klickar du på "Next" (Nästa).


MagicInfo Pro - InstallShield Wizard
Welcome to the InstallShield Wizard for MagicInfo Pro
The InstallShield® Wizard will install MagicInfo Pro on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

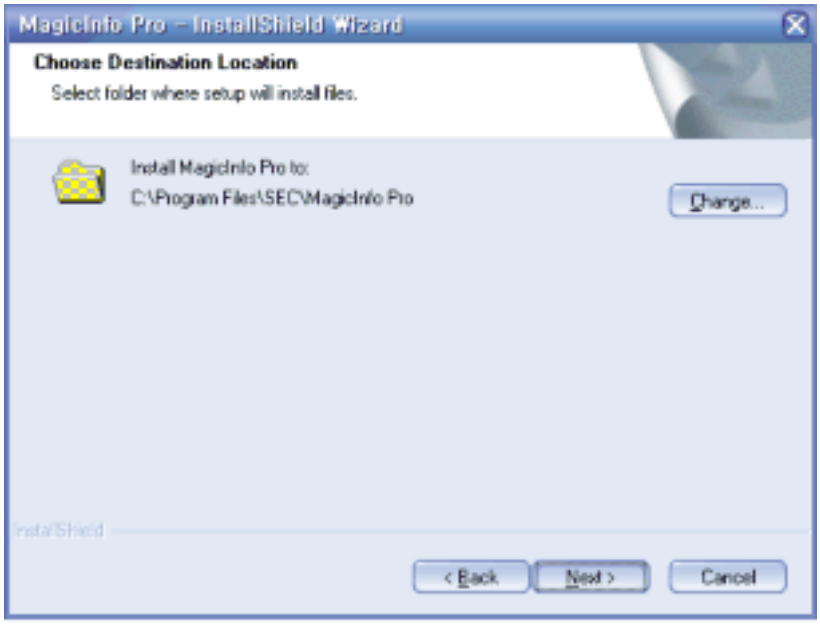
4. Klicka på "I agree to the terms of the license agreement" (Jag accepterar villkoren i licensavtalet) för att godkänna dem.


MagicInfo Pro - InstallShield Wizard
License Agreement
Please read the following license agreement carefully.
END-USER LICENSE AGREEMENT FOR SAMSUNG ELECTRONICS MagicInfo SOFTWARE PRODUCT
IMPORTANT-READ CAREFULLY: This Samsung Electronics End-User License Agreement ("EULA") is a legal agreement between you (either an individual or a single entity) and Samsung Electronics Co., Ltd. ("SAMSUNG ELECTRONICS") with respect to the SAMSUNG ELECTRONICS product identified above. The SAMSUNG ELECTRONICS software product may include associated software components, media, printed materials and "online" or electronic documentation ("SOFTWARE PRODUCT"). By installing, copying or using the SOFTWARE PRODUCT, you agree to be bound by the terms of this EULA. If you do not agree to the terms of this EULA, you
I accept the terms of the license agreement
I do not accept the terms of the license agreement
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

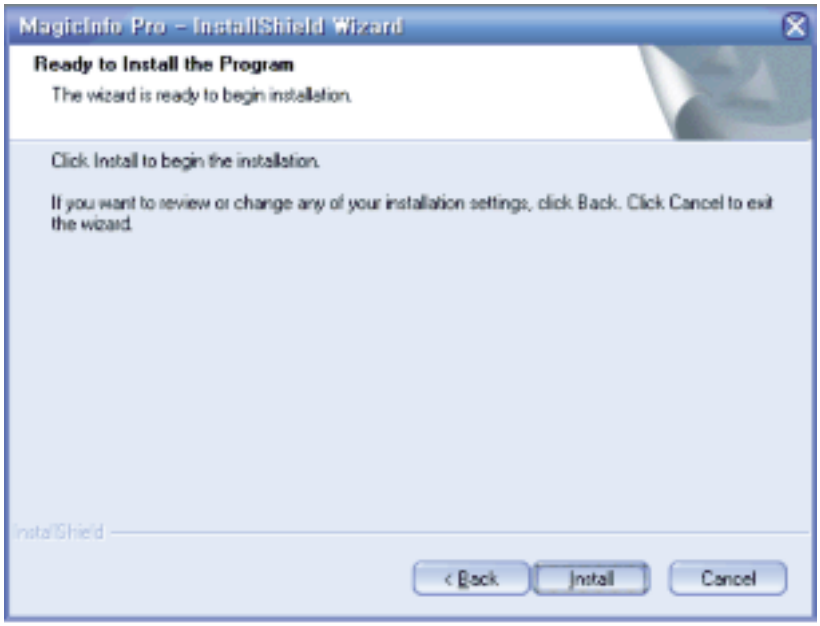
5. Du måste logga in för att kunna använda serverprogrammet MagicInfo Pro. Ange lösenordet för inloggning. Det går inte att ändra lösenordet när du är inloggad.


MagicInfo Pro - InstallShield Wizard
Password is needed to use MagicInfo program. This password will be used to login MagicInfo.
Password
Confirm Password
< Back
Next >
Cancel

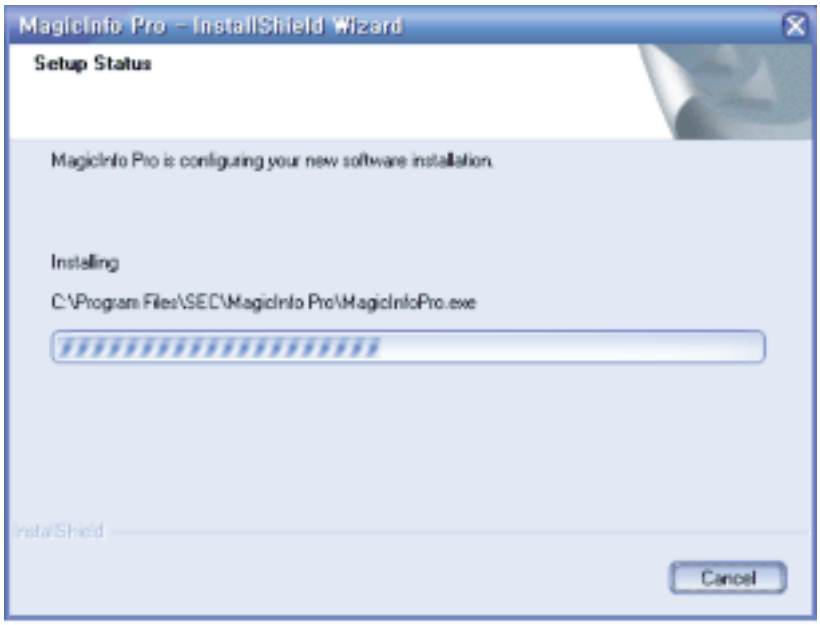
6. Välj en mapp där du vill installera programmet MagicInfo Pro.



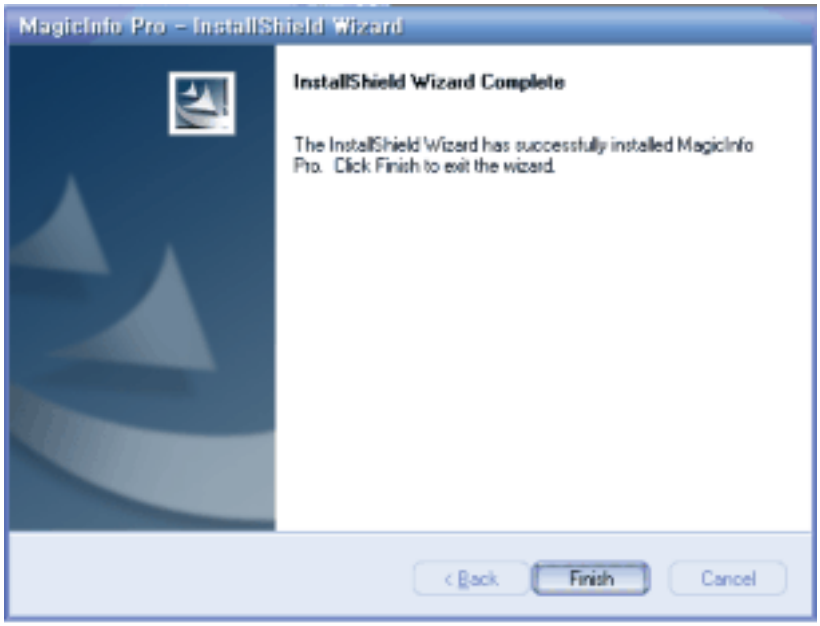
7. Klicka på "Install" (Installera).


MagicInfo Pro – InstallShield Wizard
Ready to Install the Program
The wizard is ready to begin installation.
Click Install to begin the installation.
If you want to review or change any of your installation settings, click Back. Click Cancel to exit the wizard.
InstallShield
< Back
Install
Cancel

8. Fönstret "Installation Status" (Installationsstatus) visas.



9. Du rekommenderas att starta om systemet för att serverprogrammet MagicInfo Pro skall fungera normalt. Klicka på "Finish" (Slutför).


MagicInfo Pro – InstallShield Wizard
InstallShield Wizard Complete
The InstallShield Wizard has successfully installed MagicInfo Pro. Click Finish to exit the wizard.
< Back
Finish
Cancel

10. När installationen är klar visas MagicInfo Pro körbara ikon på skrivbordet.

11. Dubbelklicka på ikonen för att starta programmet.

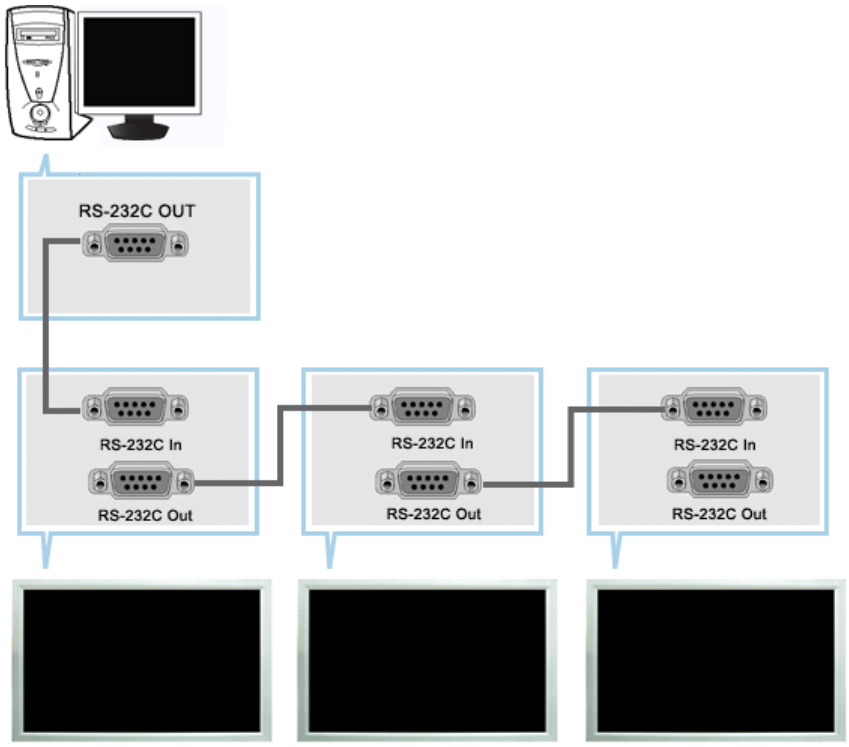
Systemkrav

	CPU	RAM	Ethernet	OS	Application
Minimum	P1.8GHz	256M	100M/1G	Windows XP Windows 2000 (Service Pack 4)	WMP 9 or later
Recommended	P3.0GHz	512M			

Multiple Display Control

MDC System

Introduktion

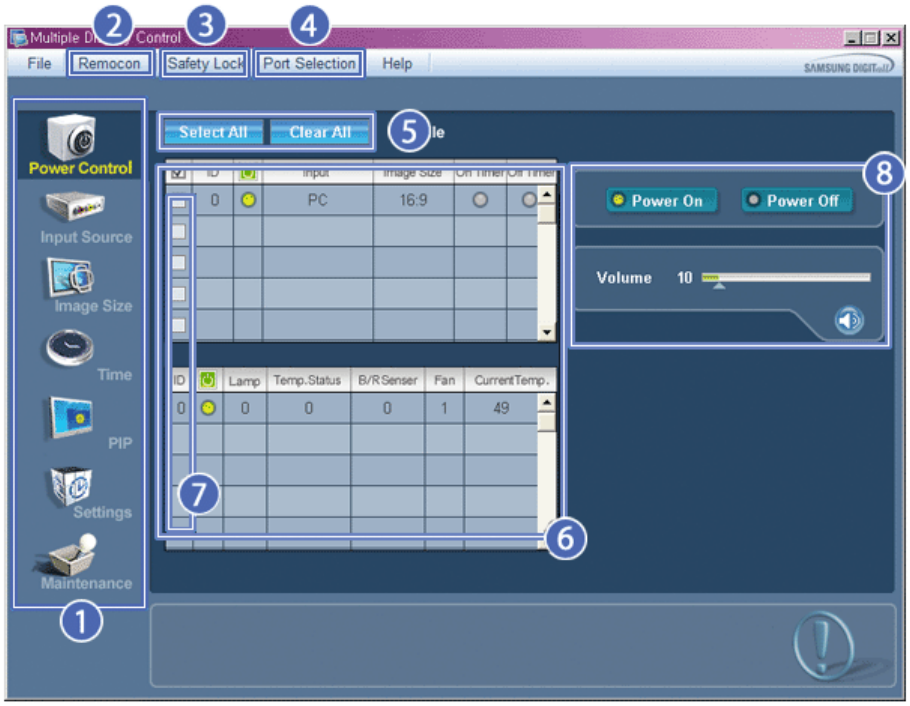


Ett MDC-program (Multiple Display Control) låter dig samtidigt använda olika bildskärmar på ett enkelt sätt med en PC. RS-232C är en standard för seriell kommunikation som används för kommunikation mellan en PC och en bildskärm. Därför ska en seriell kabel anslutas mellan datorns seriella port och bildskärmens seriella port.

Början – Huvudskärm

Klicka på Start > Program > Samsung > MDC System för att starta programmet.

Välj en uppsättning för att visa volymen för den valda uppsättningen inom skjutreglaget.



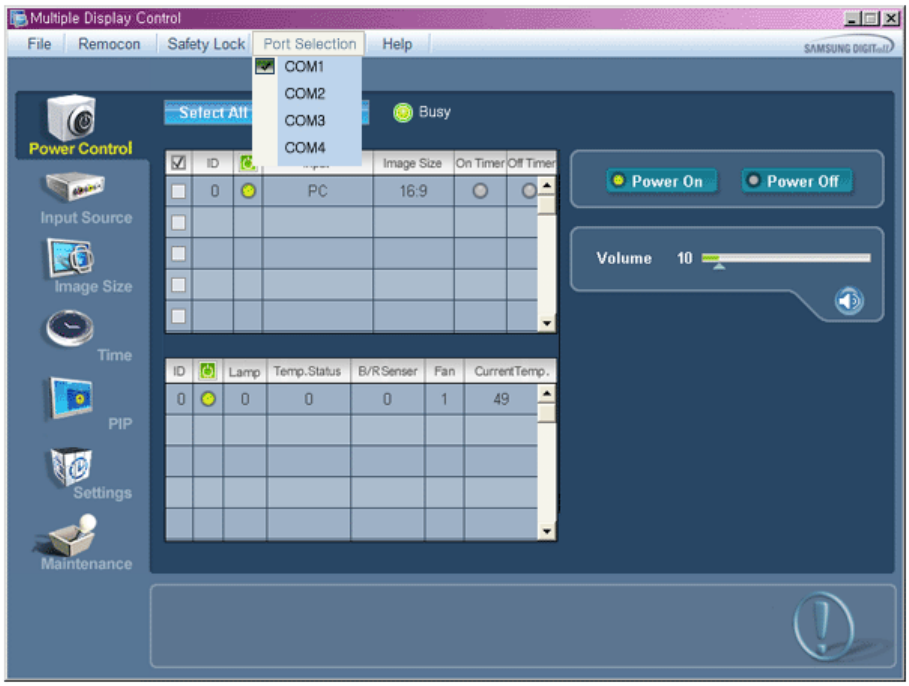
1. **Huvudikoner**
2. **Remocon**
3. **Safety Lock**
4. **Port Selection**
5. **Markeringsknapp**
6. **Inforutnät**
7. **Val av bildskärm**
8. **Kontrollverktyg**

---

1. Använd huvudikonerna för att växla mellan olika bildskärmar.
2. Låter dig aktivera eller inaktivera bildskärmsenhetens mottagarfunktion för fjärrkontrollsignaler.
3. Ställer in Safety Lock. <säkerhetslåsfunktionen>
4. Inställningen för PC:ns serieport kan ändras. Originalvärdet är COM1.
5. Klicka på Markera alla (Select All) eller Rensa (Clear) för att markera eller rensa alla bildskärmar.
6. Använd rutnätet för att visa kort information om vald bildskärm.
7. Välj en skärm från skärmväljaren.
8. Använd kontrollverktygen för att kontrollera bildskärmarna.

<Obs> Fjärrkontrollens funktion Aktivera/Inaktivera (Enable/Disable) fungerar oavsett om strömmen är av eller på, och detta gäller alla bildskärmar som är anslutna till MDC. Men oavsett status vid den tidpunkt då MDC stängs, aktiveras alla bildskärmars mottagarfunktion för fjärrkontrollens signaler när MDC stängs.

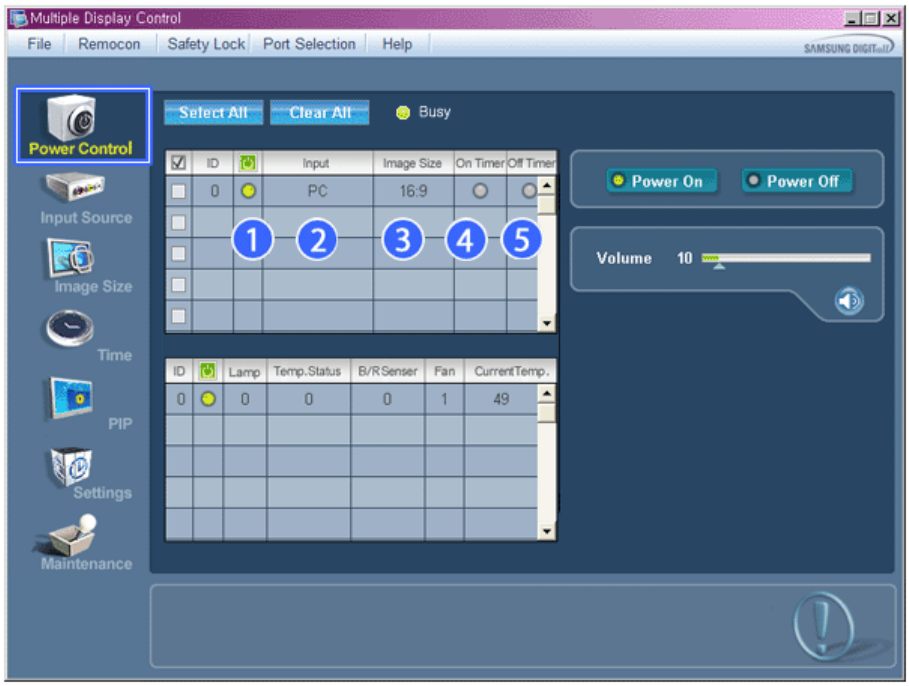
Port Selection



1. MDC (Multiple Display Control -flerskärmskontroll) är ursprungligen inställd på COM1.
2. Om någon annan port än COM1 används, kan COM1 till COM4 väljas på menyn för portval.
3. Om det exakta namnet på porten som är ansluten till bildskärmen med en seriell kabel inte valts, fungerar kommunikationen inte.
4. Den valda porten lagras i programmet och används också för nästa program.

Power Control

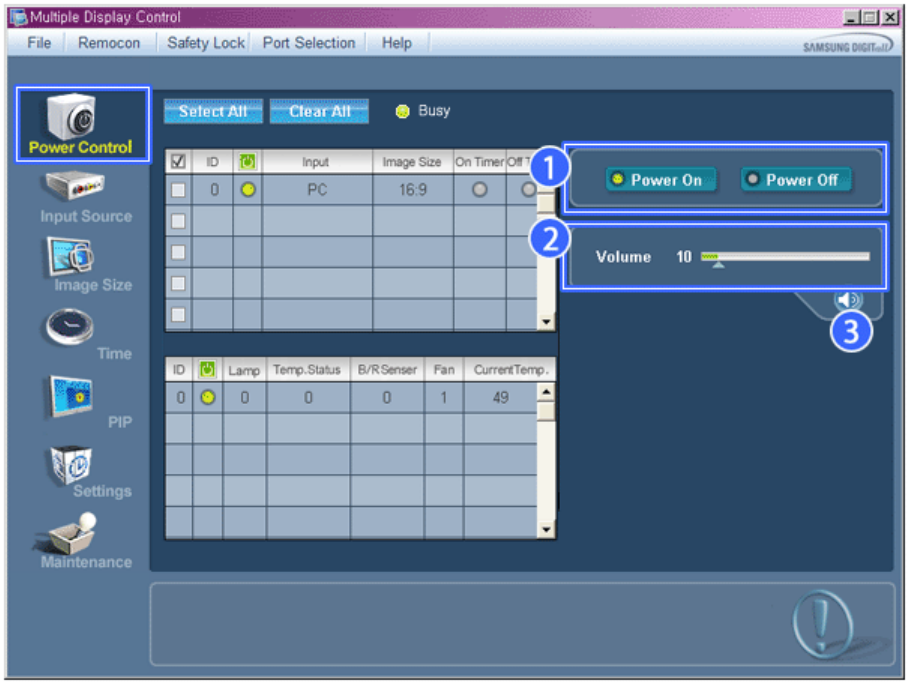
1. Klicka på Strömkontroll (Power Control) bland huvudikonerna och skärmen för strömkontroll visas.



✱ Inforutnätet visar grundläggande information om strömkontroll.

1) (Power Status(Strömstatus))
2) Input
3) Image Size
4) On Timer
5) Off Timer

2. Använd knappen Markera alla (Select All) eller markera en kryssruta för att välja en bildskärm.



✱ ☑ Med strömkontrollen kan du reglera vissa funktioner för den valda bildskärmen.

1) Power On/Off

- Slår på/stänger av strömmen till vald bildskärm.

2) Volume
   - Styr volymnivån för vald bildskärm.
     Den tar emot volymvärdet för den valda bildskärmen visar det i skjutreglaget.
     (När du avbryter valet eller väljer Markera alla (Select All), återställs värdet till standardvärdet 10)

3) Mute On /Off (Ljud På/Av)
   - Slår på/stänger av ljudet till vald bildskärm.
     Om du väljer en uppsättning åt gången, och den valda uppsättningen redan är inställd på ljud av (MUTE), måste du markera MUTE.

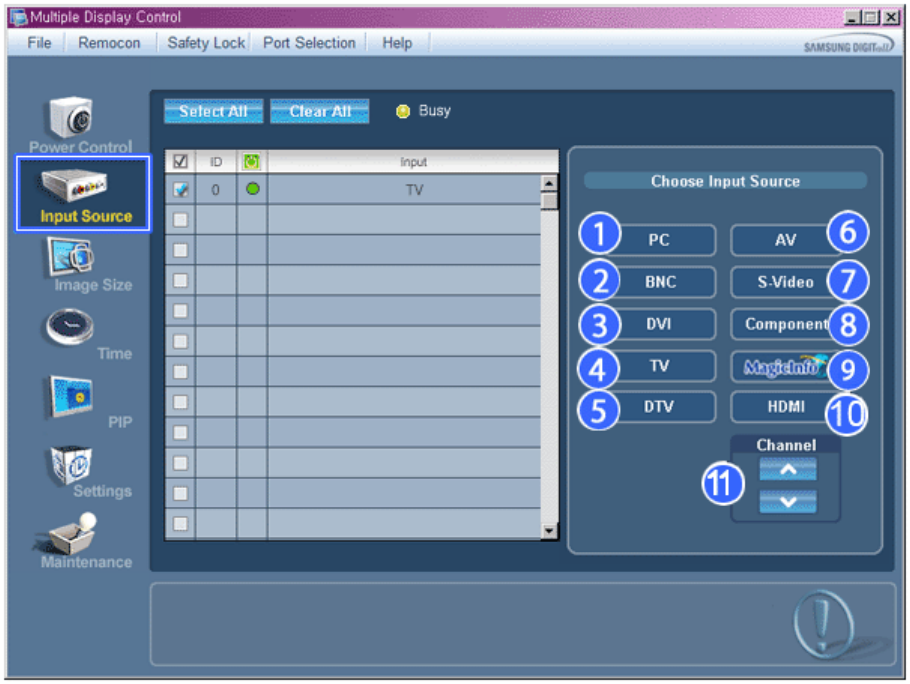
     (Om du väljer att ångra dina val eller väljer Markera alla (Select All) återställs värdenas standardinställningar.)

* **Strömkontroll gäller för alla bildskärmar.**
* **Funktionerna Volym och Ljud av gäller endast bildskärmar med strömstatus PÅ (ON).**

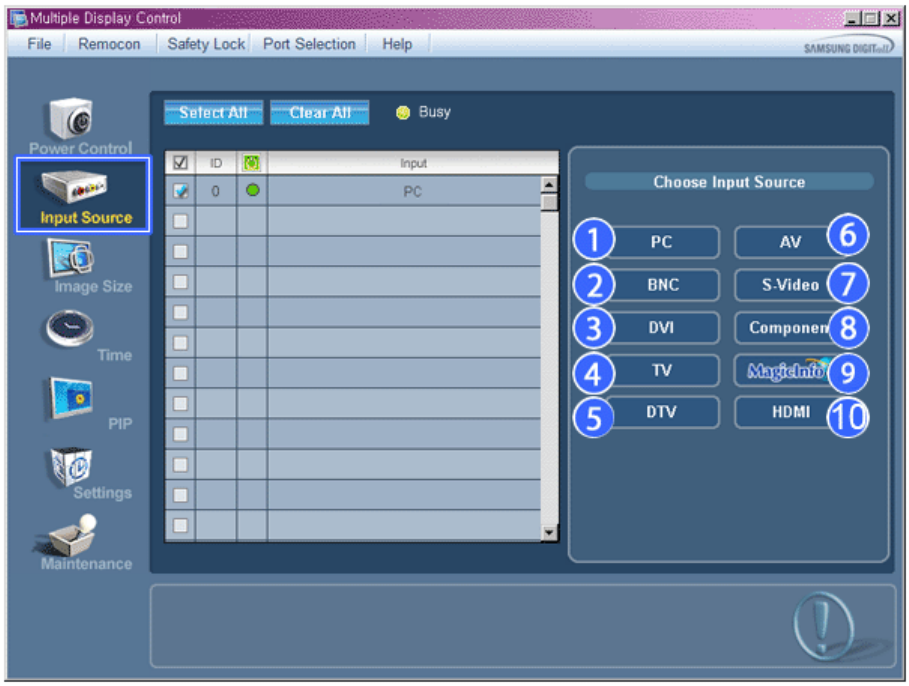
Input Source

1. Klicka på Ingångskälla (Input Source) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av ingångskälla visas.
   Klicka på Markera allt eller använd kryssrutan för att välja den skärm som ska regleras.

• TV Mode



• MagicInfo Mode



✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av ingångskälla.

1) PC
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till PC.
2) BNC
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till BNC.
3) DVI
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till DVI.
4) TV
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till TV.
5) DTV
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till DTV.
6) AV
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till AV.
7) S-Video
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till S-Video.
8) Component
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till Component.
9) MagicInfo
   - Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.
10) HDMI
   - Ändrar inmatningskälla för vald skärm till HDMI.
11) Channel
   - Kanalpilen visas när Input Source (Ingångskällan) är TV.

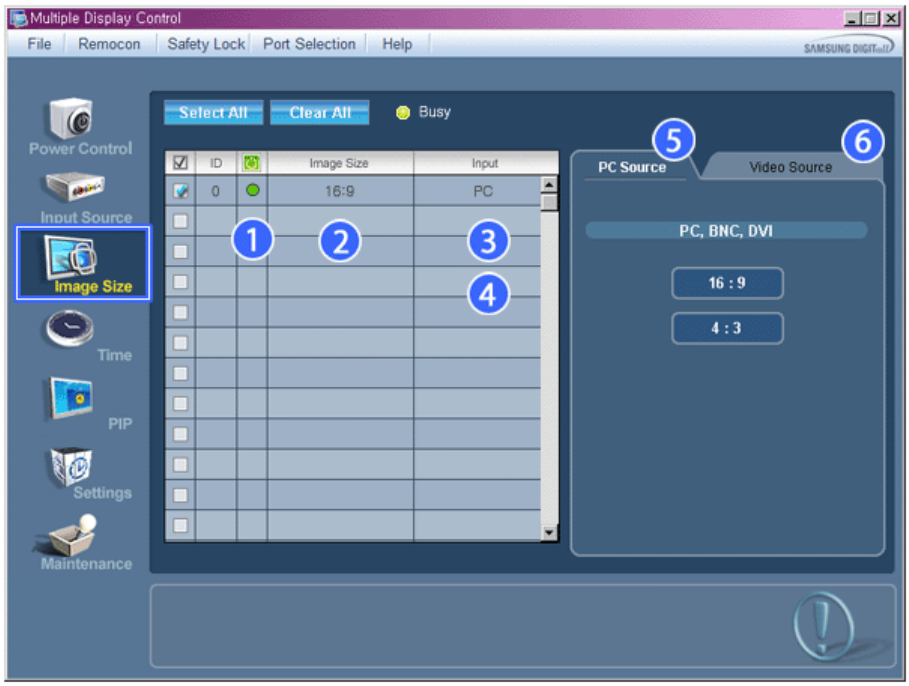
✱ **TV-källan kan väljas endast för produkter med TV och det går endast att styra kanalerna när ingångskällan är TV.**

✱ **Kontroll av ingångskälla gäller endast bildskärmar med strömmen PÅ.**

Image Size

PC, BNC, DVI

1. Klicka på Bildstorlek bland huvudikonerna så visas skärmen för kontroll av bildstorlek.



✱ Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av bildstorlek.

1) (Power Status(Strömstatus))
   - Visar strömstatus för aktuell bildskärm.
2) Image Size
   - Visar aktuell bildstorlek för vald skärm.
3) Input
   - Visar aktuell ingångskälla för den bildskärm som används.
4) Inforutnätet visar bara de skärmar som har inmatningskälla PC,BNC,DVI .
5) PC Source -När du klickar på Bildstorlek visas först flikarna PC, BNC, DVI.
   - Knappen för kontroll av bildstorlek reglerar tillgänglig bildstorlek för PC,BNC,DVI.
6) Video Source
   - Klicka på fliken Video Source för att kontrollera bildstorleken för respektive ingångskälla.

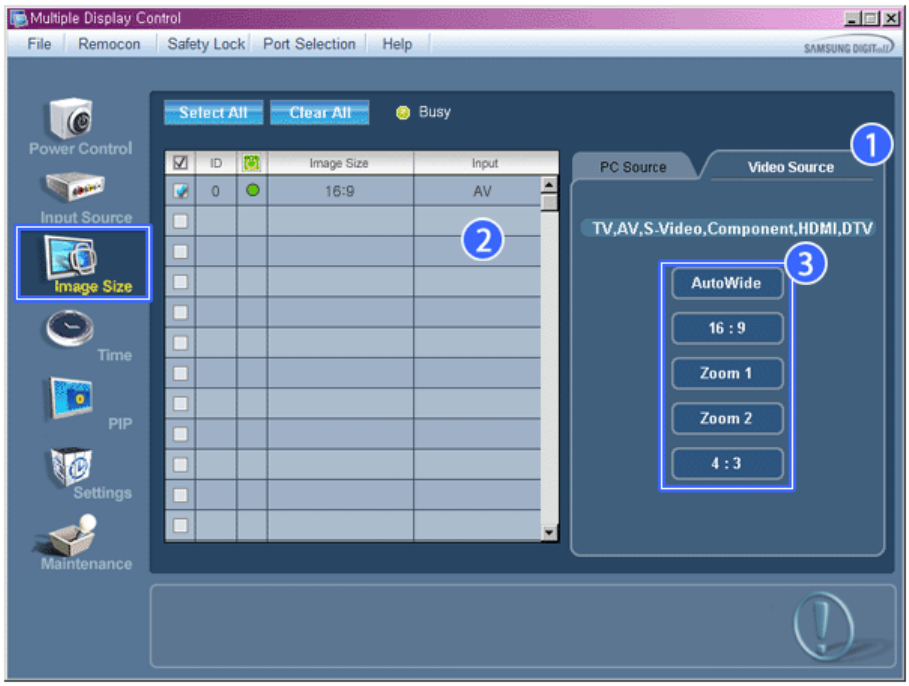
✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **Kontroll av bildstorlek är endast tillgänglig för skärmar med strömmen PÅ.**

Image Size

TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

1. Klicka på Bildstorlek bland huvudikonerna så visas skärmen för kontroll av bildstorlek.



✱ Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av bildstorlek.

1) Klicka på fliken Video Source för att justera bildstorleken för TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.
   Klicka på Markera allt eller använd kryssrutan för att välja den skärm som ska regleras.
2) Inforutnätet visar bara den skärm som har TV, AV, S-VIDEO, Component, HDMI, DTV som inmatningskälla.
3) Växla bildstorlek för vald skärm slumpmässigt.

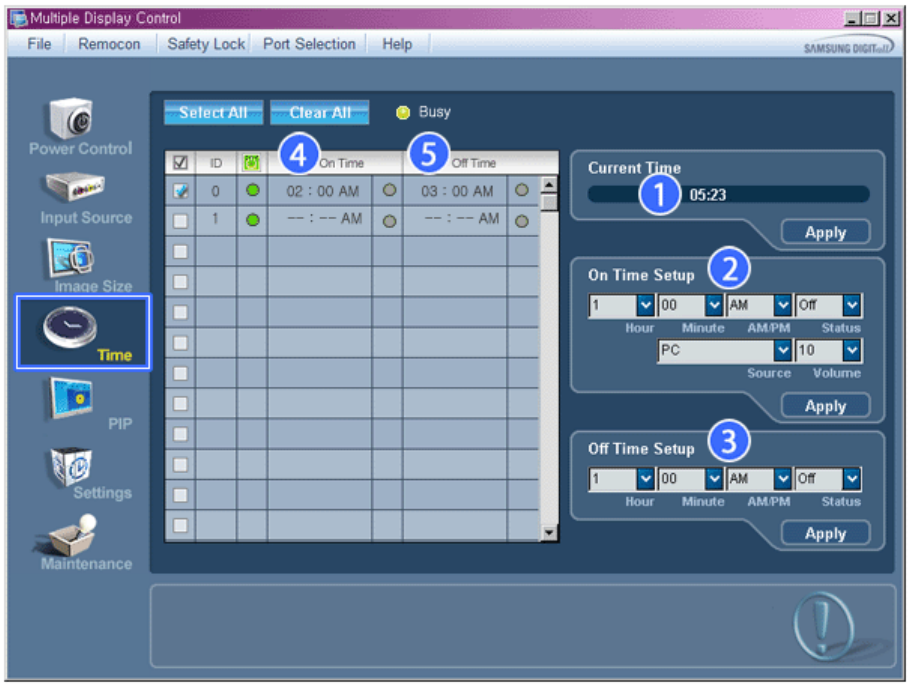
   Obs: Auto Wide (Autovidvinkel), Zoom1 och Zoom2 finns inte tillgängliga när ingångssignalen för Component och DVI (HDCP) är 720p eller 1080i.

✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **Kontroll av bildstorlek är endast tillgänglig för skärmar med strömmen PÅ.**

Time

1. Klicka på Tid (Time) bland huvudikonerna och skärmen för tidskontroll visas.



✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av tid.

1) Current Time
   - Ställ in aktuell tid för vald bildskärm (PC-tid)
   - För att ändra aktuell tid, ändra först PC-tid.
2) On Time Setup
   - Ställ in Hour (Timme), Minute (Minut), AM/PM för On Time Setup (Tidsinställning på), Status, Source (Källa), Volume (Volym) för den valda skärmen.
3) Off Time Setup
   - Ställ in Hour (Timme), Minute (Minut) och AM/PM, Status för Off Time Setup (Tidsinställning av) för den valda skärmen.
4) Visar inställningarna för On Time (Tid på).
5) Visar inställningarna för Off Time (Tid av).

✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

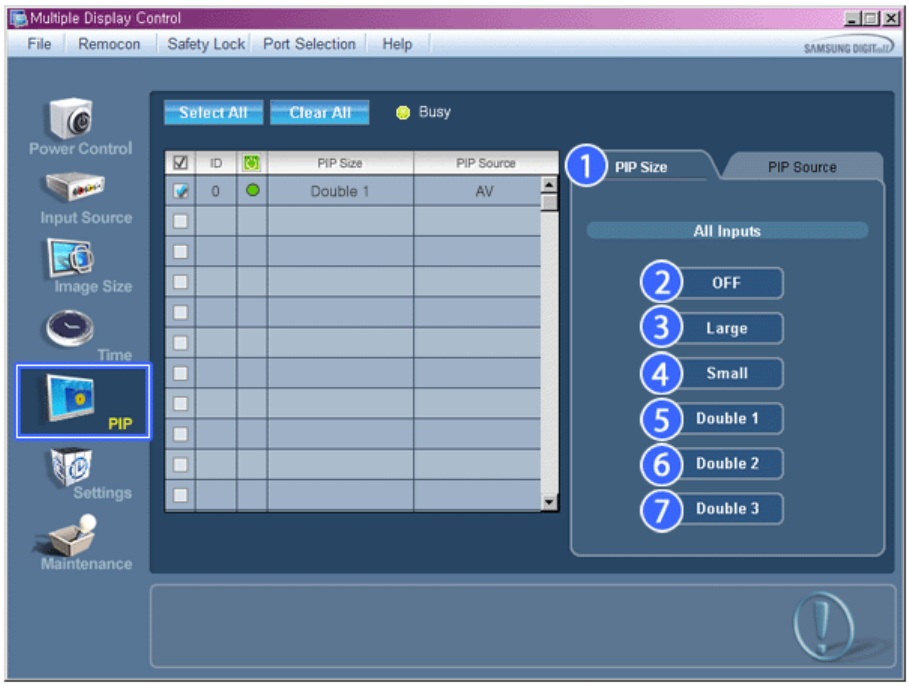
✱ **Kontroll av tid är endast tillgänglig för bildskärmar med strömstatus PÅ (ON).**

✱ **Vid On Time Setup (Tidsinställning på), fungerar endast TV Source (TV-källa) för TV.**

PIP

PIP Size

1. Klicka på PIP bland huvudikonerna så visas PIP-kontrollskärmen.
   Klicka på Markera allt eller använd kryssrutan för att välja den skärm som ska regleras.



✱ Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av PIP-storlek.

1) PIP Size
   - Visar aktuell PIP-storlek för den skärm som används.
2) OFF
   - Stänger av PIP för vald skärm.
3) Large
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Large.
4) Small
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Small.
5) Double 1
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Double 1.
6) Double 2
   - Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Double 2.
7) Double 3 (Bild efter bild)
   – Sätter på PIP för vald skärm och ändrar storleken till Double 3.

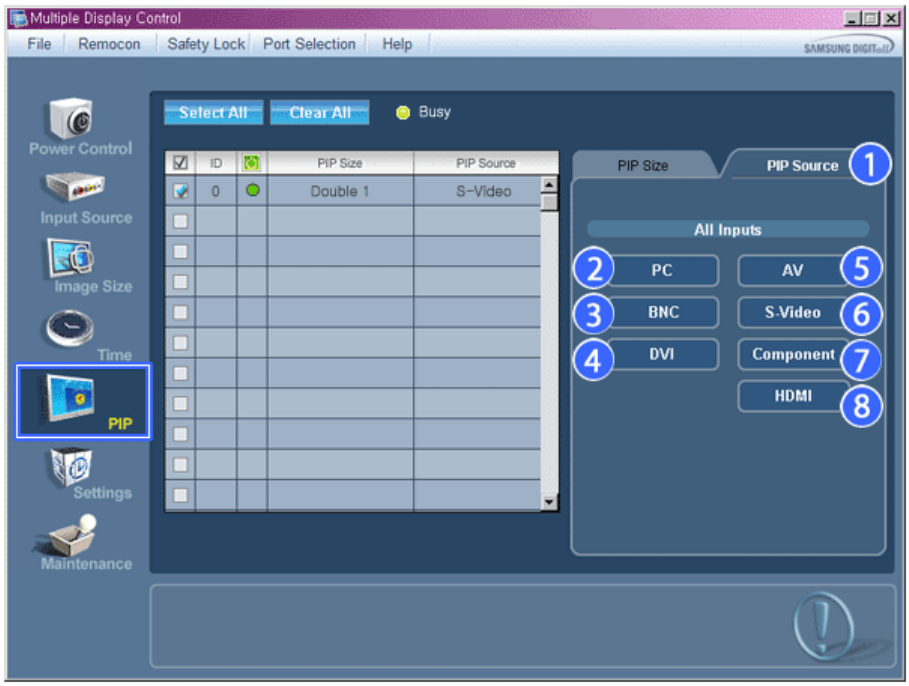
✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **PIP-storleken kan regleras när du sätter på strömmen till bildskärmen.**

PIP

PIP Source

1. Klicka på PIP bland huvudikonerna så visas PIP-kontrollskärmen.



✱ Inforutnätet visar den grundinformation som krävs för kontroll av PIP-källa.

1) PIP Source
   - PIP-källan kan regleras när du sätter på strömmen till bildskärmen.
2) PC
   - Ändrar PIP-källa för vald skärm till PC.
3) BNC
   - Ändrar PIP-källa för vald skärm till BNC.
4) DVI
   - Ändrar PIP-källa för vald skärm till DVI.
5) AV
   - Ändrar PIP-källa för vald skärm till AV.
6) S-Video
   - Ändrar PIP-källa för vald skärm till S-Video.
7) Component
   - Ändrar PIP-källa för vald skärm till Component.
8) HDMI
   - Ändrar PIP-källa för vald skärm till HDMI.

Obs: Vissa BiB-källor kan eventuellt inte väljas, beroende på typ av ingångskälla för huvudskärmen.

✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **BiB-kontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ och BiB-funktionen PÅ.**

Settings

Picture

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.

✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar. När en funktion är vald, visar det inställda värdet för denna funktion i skjutreglaget.
När markera alla (Select All) är valt, återställs standardvärdet (50).
När du ändrar ett värde på denna skärm ändras läget automatiskt till "CUSTOM" (anpassad).

1) Picture
   - Endast tillgängligt för TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.
2) Contrast
   - Justerar kontrast för vald bildskärm.
3) Brightness
   - Justerar ljusstyrka för vald bildskärm.
4) Sharpness
   - Justerar skärpa för vald bildskärm.
5) Color
   - Justerar färg för vald bildskärm.
6) Tint
   - Justerar färgton för vald bildskärm.
7) Color Tone
   - Adjusts Color Tone of the selected display.
8) Color Temp
   - Justerar Color Temp för vald skärm.

✱ Den här funktionen aktiveras endast om Färgton är inställd på Off.

9) Brightness Sensor
   - Justerar Brightness Sensor för vald skärm.
10) Dynamic Contrast
   - Justerar Dynamic Contrast för vald skärm.

✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **Den här funktionen är endast tillgänglig på de displayer vars status ärn satt till ON och om inget annat valts visas fabriksinställningen.**

Settings

Picture PC

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.

✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar. När varje funktion är vald visas inställningsvärdet för den valda funktionen på skjutreglaget. När det har valts hämtar varje funktion värdet för inställningen och visar det på skjutreglaget. När "Select All" (Markera alla) är valt visas standardvärdet. När du ändrar ett värde på denna skärm ändras läget automatiskt till "CUSTOM" (anpassad).

1) Picture PC
   - Endast tillgängligt för PC, BNC, DVI.
2) Contrast
   - Justerar kontrast för vald bildskärm.
3) Brightness
   - Justerar ljusstyrka för vald bildskärm.
4) Red
   - Justerar färgtemperatur för vald skärm.
5) Green
   - Justerar färgtemperatur för vald skärm.
6) Blue
   - Justerar färgtemperatur för vald skärm. (Blue)
7) Color Tone
   - Adjusts the Color Tone for the selected display.
8) Color Temp
   - Justerar Color Temp för vald skärm.

✱ Den här funktionen aktiveras endast om Färgton är inställd på Off.

9) Brightness Sensor
   - Justerar Brightness Sensor för vald skärm.

✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **Den här funktionen är endast tillgänglig på de displayer vars status ärn satt till ON och om inget annat valts visas fabriksinställningen.**

Settings

Audio

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.

✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar. När en funktion är vald, visar det inställda värdet för denna funktion i skjutreglaget.
När markera alla (Select All) är valt, återställs standardvärdet (50).
När du ändrar ett värde på denna skärm ändras läget automatiskt till "CUSTOM" (anpassad).

1) Audio
   - Kontrollerar ljudinställningar för alla ingångskällor.
2) Bass
   - Justerar bas för vald bildskärm.
3) Treble
   - Justerar diskant för vald bildskärm.
4) Balance
   - Justerar balans för vald bildskärm.
5) SRS TSXT
   - SRS TSXT-ljud på/av.
6) Sound Select
   - Du kan välja antingen huvud eller sub när PIP är PÅ.

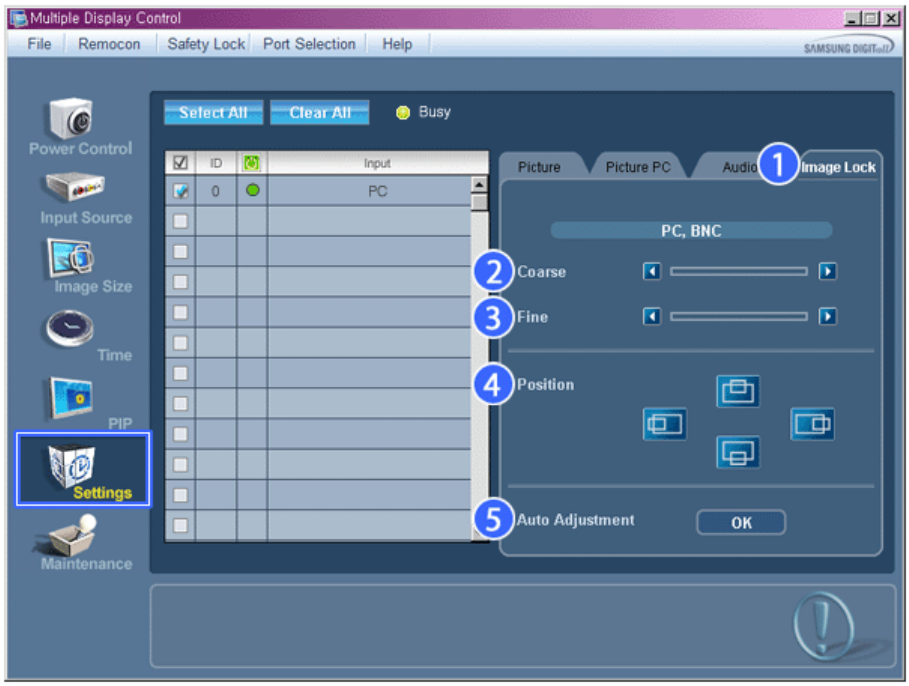
✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **Den här funktionen är endast tillgänglig på de displayer vars status ärn satt till ON och om inget annat valts visas fabriksinställningen.**

Settings

Image Lock

1. Klicka på Inställningar (Settings) bland huvudikonerna och skärmen för kontroll av inställningar visas.



✱ Inforutnätet visar grundläggande information om kontroll av inställningar.

1) Image Lock
   - Endast tillgängligt för PC, BNC.
2) Coarse
   - Justerar coarse för vald bildskärm.
3) Fine
   - Justerar fine för vald bildskärm.
4) Position
   - Justerar position för vald bildskärm.
5) Auto Adjustment
   - Den automatiska justeringen gör det möjligt för monitorn att automatiskt anpassa sig till den inkommande videosignalen.

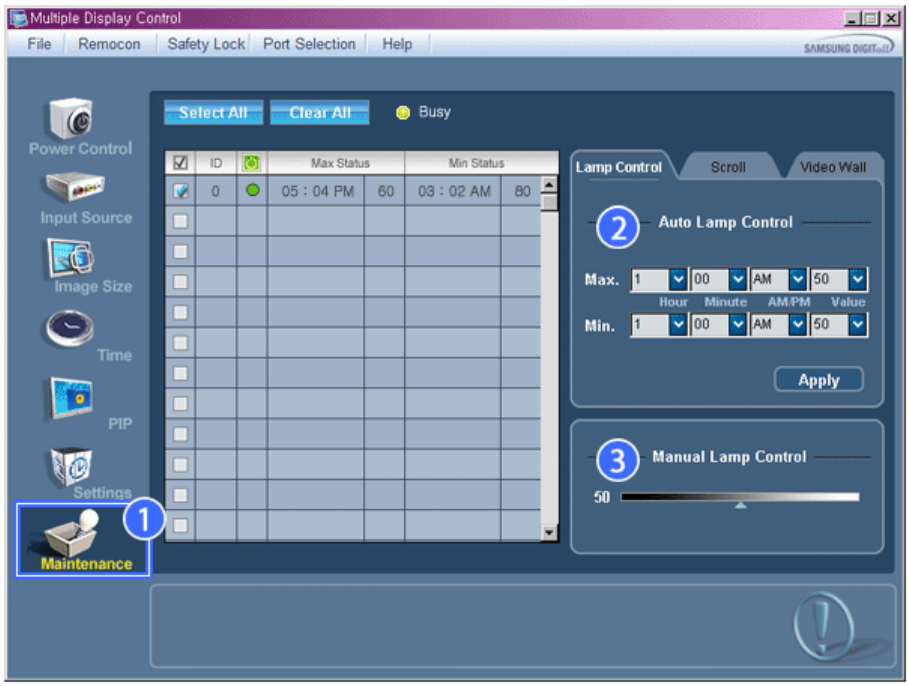
✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

✱ **Inställningskontroll är endast tillgänglig för bildskärmar med strömstatus PÅ (ON).**

Maintenance

Lamp Control

1. Klicka på ikonen "Maintenance" (underhåll) i huvudikonkolumnen för att visa underhållsskärmen.



✱ Ett "info-rutnät" med åtskilliga grundläggande dataposter visas.

1) Maintenance
   - Kompatibel med funktionen Maintenance Control (Underhållskontroll) för alla ingångskällor.
2) Auto Lamp Control
   - Justerar automatiskt bakgrundsbelysningen för den valda skärmen vid en angiven tidpunkt. Den manuella Lamp Control (lampkontrollen) slås automatiskt av om du justerar med Auto Lamp Control (autolampkontrollen).
3) Manual Lamp Control
   - Låter dig justera bakgrundsbelysningen för vald skärm oavsett tidpunkt. Den automatiska lampkontrollfunktionen stängs av automatiskt om du justerar den manuella lampkontrollfunktionen.

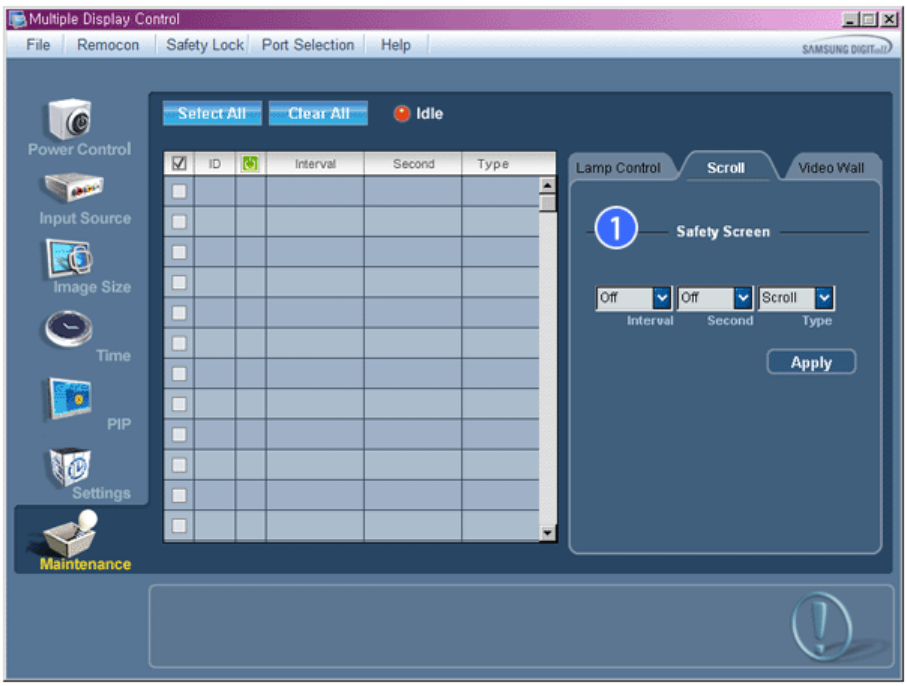
✱ **Underhållskontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ.**

✱ **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**

Maintenance

Scroll

1. Klicka på ikonen "Maintenance" (underhåll) i huvudikonkolumnen för att visa underhållsskärmen.



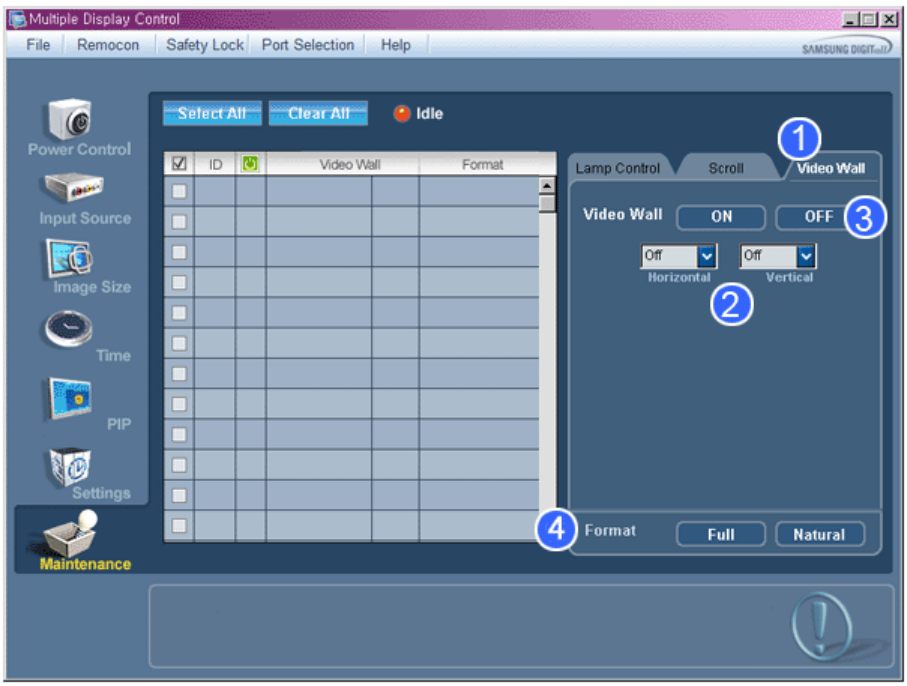
1) Screen Scroll
   - Eliminerar de efterbilder som kan bli följden om den valda skärmen stannar i pausläge för länge. Du kan ställa in timern för upprepad cykel genom att välja "Interval" som timme och "Second" som sekund.
     Det kan ställas in på Scroll (Sök), Pixel, Bar och Eraser (Radera) enligt Screen Type (Skärmtyp).

* **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**
* **Vid inställning av sekunder kan du ange 1, 2, 3, 4, 5 för Scroll Type och 10, 20, 30, 40, 50 för Pixel, Bar och Eraser Type.**
* **Underhållskontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ.**

Maintenance

Video Wall

1. Klicka på ikonen "Maintenance" (underhåll) i huvudikonkolumnen för att visa underhållsskärmen.



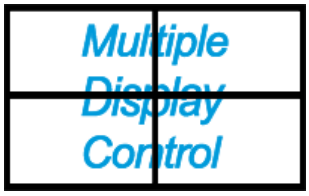
1) Delad skärmbild
   - En videovägg är ett antal videoskärmar som är anslutna tillsammans så att varje skärm visar en del av bilden eller att samma bild repeteras på alla skärmar.

2) Video Wall (Screen divider)
   - Skärmen kan delas upp på följande sätt.
     Du kan välja antal skärmar och olika layouter att dela in dem i.
     - Välj ett läge i Skärmdelaren.
     - Välj en skärm från skärmväljaren.
     - Placering ställs in genom att ange ett nummer i det markerade läget.
     - Det medföljande MDC-programmet som tillhandahålls av Samsung stöder upp till 5x5 LCD-skärmar.

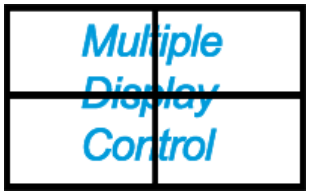
3) On / Off
   - Slår till/från funktionen Video Wall (Videovägg) för den markerade skärmen.

4) Format
   - Format kan väljas för att visa en delad skärm.

- Full



- Naturlig



* **Inmatningsenheten för MagicInfo fungerar bara på MagicInfo-modellen.**
* **Underhållskontrollfunktionen är endast tillgänglig för de skärmar som har strömmen PÅ.**

Felsökning

1. Den bildskärm du vill kontrollera visas inte i inforutnätet för strömkontroll.
   - Kontrollera anslutningen för RS232C. (Kontrollera om den är rätt ansluten till Com1-porten.)
   - Kontrollera bildskärmarna för att se om någon av de övriga anslutna bildskärmarna har samma ID. Om mer än en

bildskärm har samma ID, hittas dessa bildskärmar inte på rätt sätt av programmet pga datakonflikt.

- Kontrollera om bildskärmens inställda ID är en siffra mellan 0 och 25. (Justera med hjälp av bildskärmsmenyn.)

Obs: Bildskärmens inställda ID måste vara ett värde mellan 0 och 25.
Om värdet ligger utanför detta intervall, kan MDC-systemet inte kontrollera bildskärmen.

2. Den bildskärm du vill kontrollera visas inte i inforutnätets övriga kontrollskärmar.
   - Kontrollera om strömmen till bildskärmen ä PÅ (ON). (Du kan kontrollera detta i inforutnätet för strömkontroll.)
   - Kontrollera om du kan ändra ingångskälla för bildskärmen.

3. Dialogrutan visas upprepade gånger.
   - Kontrollera om den bildskärm du vill kontrollera är markerad. ☑

4. Både timer på/av är inställt men olika tider visas.
   - Tillämpa aktuell tid för att synkronisera bildskärmsklockorna.

5. Fjärrkontrollen fungerar kanske bristfälligt när du stänger av fjärrfunktionen, kopplar ur RS-232C-kabeln eller stänger programmet på fel sätt. Kör programmet på nytt och slå på fjärrfunktionen igen för att återställa normala funktioner.

   <Obs> Detta program kan fungera bristfälligt pga problem i kommunikationskretsar eller störningar från elektroniska apparater i närheten.

Visning av inställningsvärden i flerbildskärmsläge

✱ När mer än en bildskärm är ansluten, visas inställningsvärdena enligt följande.

1. Inget val: Visar förinställt standardvärde.
2. En bildskärm vald: Hämtar och visar inställningsvärden för vald bildskärm.
3. En bildskärm vald (ID1) och ännu en bildskärm läggs till (ID3): Programmet, som visade inställningsvärden för ID 1, hämtar och visar värdet för ID3.
4. Alla uppsättningar är markerade med Markera alla (Select all): Återgår till förinställda standardvärden.

Copyright© 2003-2008 Samsung Electronics Co. Ltd. All rights reserved.

Vad är MagicInfo Pro?

MagicInfo Pro använder ett Ethernet-nätverk för servrar och bildskärmar, och överför mediafiler (bildfiler, musikfiler och filmer) och office-filer (HTML, PDF) från servern till bildskärmar via nätverket. Flera bildskärmar är anslutna till en server via ett nätverk och servern kan överföra filerna till alla bildskärmar samtidigt eller en enskild fil till en enskild bilskärm. Filerna kan överföras på två sätt. Det första är då servern registrerar ett schema för bildskärmarna och därefter överför filerna enligt det schemat. Det andra är då en bildskärm söker efter filer registrerade i serverns bibliotekslista och tar emot och spelar upp dem. Om mer än en server är ansluten kan bildskärmen välja en server och hämta ett schema från den. Bildskärmen har en inbyggd funktion för Internetanslutning. Servrarna och bildskärmarna är anslutna till nätverket. Varje server eller bildskärm har ett unikt namn för identifiering på nätverket. En server och en bildskärm kan endast anslutas om de har samma servernamn. Om servernamnet t.ex. är 'MagicInfo Pro', kan endast de bildskärmar vars servernamn är 'MagicInfo Pro' ta emot scheman. Om en bildskärm inte kan hitta en server vars namn överensstämmer med det servernamn som konfigurerats i den, väntar den till dess att en server med det namnet visas. Om automatisk anslutning aktiverats, försöker bildskärmen ansluta till andra servrar och ansluter till den första server som svarar.

Huvudfunktioner för MagicInfo Pro

1. Fri bildskärmsdesign
   → Du kan konfigurera skärmarna så att de visas på bildskärmen genom att fritt placera och leka med flera områden på dem och ändra områdesegenskaperna.

2. Hämtning eller streaming av innehåll
   → Du kan välja Stream eller Hämtning för att överföringsläget ska spela upp innehåll på skärmarna och därmed spela upp skärmarna enligt dina önskemål. De hämtade skärmarna spelas upp på bildskärmarna på schemalagd tid, trots att bildskärmarna inte är anslutna till servern.

3. Hantering av mediebiblioteksfiler och Innehållsserver
   → Du kan effektivt hantera registrerat innehåll i biblioteket genom att skapa mappar. Du kan spela upp innehållet på skärmarna enligt dina önskemål genom att använda innehållsservern enligt aktuell nätverksstatus.

4. Nätverk/Lokala scheman och publicering
   → Du kan överföra redigerade skärmar till valda bildskärmar genom att använda publiceringsfunktionen. Du kan också överföra skärmarna till bildskärmar som inte är anslutna till

nätverket genom att använda lokala scheman.

5. Meddelanden
   → Du kan visa ett meddelande på valda bildskärmar oavsett scheman.

6. MDC och System
   → Med funktionerna MDC och System kan du kontrollera, visa status för, och felsöka bildskärmar.

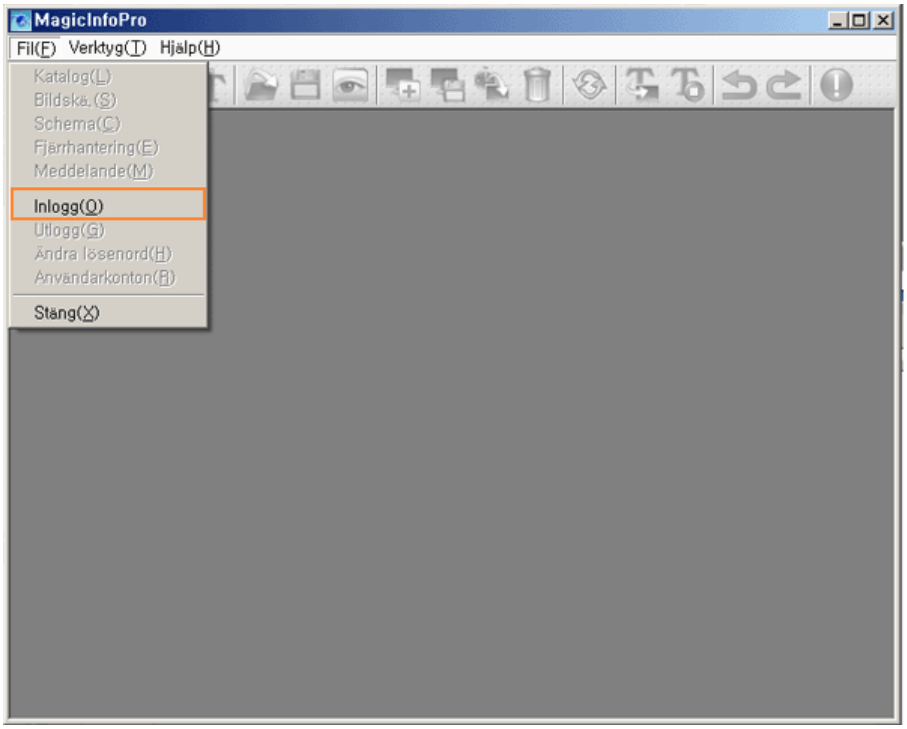
7. VNC
   → Med funktionen VNC kan du fjärransluta till en bildskärm och visa dess status, kontrollera och felsöka den.

8. Uppdatering och PXE
   → Med funktionen Uppdatera kan du enkelt uppdatera programmen på bildskärmen. Med PXE kan du återställa operativsystembilden för en bildskärm.

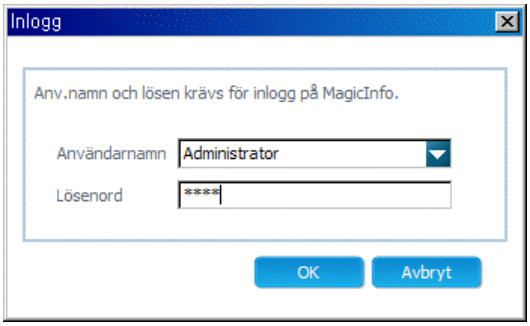
Använda MagicInfo Pro

Köra MagicInfo Pro

1. Klicka på Program -> MagicInfo Pro -> MagicInfo Pro.
2. När MagicInfo Pro körs, väljer du Logga in i menyn Arkiv.



3. Ange användarnamnet och lösenordet och klicka på OK.

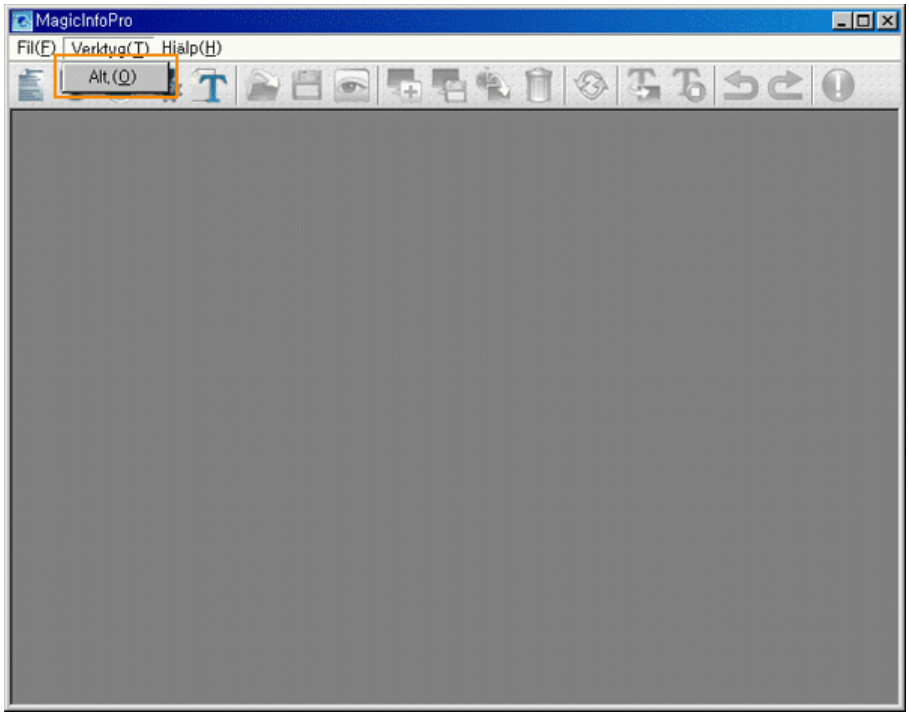


Om det är första gången du loggar in, välj 'Administrator' som användarnamn och välj lösenord när du installerar programmet. (För information om hur du installerar MagicInfo Pro, se Installera MagicInfo Pro, Använda programvaran.)

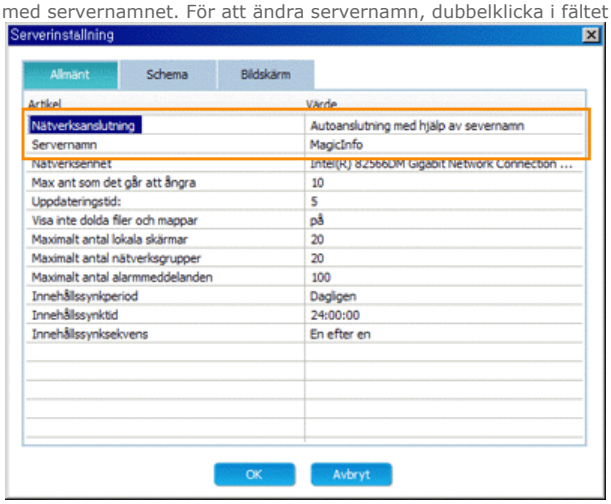
Ansluta en bildskärm till en server

Ställa in en server

1. Klicka på Alternativ från verktygsmenyn för att öppna fönstret Serverinställningar.



2. Konfigurera inställningar för Nätverksanslutning under fliken Allmänt. Ange servernamnet på bildskärmen identiskt med servernamnet. För att ändra servernamn, dubbelklicka i fältet Värde i objektet Servernamn.



3. Om det finns mer än ett nätverkskort i servern, välj ett nätverkskort i objektet Nätverksenhet.

4. Om både server och bildskärm finns på samma nätverk, ska du välja i®Automatisk anslutning med ett servernamni¯ i fältet Värde i objektet Nätverksanslutning som anslutningsmetod. Vid inställning av bildskärm, se till att anända samma inställningar.

5. Om server och bildskärm finns på olika nätverk, ska du välja i®Direkt anslutning med en IP-adressi¯ i fältet Värde i objektet Nätverksanslutning som anslutningsmetod. Vid inställning av bildskärm, se till att anända samma inställningar.

Nu måste IP-adressen för den server som bildskärmen ansluter till vara en offentlig IP-adress. Se till att ange denna IP-adress i objektet Serverns IP-adress vid inställning av bildskärmen.

Om servern använder en brandvägg, ska du se till att inkludera bildskärmens IP-adress i brandväggens undantagslista.

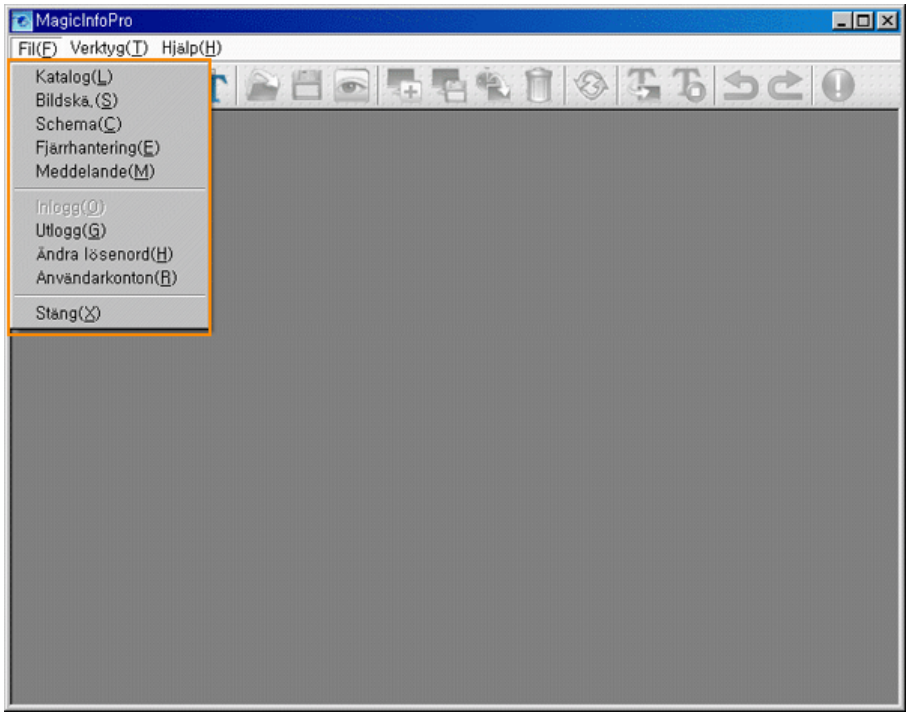
Inställning av bildskärm

1. Ställ in källan för bildskärmen till MagicInfo Pro och ange sedan IP-adress och servernamn med hjälp av menyn Inställning eller objektet Nätverksanslutning. De måste vara desamma som IP-adressen och servernamnet du vill ansluta till. (För mer information, se beskrivningen av inställning av

MagicInfo på OSD-sidorna.)

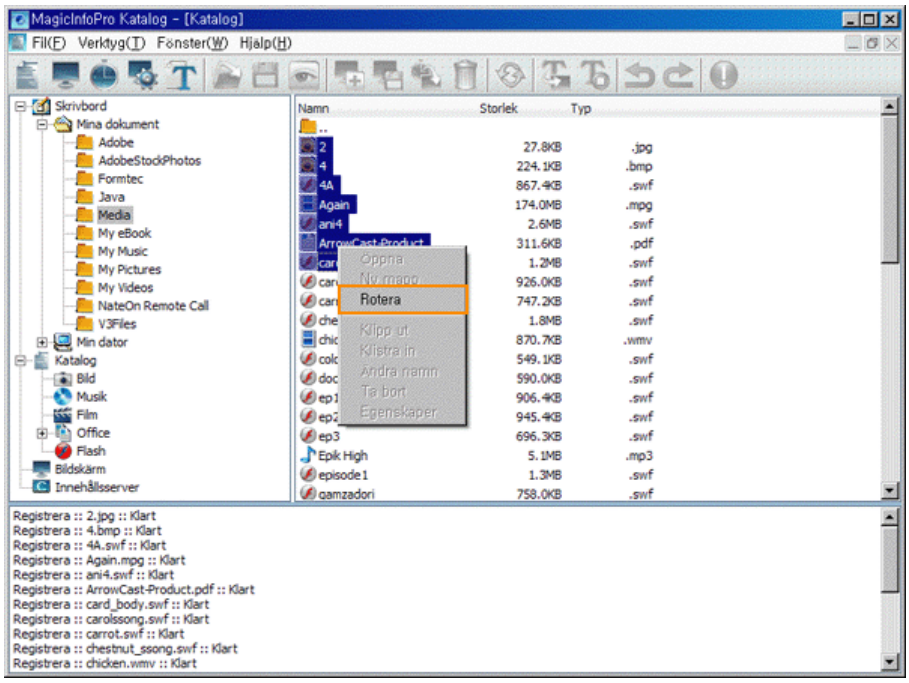
2. Ett meddelande visas för att meddela att anslutningen mellan bildskärm och server lyckades.

Undermenyer, Arkiv



Registrera ett bibliotek

1. Välj Bibliotek från arkivmenyn för att öppna biblioteksvyn.
2. Välj en bildfil, musikfil, filmfil, dokument eller flashfil etc, på servern.
3. Högerklicka på vald fil och välj Skicka till bibliotek från visad meny för att registrera den i biblioteket.

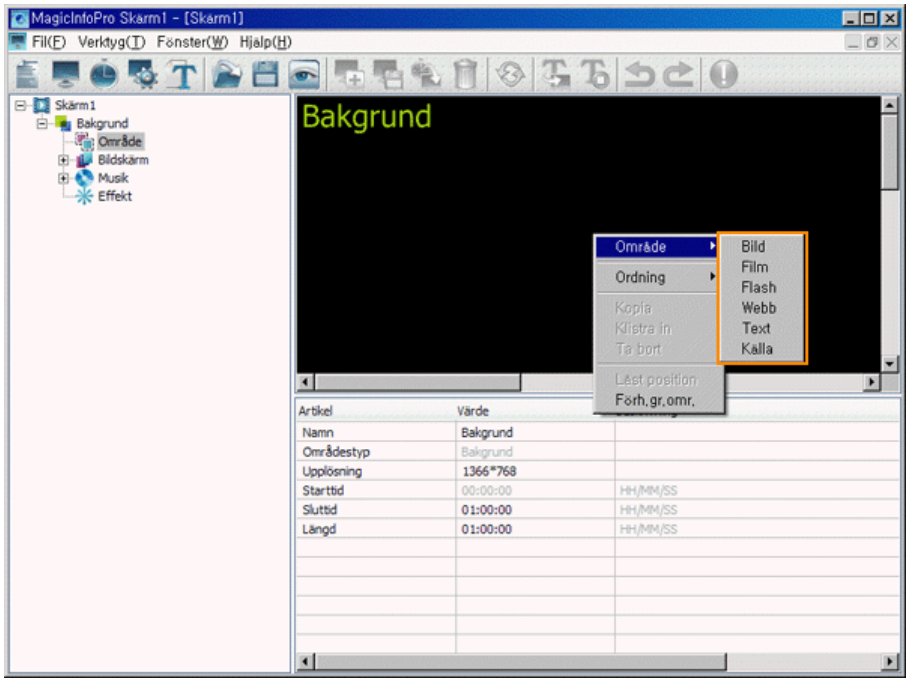


4. De registrerade biblioteksfilerna används av bildskärmen när bildskärmens driftsläge är inställt på Spelare eller används vid registrering av en skärm.

Registrering av skärm

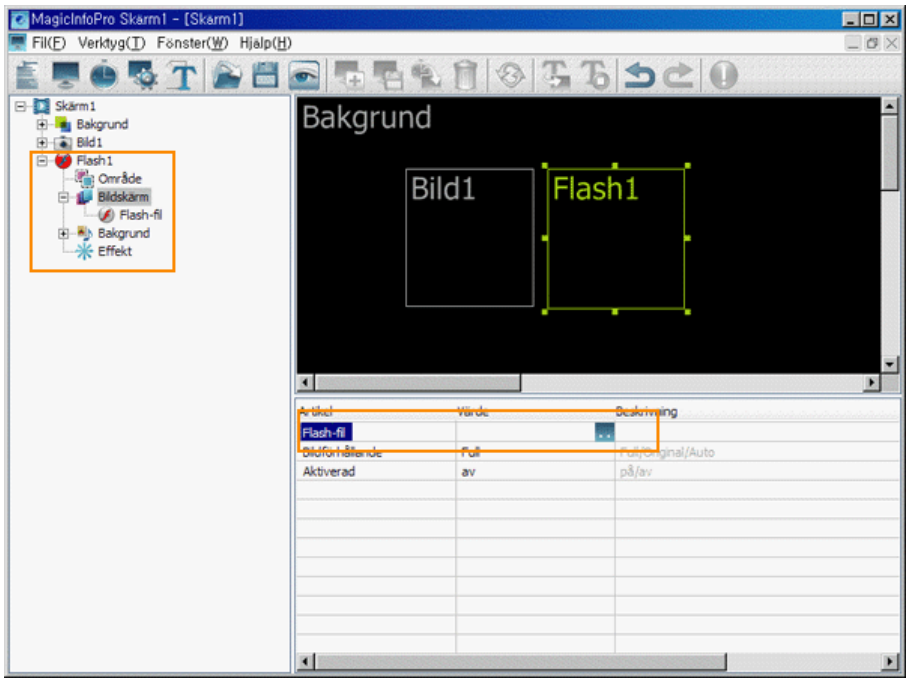
1. Välj Skärm från arkivmenyn för att öppna skärmvyn.

2. Högerklicka på bakgrundsvyn. Klicka på området och klicka antingen på bild, film, flash, webb, text eller källa från visad meny.



3. När muspekaren ändras till korshårsikonen (+), drag den till redigeringsvy och ange området för den fil som ska visas.

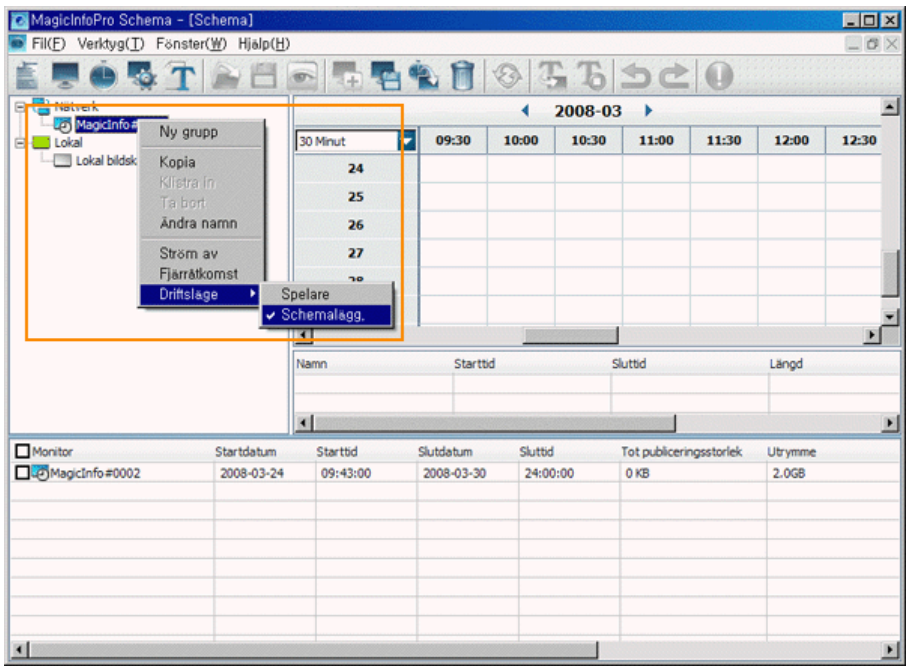
4. När området har angivits, läggs trädposter till i Trädvy på samma sätt som visas under objektet Bakgrund. De trädobjekt som lagts till skiljer sig beroende på vald filtyp i steg 2. Du kan välja en fil genom att välja ett bildskärmsobjekt och därefter välja objektet under objektet Bakgrund.



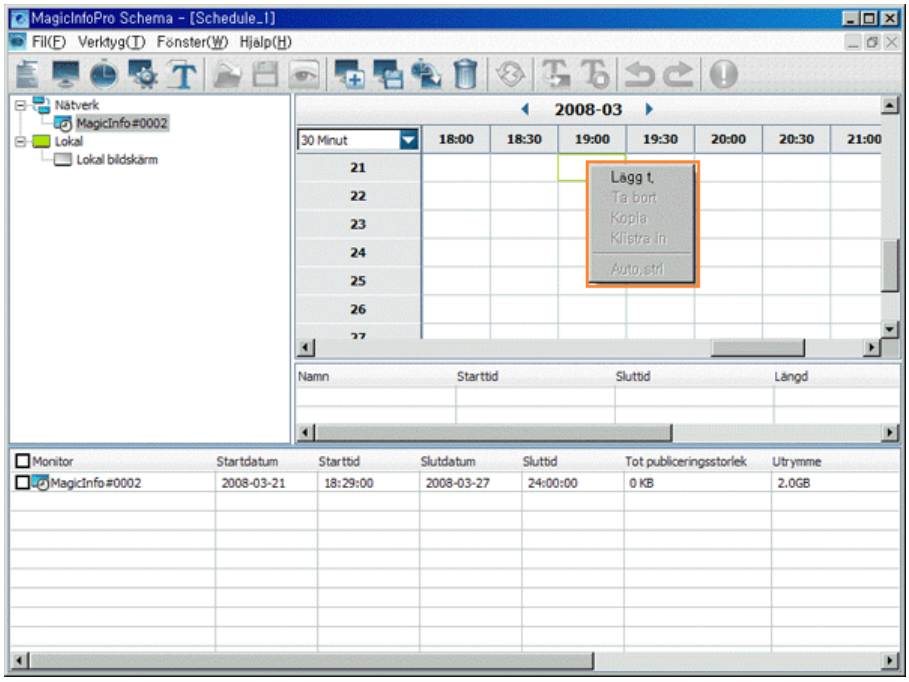
5. Upprepa steg 2 till 4 för att registrera andra områden på skärmen.
6. Då du är klar med registrering av områden väljer du Spara på arkivmenyn för att spara skärmen.
7. Registrera ett schema för att visa sparad skärm på en/flera bildskärm(ar).

Registrera ett schema

1. Välj Schema från arkivmenyn för att öppna schemavyn.
2. Välj de bildskärmar för vilka schemat ska registreras i trädvyn till vänster. Driftsläge för valda bildskärmar måste vara inställt på schema om de kan visa det schema som är registrerat på servern.



3. Klicka på ett datum och tid i redigeringsvyn till höger för att välja datum och tid för när schemat ska utföras. Högerklicka på redigeringsvyn och välj Lägg till från visad meny. Nu kan du endast välja scheman för de skärmar du sparat med hjälp av skärmmenyn.



4. Om du vill ändra datum eller tid för schemat, drar du det till ett annat datum eller tidpunkt.

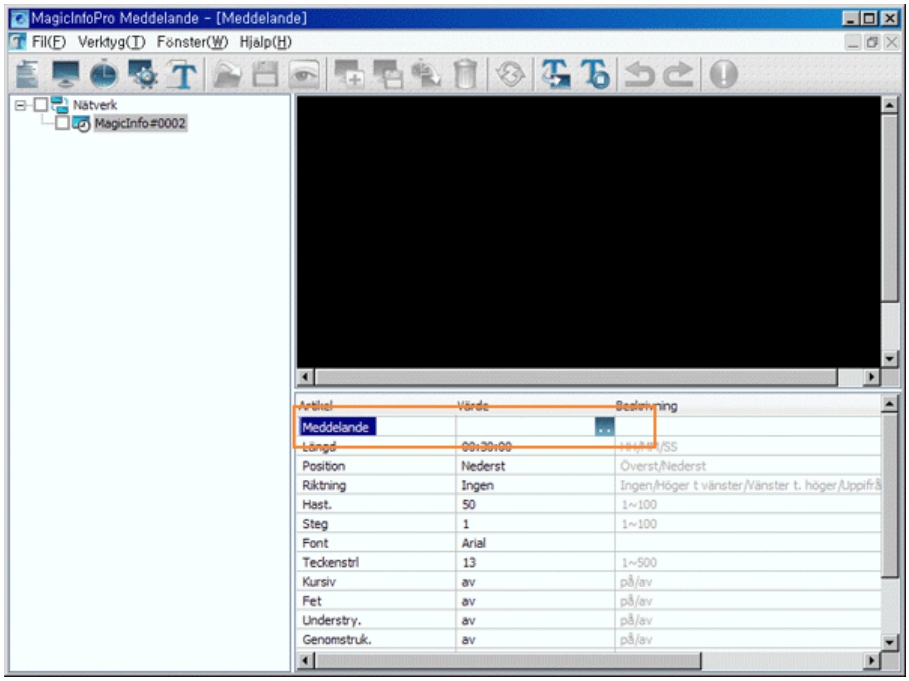
5. Välj Publicera från menyn Verktyg. Markera kryssrutan intill de bildskärmar för vilka du vill registrera valt schema.

Skicka ett meddelande

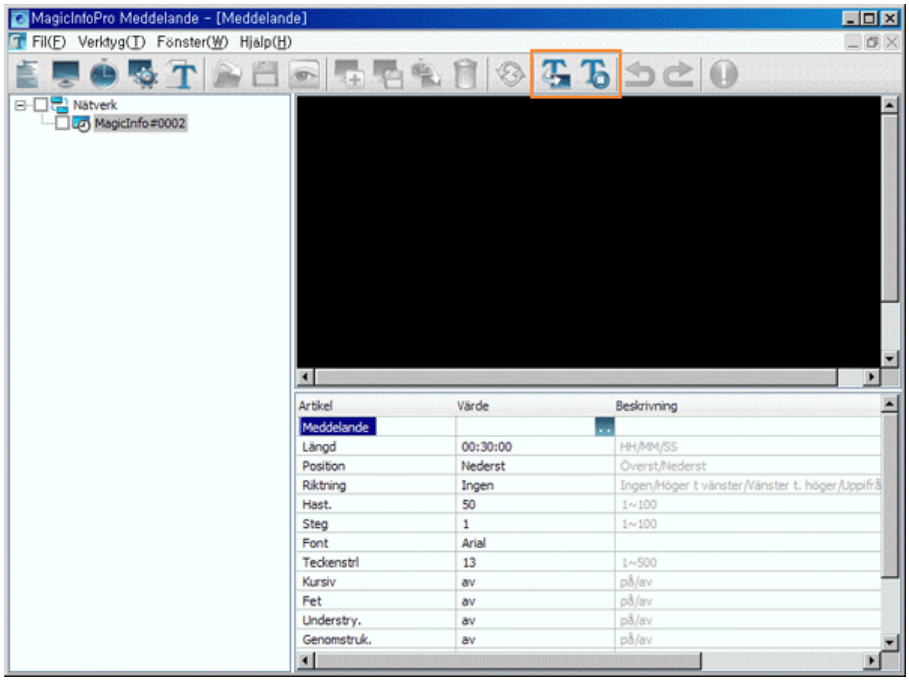
1. Välj Meddelande från arkivmenyn för att öppna meddelandevyn.

2. Markera kryssrutan intill de bildskärmar för vilka du vill registrera ett meddelande.

3. Konfigurera inställningarna för meddelande i listvyn längst ner till höger. Den text du anger här visas på valda bildskärmar.

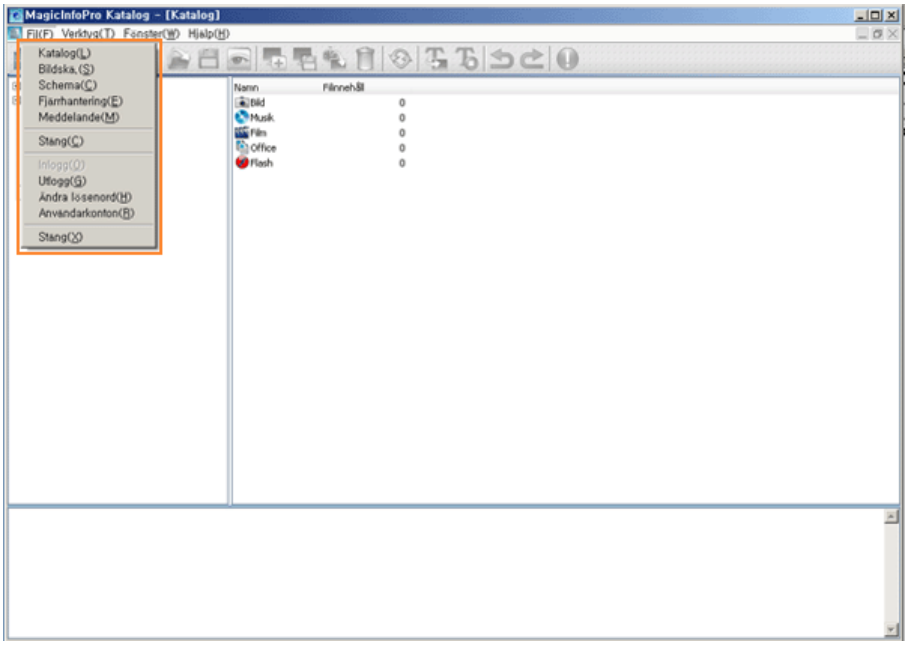


4. För att visa meddelandet på valda bildskärmar, klickar du på ikonen Skicka meddelande i verktygsfältet under menyfältet.
   För att dölja meddelandet som ska visas på valda bildskärmar klickar du på ikonen Stoppa meddelande i verktygsfältet.


MagicInfoPro Meddelande - [Meddelande]
Fil(F) Verktyg(T) Fönster(W) Hjälp(H)
Nätverk
MagicInfo#0002
Artikel
Värde
Beskrivning
Meddelande
Längd
00:30:00
HH/MM/SS
Position
Nederst
Överst/Nederst
Riktning
Ingen
Ingen/Höger t vänster/Vänster t. höger/Uppifrå
Hast.
50
1~100
Steg
1
1~100
Font
Arial
Teckenstrl
13
1~500
Kursiv
av
på/av
Fet
av
på/av
Understry.
av
på/av
Genomstruk.
av
på/av

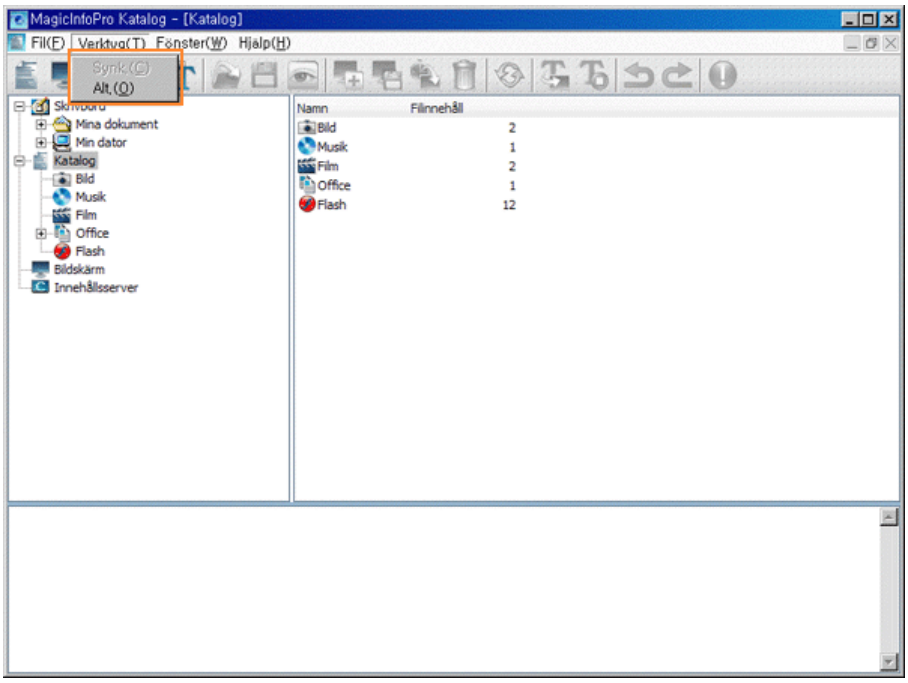
Bibliotek

Arkivmeny



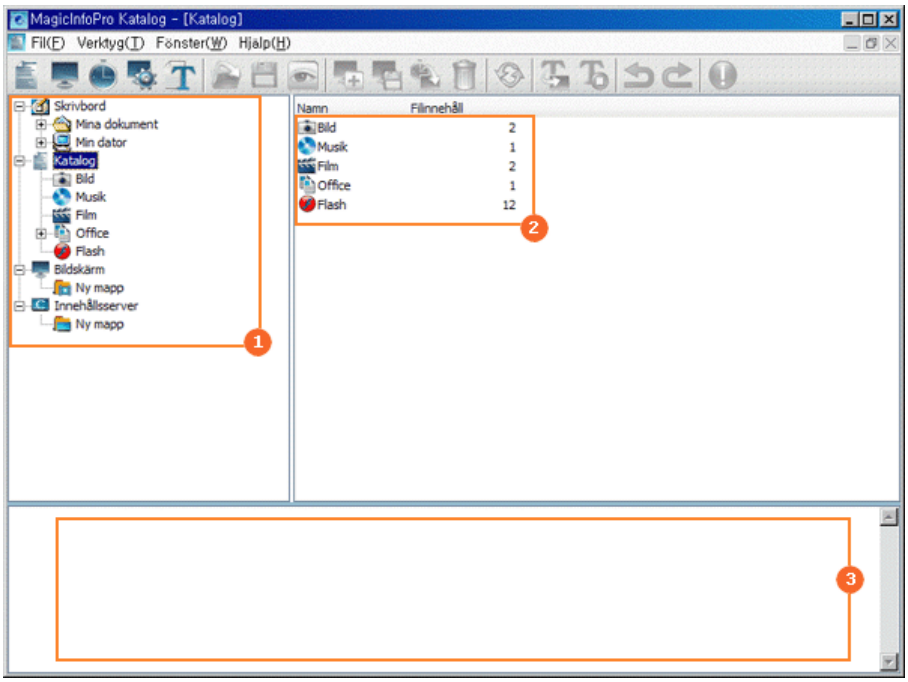
- **Katalog / Bildskärm [Bildskä.] / Schema / Fjärrhantering/ Meddelande**
  - Skapar en vy eller väljer en skapad vy för varje menyobjekt så att du kan utföra ett skärmschema och utföra grundläggande kontroll av skärmar från servern.
- **Stäng**
  - Stänger aktuell skärmvy. Om det finns ändringar som inte är sparade öppnas ett nytt fönster så att du kan spara.
- **Inlogg**
  - Du måste logga in på servern innan du kan använda någon av dess funktioner. Du kan logga in på servern för att köra ett serverprogram. Det lösenord du anger när du installerar MagicInfo Pro blir standardlösenordet för kontot Administrator.
- **Utlogg**
  - När du är inloggad på servern kan du logga ut. Om du loggar ut från servern, stängs alla skapade vyer och om du har osparade ändringar öppnas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- **Ändra lösenord**
  - Ändrar lösenordet för det inloggade kontot.
- **Användarkonton**
  - Skapar, tar bort och ändrar de användarkonton som kan logga in på servern. Två typer av konton kan skapas: Administratörs- och användarkonton
    - Administrator : Har åtkomst till samtliga serverfunktioner.
    - User : Har åtkomst till samtliga funktioner bortsett från ändring av serveralternativ och funktioner för användarkonton.
- **Stäng**
  - Avslutar programmet. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.

Verktygsmeny



- **Synchronize**
  - Synkroniserar biblioteksfilerna på huvudservern med filerna på innehållsservern.
- **Alt.**
  - Ändrar serverinställningarna. Mer information finns i avsnittet Alternativ.

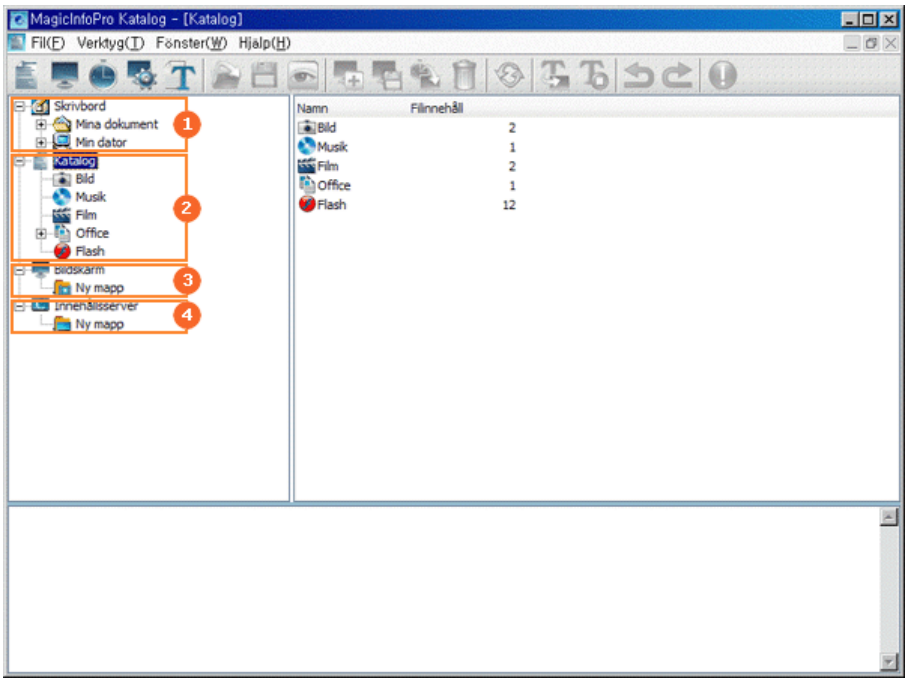
Bibliotek



1. Trädvy
2. Listvy
3. Utgångsvy

Trädvy

Alla mappar under Den här datorn på Windows skrivbord, library, screen, och content server visas i en trädvy. Om du väljer en mapp visas dess undermappar och en lista med filer i listvyn i högerpanelen.



1. Utforska normala filer
2. Utforska bibliotek
3. Utforska bildskärmsfiler
4. Utforska innehållsservrar

Utforska normala filer

- Visar alla mappar på datorn på vilken en server har installerats i en trädvy.
- Funktion: Om du väljer en mapp under Skrivbord, visas de undermappar och filer du kan registrera i ett bibliotek i listvyn i högerpanelen.

Utforska bibliotek

- Visar alla mappar som skapats i libraries i en trädvy.
- Funktion : Om du väljer en mapp under Skrivbord, visas de undermappar och filer du kan registrera i ett bibliotek i listvyn i högerpanelen.
  - Om du väljer en mapp visas dess undermappar och en lista med biblioteksfiler i listvyn i högerpanelen.
  - Hot key
    - F2-tangent: Ändrar namn på vald mapp.
    - Raderings-tangent: Raderar vald mapp, dess undermapp(ar) och alla filer i vald mapp.
  - Drag & Släpp
    - Skrivbordsfil: Om du drar och släpper en fil från listvyn i ett bibliotek utförs en kontroll om den kan registreras i det biblioteket, och registreras om det är möjligt.
    - Library-fil: Om du drar och släpper en fil från listvy i ett bibliotek, flyttas den till biblioteket om innehållstyp för både fil och bibliotek är desamma.

Utforska bildskärmsfiler

- Visar de bildskärmshanteringsmappar som skapats med bildskärmsmenyn i en trädvy.
- Funktion :
  - Visar undermappar och skärmfiler under vald mapp i listfönstret till höger genom att välja en mapp.
  - Hot key
    - F2-tangent: Ändrar namn på vald mapp.
    - Raderings-tangent: Raderar vald mapp, dess undermapp(ar) och alla filer i vald mapp och

undermappar.

- Drag & Släpp
  - Skärmfil: Om du drar och släpper skärmfiler i listvy flyttas de till den mappen.

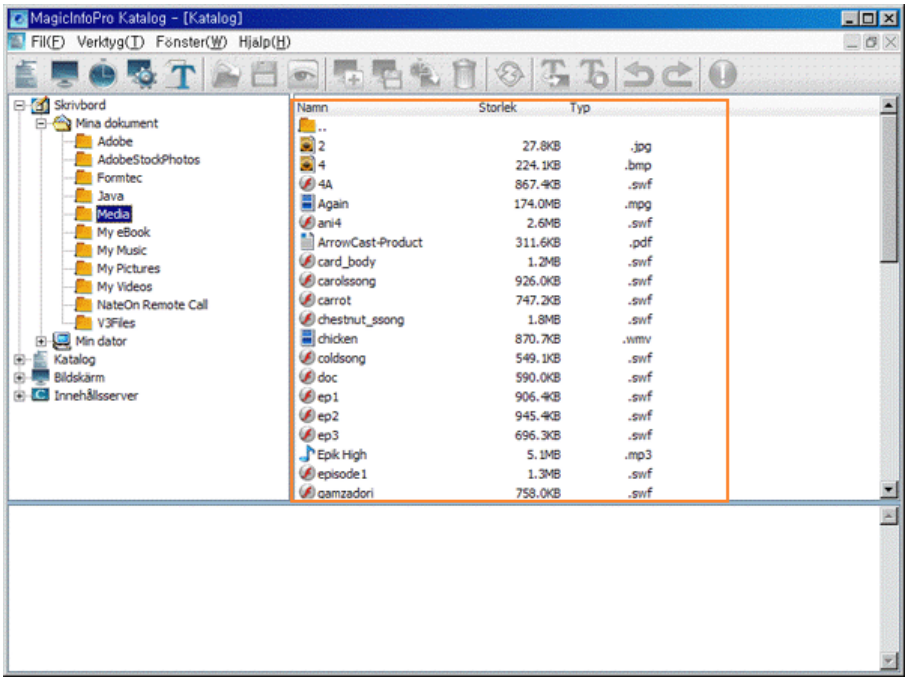
Utforska innehållsservrar

- Visar hanteringsmappar för innehållsservrar i en trädvy.
- Funktion :
  - Om du väljer en mapp visas dess undermappar och en lista med innehållsservrar i listvyn i högerpanelen.
  - Hot key
    - F2-tangent: Ändrar namn på vald mapp.
    - Raderings-tangent: Raderar vald mapp, dess undermapp(ar) och alla filer under vald mapp och dess undermapp.
  - Drag & Släpp
    - Innehållsserver: Om du drar och släpper innehållsservrar i en innehållsservermapp i en trädvy, flyttas de till den mappen.

Listvy

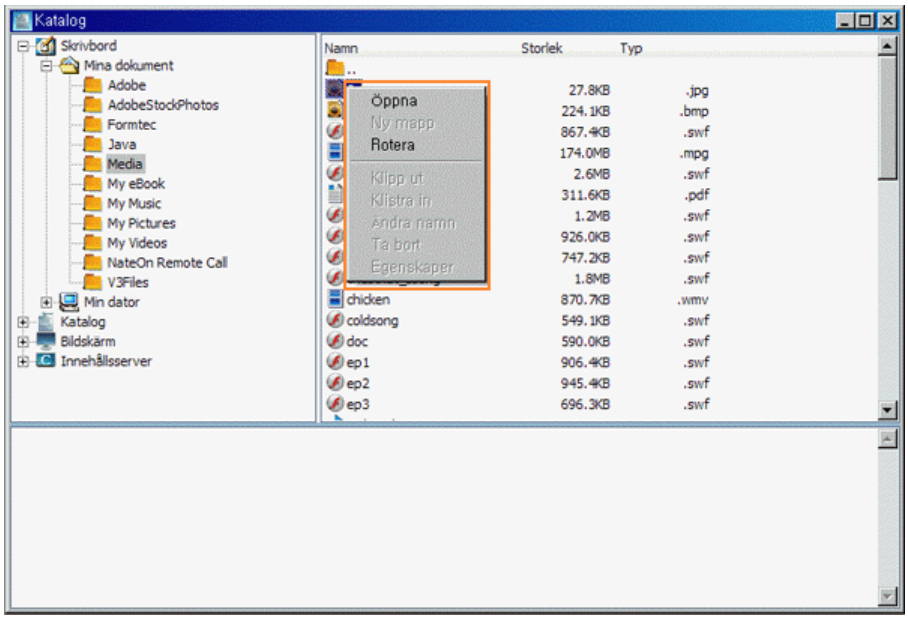
Visar alla mappar och filer eller innehållsservrar under en mapp som valts i ett trädfönster som en lista. Du kan dra och släppa artiklarna, använda snabbkommandon, och flytta, ta bort och döpa om en artikel med hjälp av menyn.

Utforska normala filer



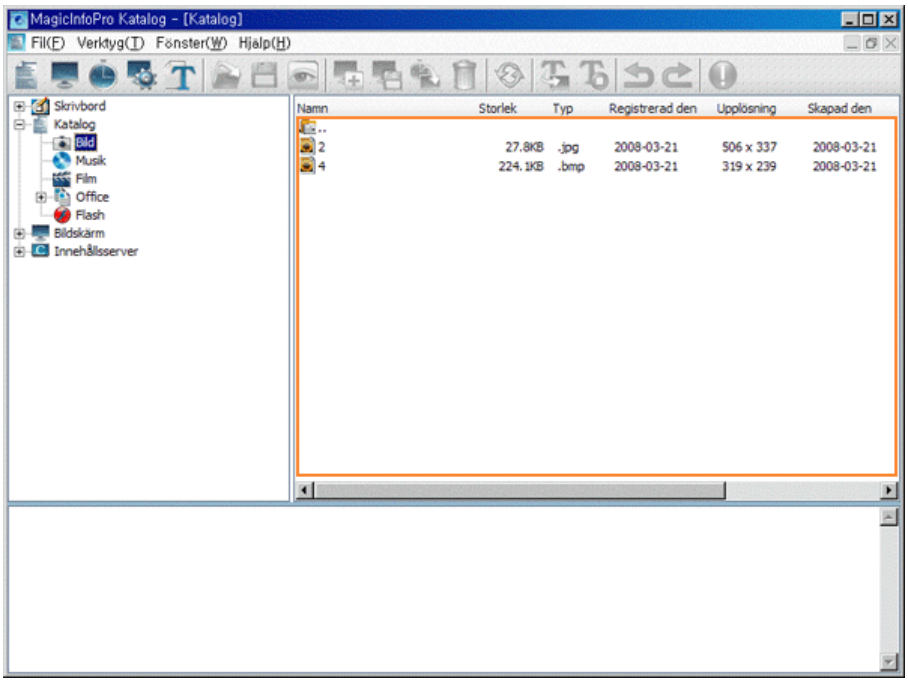
- Visar undermappar och filer under vald mapp.
- Funktion :
  - Dubbelklicka
    - Dubbelklicka .. för att flytta den översta mappen.
    - Dubbelklicka för att flytta den nedersta mappen.
    - Dubbelklicka på en fil för att köra filen.
  - Drag & Släpp
    - Om du drar och släpper en fil från listvyn i ett bibliotek, registreras den i det biblioteket. Men funktionen drag & släpp stöds inte för mappar.

Innehållsmeny



- Öppna: Om du klickar på Öppna för en mapp, flyttas du till den mappen. Om du klickar på Öppna för en fil, körs den filen.
- Skicka till bibliotek: Om du klickar på Skicka till bibliotek för valda filer, registreras de i biblioteket.

Utforska bibliotek



Visar undermappar och filer under vald mapp.

Funktion :

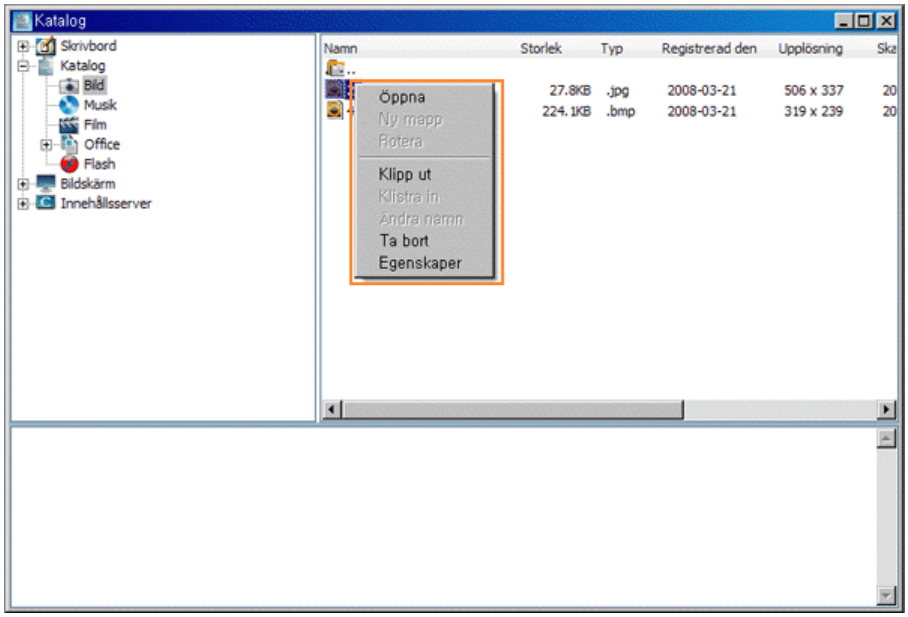
Dubbelklicka

- Dubbelklicka .. för att flytta den översta mappen.
- Dubbelklicka för att flytta den nedersta mappen.
- Dubbelklicka på en fil för att köra filen.

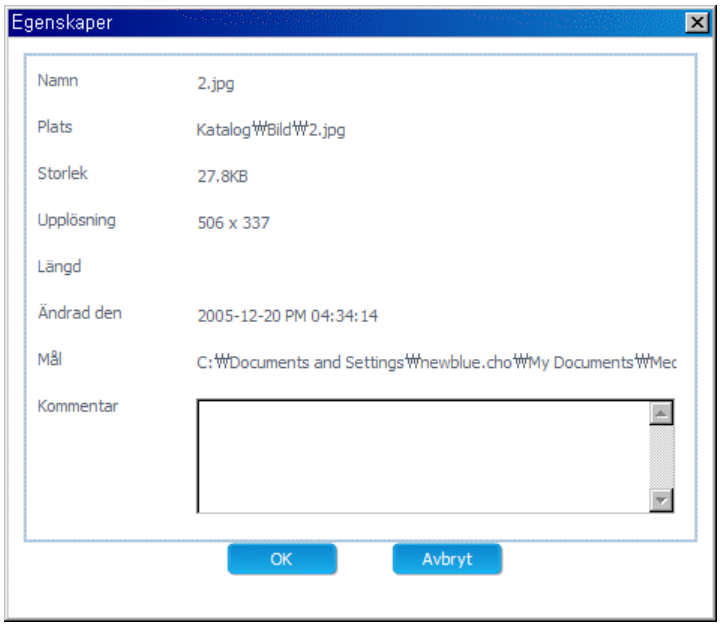
Drag & Släpp

- Om du drar och släpper biblioteksfiler till en biblioteksmapp i trädvyn eller listvyn, flyttas de till den mappen om innehållstyperna för både biblioteksfiler och biblioteksmapp är desamma. Men funktionen drag & släpp stöds inte för mappar.

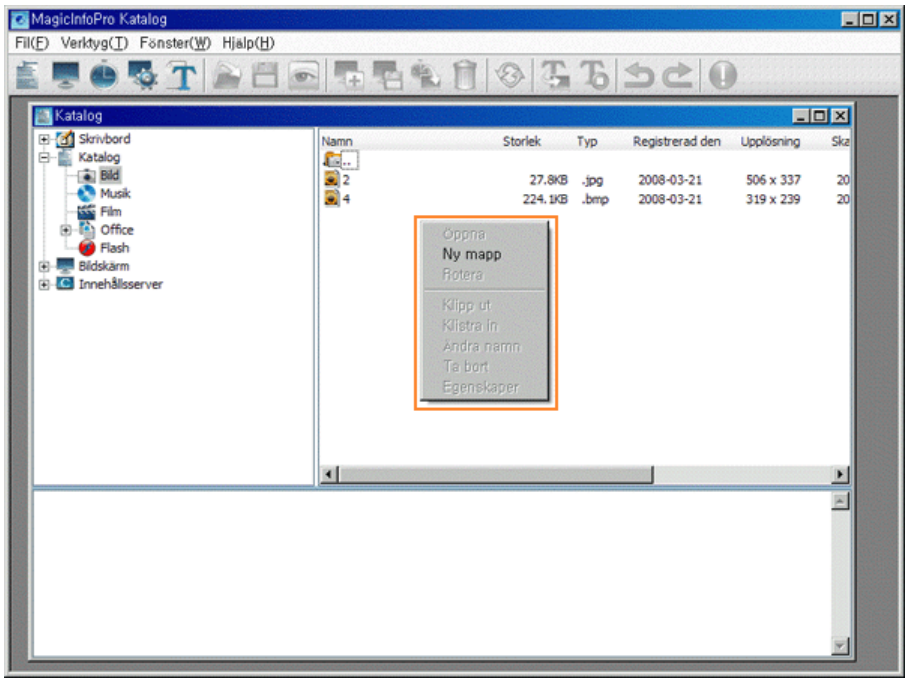
Innehållsmeny



- Öppna: Om du klickar på Öppna för en mapp, flyttas du till den mappen. Om du klickar på Öppna för en fil, körs den filen.
- Skicka till bibliotek: Flyttar valda biblioteksfiler till den översta mappen för varje innehållsobjekt. Det här menyobjektet inaktiveras emellertid då en mapp markeras.
- Klipp ut: Klipper ut valda biblioteksfiler till urklipp så att du kan klistra in dem på en annan plats. Det här menyobjektet inaktiveras emellertid då en mapp markeras.
- Klistra in: Klistrar in de urklippta filerna i urklipp på vald plats. Det här menyobjektet inaktiveras dock när vald mapp i trädvyn är en biblioteks- eller officemapp.
- Ändra namn: Ändrar namn på vald mapp. Det här menyobjektet inaktiveras dock en biblioteks- eller officemapp väljs i trädvyn. Det här menyobjektet stöds inte för biblioteksfiler.
- Ta bort: Tar bort valda mappar och biblioteksfiler. Det här menyobjektet inaktiveras emellertid då en biblioteks- eller en officemapp väljs i trädvy och urvalet inkluderar ".." vilket hänvisar till en mapp på en högre nivå.
- Egenskap: Visar detaljerad information för vald biblioteksfil. Du kan lägga till en kommentar till den.



- Namn: Namnet på den valda filen
- Plats: Platsen där den valda filen är registrerad
- Storlek: Storleken på den valda filen
- Upplösning: Upplösningen på den valda filen
- Varaktighet: Uppspelningstiden för den valda filen
- Senast ändrad: Det datum den valda filen senast ändrades
- Mål: Den verkliga platsen för den valda filen
- Anmärkningar: Kommentarer från användare av den valda biblioteksfilen. Du kan redigera dem.

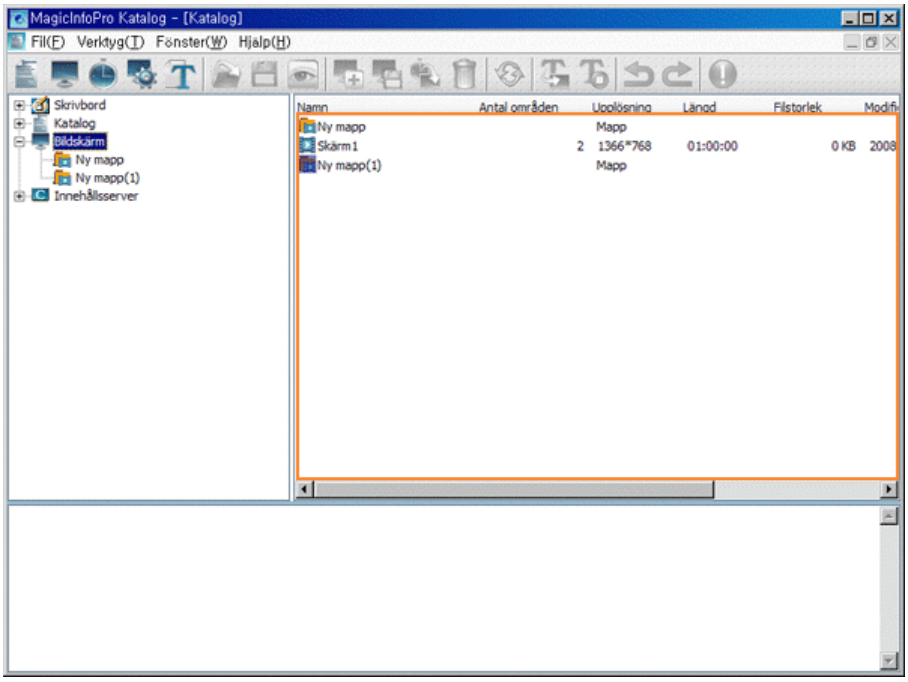


- Ny mapp: Det här menyobjektet aktiveras endast då varken en mapp eller fil har valts. Om du väljer detta menyobjekt skapas en ny mapp. Det inaktiveras dock när en biblioteks- eller officemapp väljs i trädvyn.

Hot key

- F2-tangent: Ändrar namn på vald mapp. Du kan emellertid inte ändra namn på en fil.
- Raderings-tangent: Tar bort valda mappar, undermappar och biblioteksfiler.
- Ctrl + X -tangenter: Klipper ut valda biblioteksfiler till urklipp så att du kan klistra in dem på en annan plats. Den här snabbtangenten stöds inte för mappar.
- Ctrl + V -tangenter: Klistrar in de urklippta biblioteksfilerna i urklipp på vald plats. Du kan dock inte klistra in dem när en biblioteks- eller officemapp väljs i trädvyn.

Utforska skärm



Visar undermappar och filer under vald mapp.

Funktion :

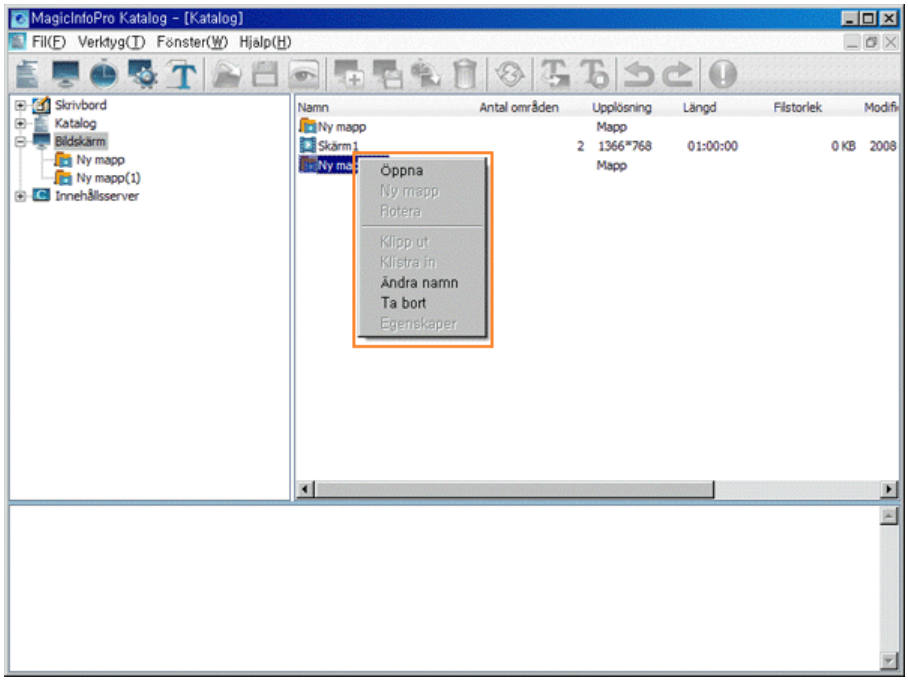
Dubbelklicka

- Dubbelklicka .. för att flytta den översta mappen.
- Dubbelklicka för att flytta till den nedersta mappen.

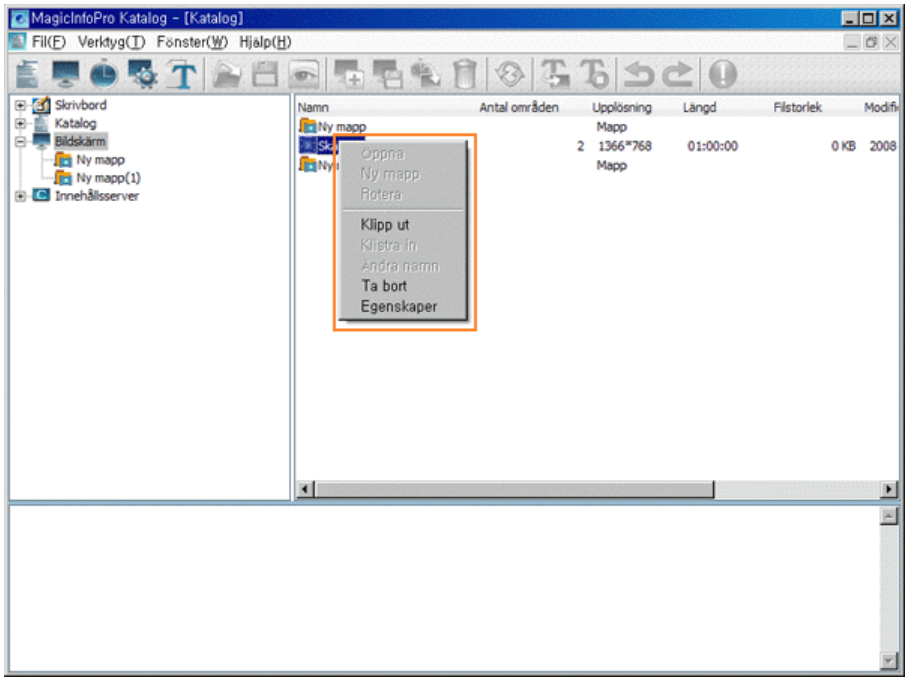
Drag & Släpp

- Om du drar och släpper skärmfiler till en skärmmapp i trädvyn eller listvyn, flyttas de till den mappen. Men funktionen drag & släpp stöds inte för mappar.

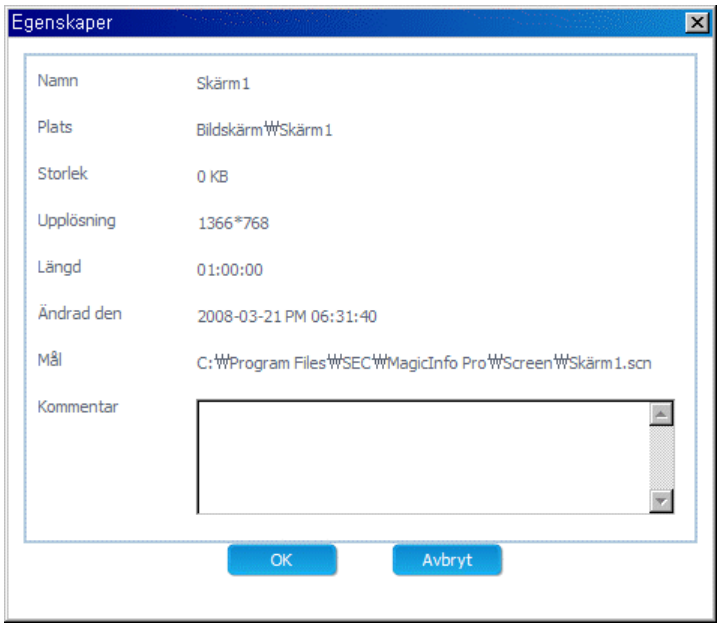
Innehållsmeny



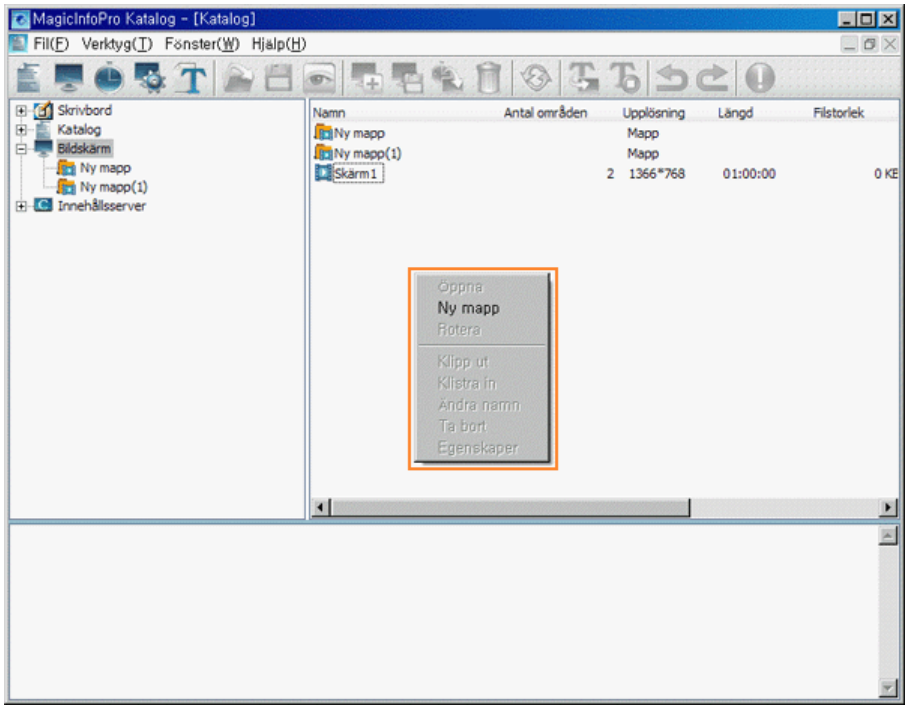
- Öppna: Om du klickar på Öppna för en mapp, flyttas du till den mappen. Det här menyobjektet inaktiveras emellertid då en skärmfil markeras.
- Ändra namn: Ändrar namn på vald mapp. Det här menyobjektet stöds emellertid inte för en skärmfil.
- Ta bort: Tar bort valda skärmfiler och mappar. Om urvalet inkluderar ".." vilket hänvisar till en mapp på en högre nivå, inaktiveras det menyobjektet.



- Klipp ut : Klipper ut valda skärmfiler till urklipp så att du kan klistra in dem på en annan plats. Det här menyobjektet inaktiveras emellertid då en mapp markeras.
- Ta bort: Tar bort valda skärmfiler och mappar. Om urvalet inkluderar ".." vilket hänvisar till en mapp på en högre nivå, inaktiveras det menyobjektet.
- Egenskap: Visar detaljerad information för vald skärmfil. Du kan ange en kommentar för den.



- Namn : Namnet på den vald bildskärmen
- Plats : Platsen där den valda bildskärmen är registrerad
- Storlek : Storleken på den vald bildskärmen
- Upplösning : Upplösningen på den vald bildskärmen
- Varaktighet [Längd]: Uppspelningstiden för den valda bildskärmen
- Ändrad den : Det datum den valda bildskärmen senast ändrades
- Mål : Den verkliga platsen för den valda bildskärmen.
- Kommentar : Kommentarer från användare av den valda bildskärmen. Du kan redigera dem.

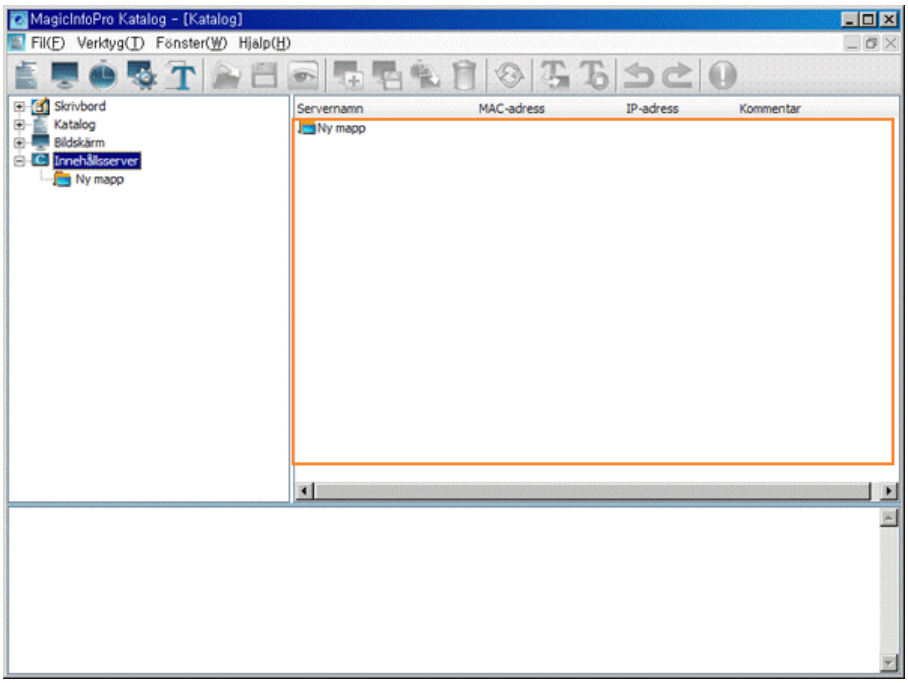


- Ny mapp: Detta alternativ aktiveras endast då varken en mapp eller fil har valts. Om du väljer detta menyobjekt skapas en ny mapp på vald plats.

Hot key

- F2-tangent: Ändrar namn på vald mapp. Du kan emellertid inte ändra namn på en fil.
- Raderings-tangent: Tar bort valda mappar, undermappar och skärmfiler.
- Ctrl + X -tangenter: Klipper ut valda skärmfiler till urklipp så att du kan klistra in dem på en annan plats. Den här snabbtangenten stöds inte för en mapp.
- Ctrl + V -tangenter: Klistrar in de urklippta skärmfilerna i urklipp på vald plats.

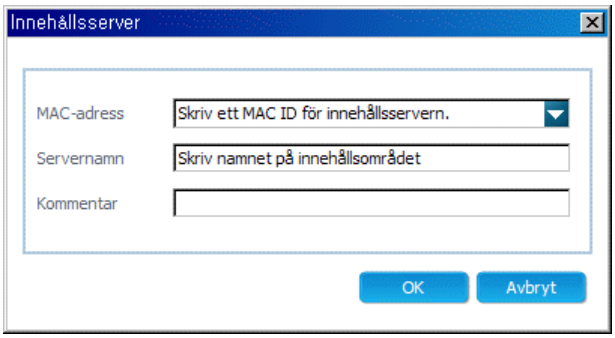
Utforska innehållsservern



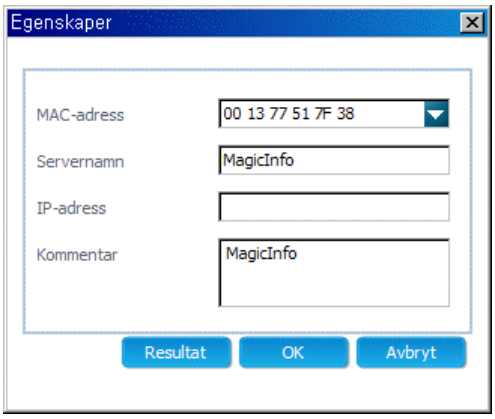
- Visar undermappar och innehållsservrar under vald mapp.
- Funktion :
  - Dubbelklicka
    - Dubbelklicka .. för att flytta den översta mappen.
    - Dubbelklicka för att flytta till den nedersta mappen.
  - Drag & Släpp
    - Om du drar och släpper innehållsservrar till en servermapp i trädvyn eller listvyn, flyttas de till den mappen. Men funktionen drag & släpp stöds inte för mappar.

Innehållsmeny

- Öppna: Om du klickar på Öppna för en mapp, flyttas du till den mappen. Det här menyobjektet inaktiveras emellertid då en innehållsserver markeras.
- Ny server: Endast aktiverat när ingen mapp eller fil är markerad. Du kan ange en MAC-adress, ett servernamn och kommentarer för en ny server med detta menyobjekt.



  - MAC-adress: MAC-adressen för den nyskapade innehållsservern
  - Servernamn: Namnet på den nyskapade innehållsservern
  - Kommentar: Kommentarer om den nyskapade innehållsservern
- Ny mapp: Detta alternativ aktiveras endast då varken en mapp eller fil har valts. Om du väljer detta menyobjekt skapas en ny mapp på vald plats.
- Klipp ut: Klipper ut valda innehållsservrar till urklipp så att du kan klistra in dem på en annan plats. Det här menyobjektet inaktiveras emellertid då en mapp markeras.
- Klistra in: Klistrar in de urklippta servrarna i urklipp på vald plats.
- Ändra namn: Ändrar namn på vald mapp. För en innehållsserver kan du endast döpa om den med hjälp av fönstret Egenskaper.
- Ta bort: Tar bort valda innehållsservrar och mappar. Om urvalet inkluderar ".." vilket hänvisar till en mapp på en högre nivå, inaktiveras det menyobjektet.
- Egenskap: Du kan redigera MAC-adress, servernamn, och kommentar för vald innehållsserver.



1) MAC-adress : MAC-adressen för den valda innehållsservern Du kan redigera den.
2) Servernamn : Servernamnet på den valda innehållsservern. Du kan redigera den.
3) IP-adress : IP-adressen för den valda innehållsservern. Du kan redigera den.
* IP-adressen visas om innehållsservern är ansluten minst en gång.
4) Kommentar : Kommentarer om den valda innehållsservern.
5) History : Visar de synkroniserade historikposterna för innehållsservern.

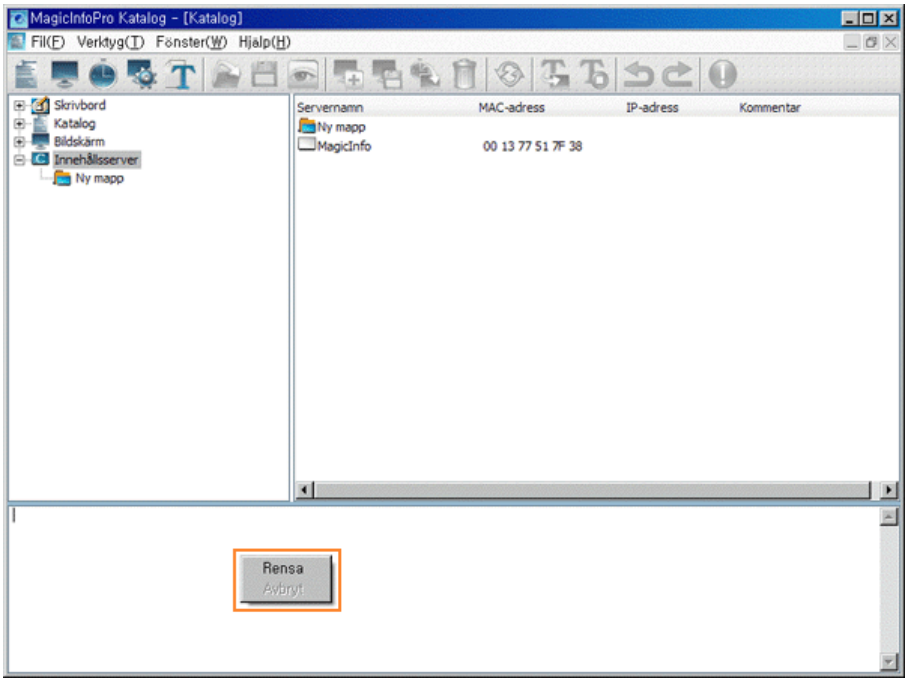
- Hot key

  - F2-tangent: Ändrar namn på vald mapp. Du kan emellertid inte ändra namn på en fil.
  - Raderings-tangent: Tar bort valda mappar, undermappar och innehållsservrar.
  - Ctrl + X -tangenter: Klipper ut valda innehållsservrar till urklipp så att du kan klistra in dem på en annan plats. Den här snabbtangenten stöds inte för mappar.
  - Ctrl + V -tangenter: Klistrar in de urklippta servrarna i urklipp på vald plats.

- Status för innehållsserver

  - Den här ikonen visas när innehållsservern är ansluten.
  - Den här ikonen visas när innehållsservern synkroniserar.
  - Den här ikonen visas när innehållsservern inte kan synkronisera.
  - Den här ikonen visas när innehållsservern inte är ansluten.

Utgångsvy

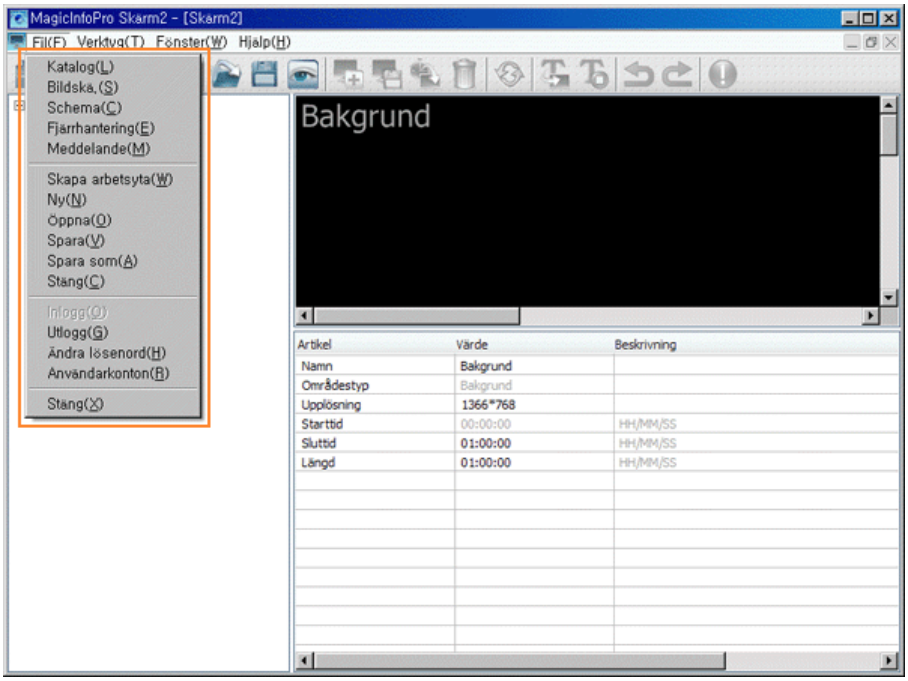


- Visar förlopp och resultat för tillägg och borttagning av bibliotek. Du kan avbryta tilläggs- eller borttagningskommandot med denna vy.
- Innehållsmeny
  - Rensa: Raderar alla meddelanden om biblioteksförlopp och resultat.
  - Avbryt: Du kan välja och avbryta ett bibliotekstillägg eller borttagning som inte slutförts ännu.
- Hot key

- Ctrl + C: Kopierar valt meddelande till urklipp så att du kan klistra in det på en ny plats.

Bildskärm

Arkivmeny

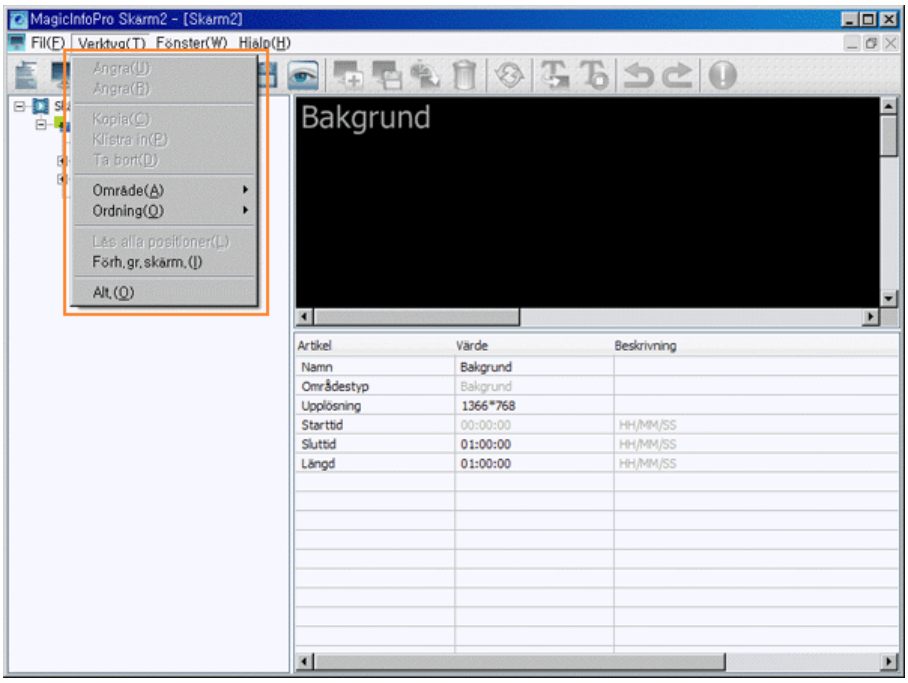


- Bibliotek / Bildskärm / Schema / Fjärrhantering / Meddelande
  - Skapar en vy eller väljer en skapad vy för varje menyobjekt så att du kan utföra ett skärmschema och utföra grundläggande kontroll av skärmar från servern.
- Skapa arbetsyta
  - Skapar en ny skärmvy för att designa mer än en skärmvy. Du kan endast skapa en vy för andra typer av vyer utöver skärmvyn.
- Nytt
  - Initialiserar den skärmvy du för närvarande arbetar med. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Open
  - Öppnar en bildskärmsfil. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Spara / Spara som
  - Sparar ändringarna i aktuell bildskämsfil eller som en ny bildskärmsfil.
- Stäng
  - Stänger den skärmvy du för närvarande arbetar med. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Logga in
  - Du måste logga in på servern innan du kan använda någon av dess funktioner. Du kan logga in på servern för att utföra ett serverprogram. Det lösenord du anger när du installerar MagicInfo Pro blir standardlösenordet för kontot Administrator.
- Logga ut
  - Då du är inloggad på servern kan du logga ut. Om du loggar ut från servern, stängs alla skapade vyer och om du har osparade ändringar öppnas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Ändra lösenord
  - Ändrar lösenordet för det inloggade kontot.
- Användarkonto
  - Skapar, tar bort och ändrar de användarkonton som kan logga in på servern. Två typer av konton kan skapas: Administratörs- och användarkonton

- Administratör: Har åtkomst till samtliga serverfunktioner.
- Användare: Har åtkomst till samtliga serverfunktioner bortsett från ändring av serveralternativ och funktioner för användarkonton.

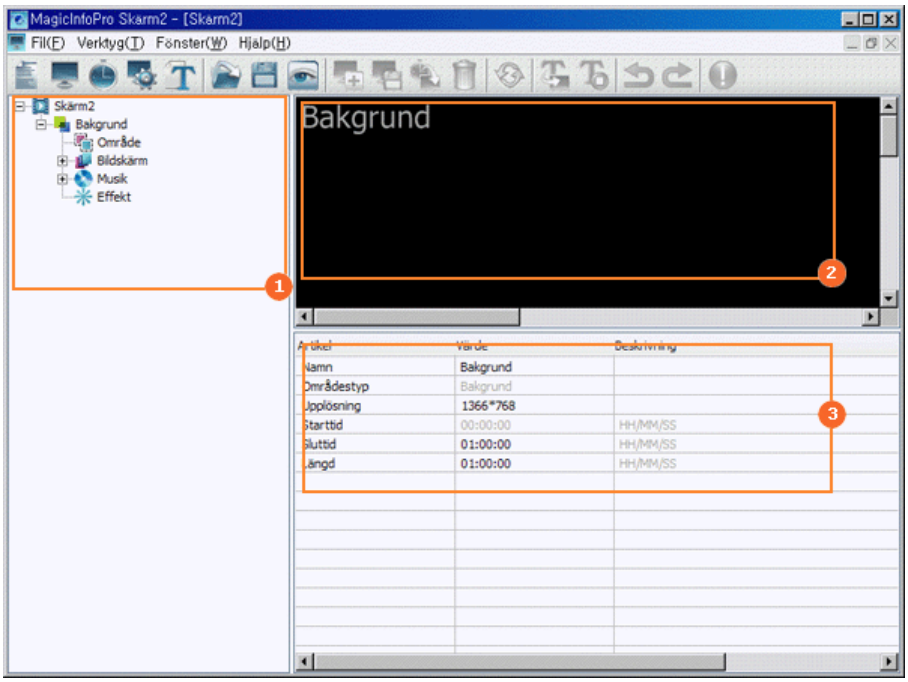
- Avsluta
  - Avslutar programmet. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.

Verktygsmeny



- Ångra / gör om
  - Avbryter tidigare utfört kommando eller utför avbrutet kommando på nytt. Du kan ändra maximalt antal kommandon du kan ångra med menyn Alternativ.
- Kopiera / klistra in / ta bort
  - Kopierar, klistrar in och tar bort markerat område.
- Område
  - Välj typ av område som du vill skapa. Du kan skapa ett område genom att dra och släppa det i fönstret Redigera bildskärm.
    - Du kan inte spela upp mer än ett källområde åt gången. Om speltiden för ett källområde överlappar spelas det källområde vars uppspelningstid slutar senare.
      (Du kan lägga till områden för bild, film, flash, webb, text och källa.)
- Ordning
  - Ändrar ordning för valt område.
    - Källområdet placeras alltid överst.
      (Placera överst, Skicka längst bak, Flytta framåt, Skicka bakåt)
- Lås alla positioner
  - Låser positioner för alla skapade områden. Då ett område har låsts kan du inte ändra dess position och storlek med musen.
- Förhandsgranskningsskärm
  - Förhandsgranskar aktuell status. Ett separat fönster öppnas. För att stänga förhandsgranskningsfönstret dubbelklickar du på det eller trycker på ESC-tangenten.
    - Du kan inte förhandsgranska officefiler för källa och bakgrund.
- Alternativ
  - Ändrar serverinställningarna. Mer information finns i avsnittet Alternativ.

Bildskärm

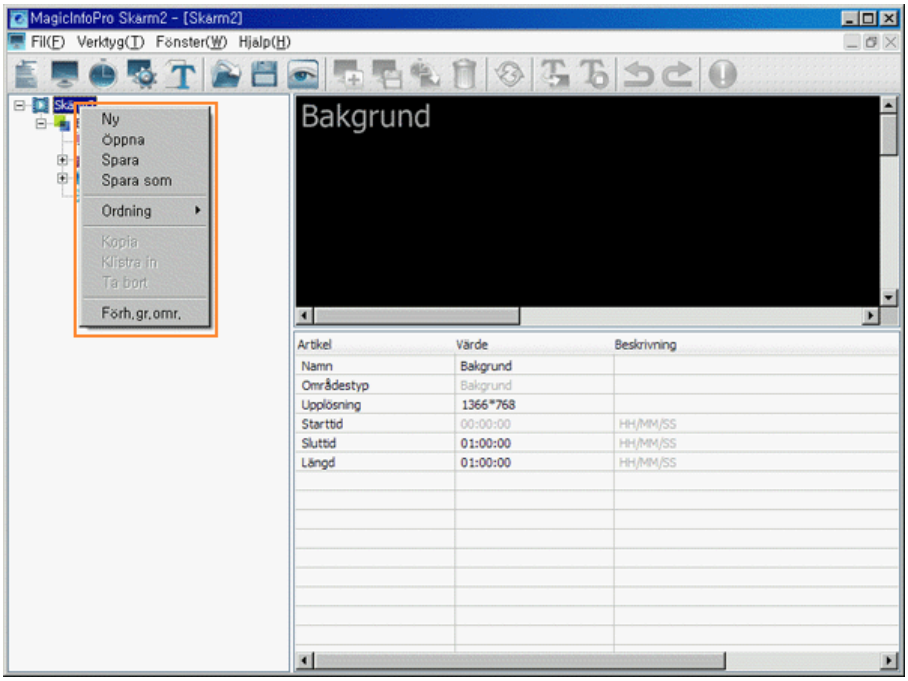


1. Trädvy
2. Redigera vy
3. Listvy

Trädvy

Ett träd skapas i samma ordning som områdena skapas i redigeringsvyn. Du kan markera det området som för närvarande visas i redigeringsvyn med hjälp av trädvyn. Om du väljer en egenskap för ett område visas detaljerad egenskapsinformation i listvyn.

Innehållsmeny

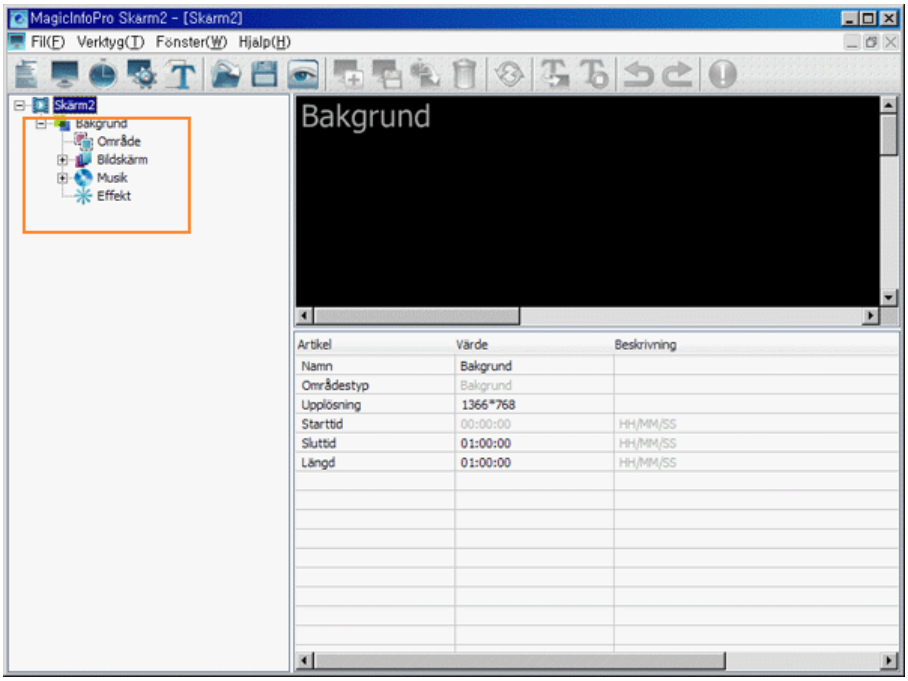


- Nytt: Initialiserar den skärmvy du för närvarande arbetar med. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Öppna: Öppnar en bildskärmsfil. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara

dem.

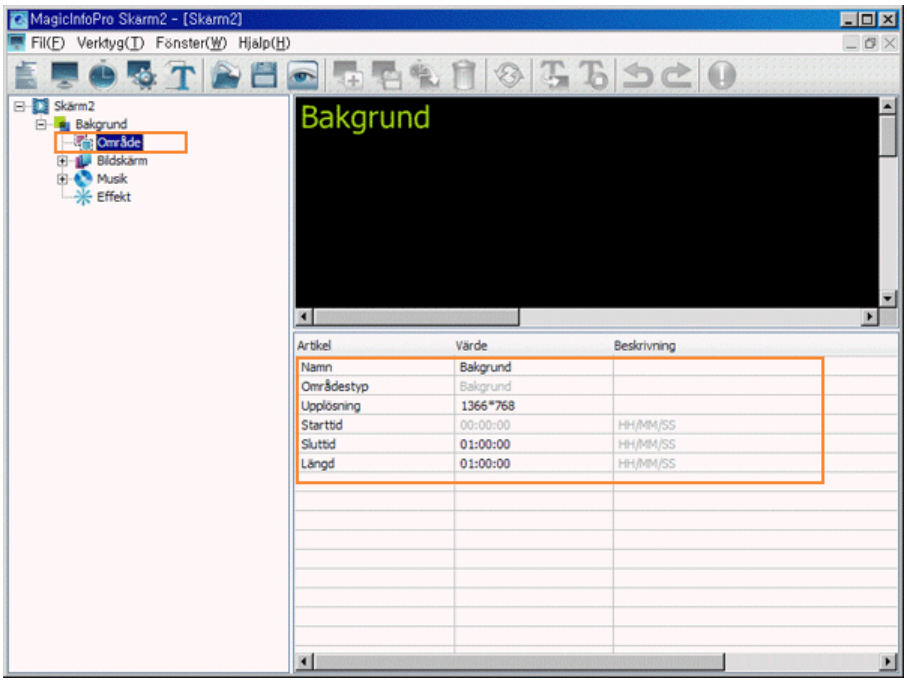
- Spara / Spara som: Sparar ändringarna i aktuell bildskämsfil eller som en ny bildskärmsfil.
- Ordning: Ändrar ordning för valt område.
  - Källområdet placeras alltid överst.
    (Placera överst, Skicka längst bak, Flytta framåt, Skicka bakåt)
- Kopiera / klistra in / ta bort: Kopierar, klistrar in och tar bort markerat område.
- Förhandsgranskningsområde: Förhandsgranskar aktuell status för valt område.
  - Du kan inte förhandsgranska officefiler för källa och bakgrund.

Bakgrund



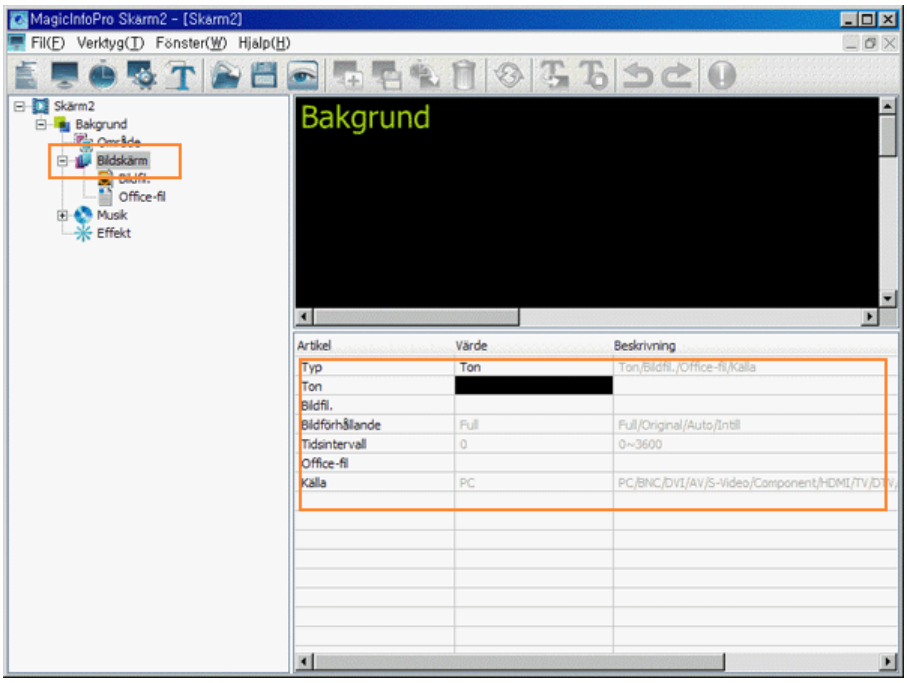
För konfigurering av bakgrund för alla bildskärmar. Bakgrunden består av funktionerna område, bildskärm, musik och effekt. Om en färg eller en bild används som bakgrund kan du fritt leka med andra områden som t.ex. film eller text på bakgrunden för att komponera en varierad bildskärm. Om en officefil eller en extern fil används som bakgrund, kan du inte placera andra områden på bakgrunden och måste komponera bildskärmar endast med bakgrunden. Områdesfunktionen gör att du kan ange storlek för bakgrund och total tidsperiod som skärmarna spelas. Med bildskärmsfunktionen kan du ange det bakgrundsinnehåll du vill använda. Med musikfunktionen kan du ange bakgrundsmusik. Med effektfunktionen kan du ange effekt som ska användas vid ändring av bakgrund.

Område



- Namn: Ändrar bakgrundsnamnet.
  - Du kan inte använda ett namn som redan används för ett annat områdesnamn.
- Upplösning: Ändrar bakgrundens upplösning. Du kan lägga till en ny upplösning och ange standardupplösning med menyn Alternativ.
- Starttid, stopptid, varaktighet: Anger speltid för bakgrunden i minuter.
  - Speltiden för bakgrunden ändras till skärmens speltid. Den kan inte vara kortare än speltiden för området i bakgrunden.

Bildskärm



- Typ: Anger typ av bakgrund (färg, bildfil, officefil, källista).
  - Om officefil eller källista väljs kan du inte skapa ett annat område.
- Färg: Anger färg som ska användas när bakgrundstypen är inställd på färg.
- Bildfil: Väljer bildfil när bakgrundstypen är inställd på bildfil.
- Bildförhållande: Väljer bildförhållandet för bildfilen när bakgrundstypen är inställd på bildfil.
  - Full: Bildfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
  - Original: Bildfilen visas i originalstorlek.
  - Auto: Bildfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.

- Sida vid sida: Bildfilen visas sida vid sida över hela bakgrunden.

Tidsintervall: Väljer visningstid mellan bildfiler när bakgrundstypen är inställd på bildfil.

Officefil: Väljer officefil när bakgrundstypen är inställd på officefil.

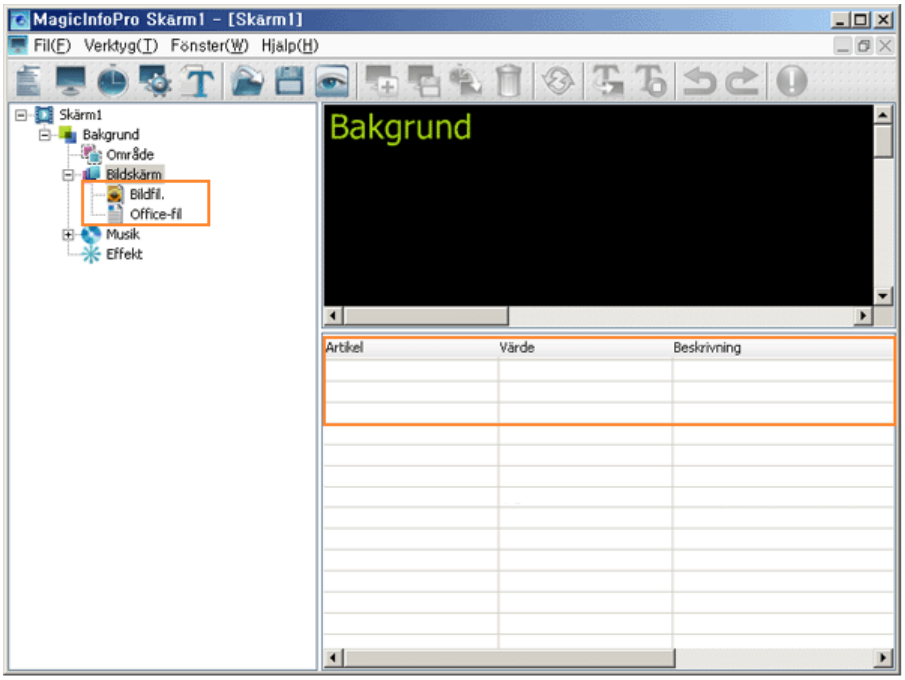
Du kan skapa bakgrunden med en Power Point, Excel, Word, eller PDF-fil. Den officefil som används konfigureras inte som ett område och visas bara i fullt läge i bakgrunden. För att använda en officefil måste du installera motsvarande visningsprogram på din produkt.

Du kan endast välja en officefil..

Källista: Markerar källan när bakgrundstypen är inställd som källista.

Du kan endast välja en källa.

Bildfil / officefil / musikfil

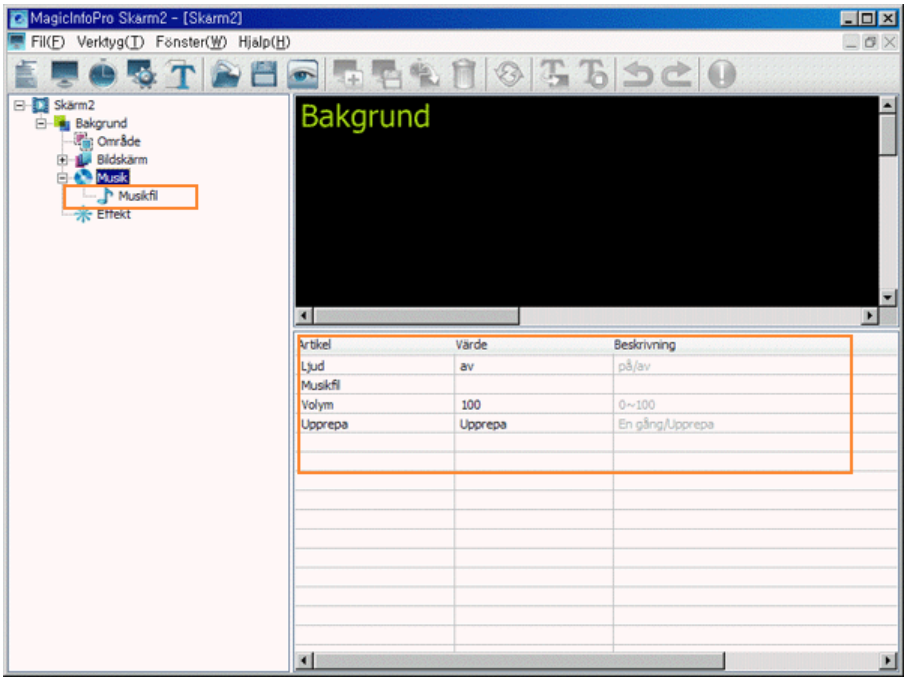


Ändrar detaljerade egenskaper och överföringsläge för varje vald filtyp.

- Överföringsläge: Ändrar det läge i vilket vald fil överförs till bildskärmen.
- Hämta: Hämtar filen till bildskärmen och spelar upp den.
- Stream: Strömmar filen till bildskärmen.

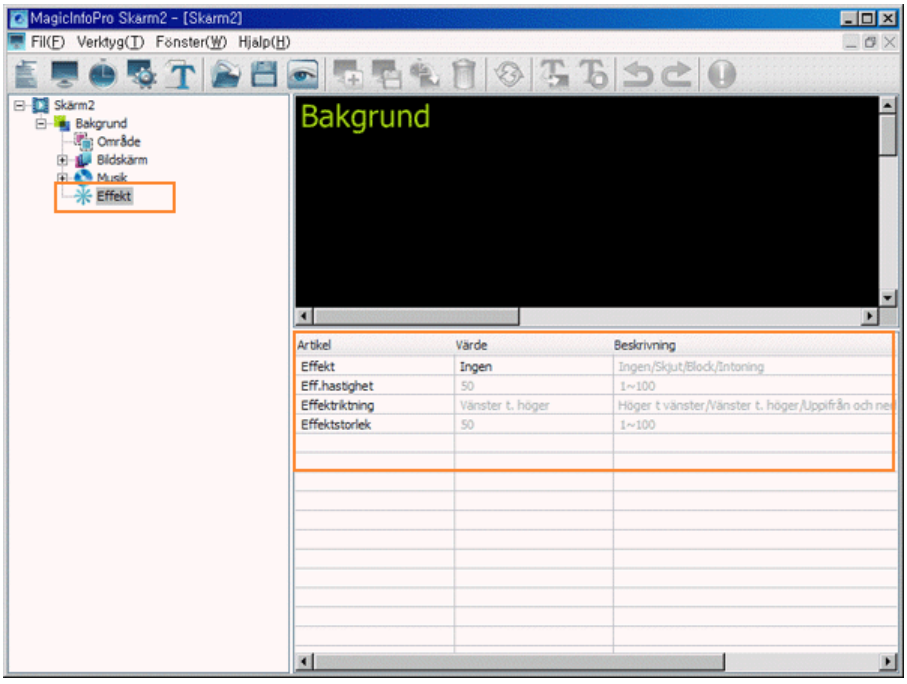
- Innehållsmeny: Lägg till, ta bort, upp, ner: Lägger till och tar bort en fel och ändrar uppspelningsordningen.

Music



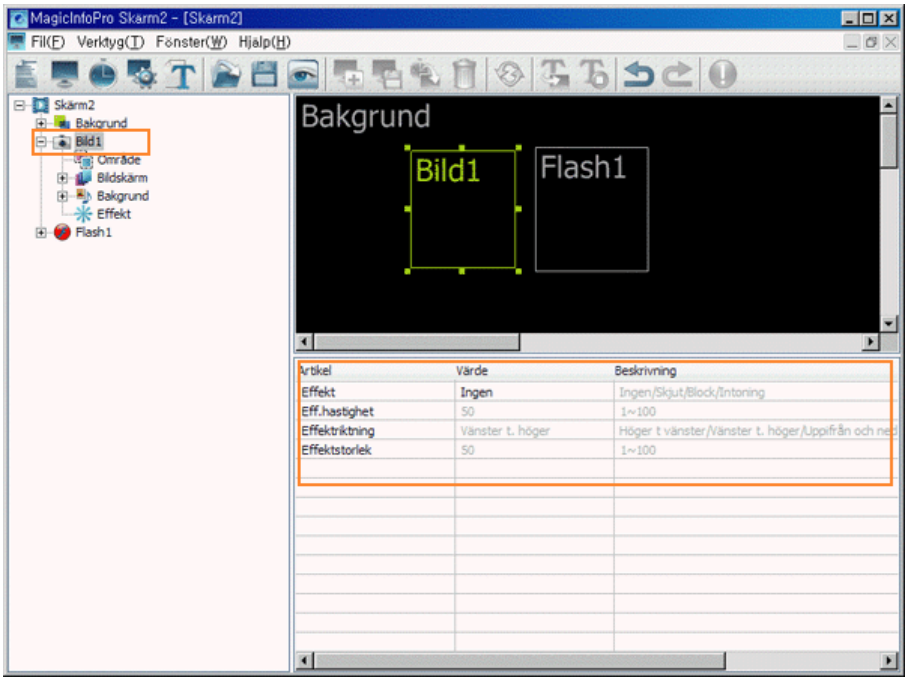
- Ljud: Slår bakgrundsljudet on (på) eller off (av).
- Musikfil: Väljer en musikfil för bakgrunden.
- Volym: Kontrollerar volymen för bakgrundsmusiken.
- Rep.: En musikfil kan spelas upprepade gånger. Om Repeat anges, spelas musikfilen upprepade gånger när bakgrunden skapas.

Effekt



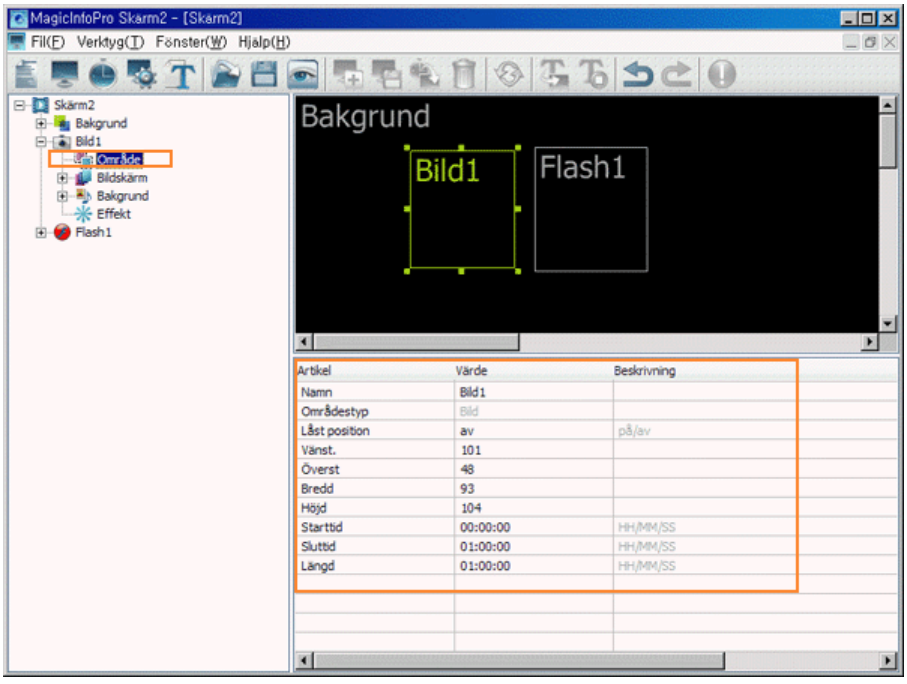
- Effekt: Väljer typ av effekt som ska tillämpas när bakgrunden skapas.
  - Ingen: Ingen effekt används.
  - Skjut: Bakgrunden skapas när den flyttas.
  - Block : Bakgrunden skapas med block.
  - Intoning: Bakgrunden tonas in när den skapas.
- Effekthastighet: Justerar hastigheten för den effekt som skapas.
- Effektriktning: Anger riktning när skjuteffekten skapas.
- Effektstorlek: Anger blockstorlek när blockeffekten väljs.

Photo



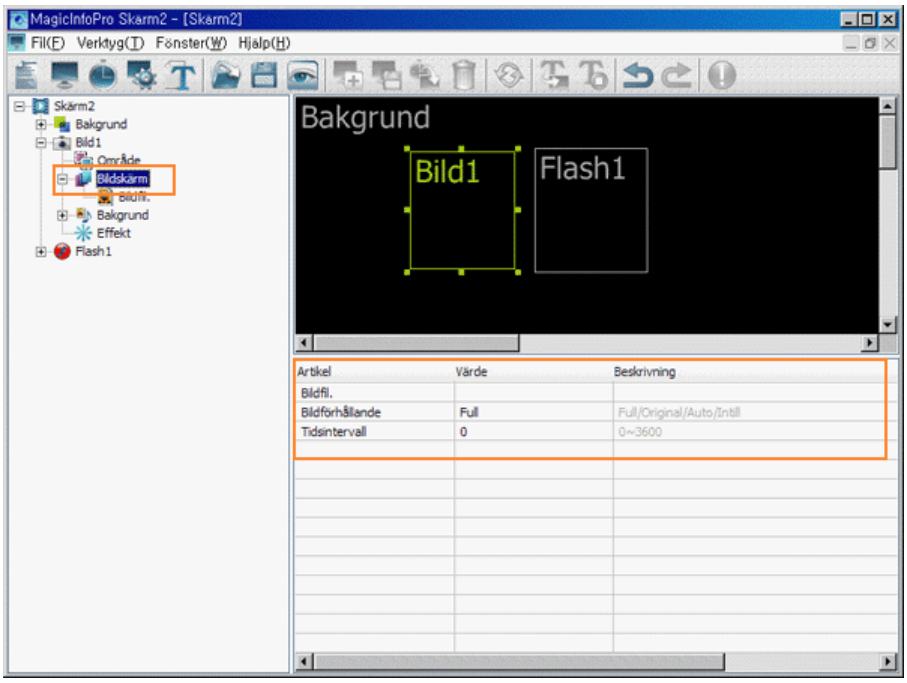
Den här funktionen är avsedd för konfigurering av bildskärmar med bildfiler och består av funktionerna område, skärm, bakgrund, effekt. Med områdesfunktionen kan du ange den position där bilden visas, samt när och hur länge den visas. Med skärmfunktionen kan du välja bildfiler och hur de ska visas. Med bakgrundsfunktionen kan du ange bakgrundsbild och musik när bilden visas. Med effektfunktionen kan du ange effekt som ska användas vid ändring av bakgrund. Följande avsnitt beskriver de detaljerade alternativ som används med bildfunktionen.

- Område



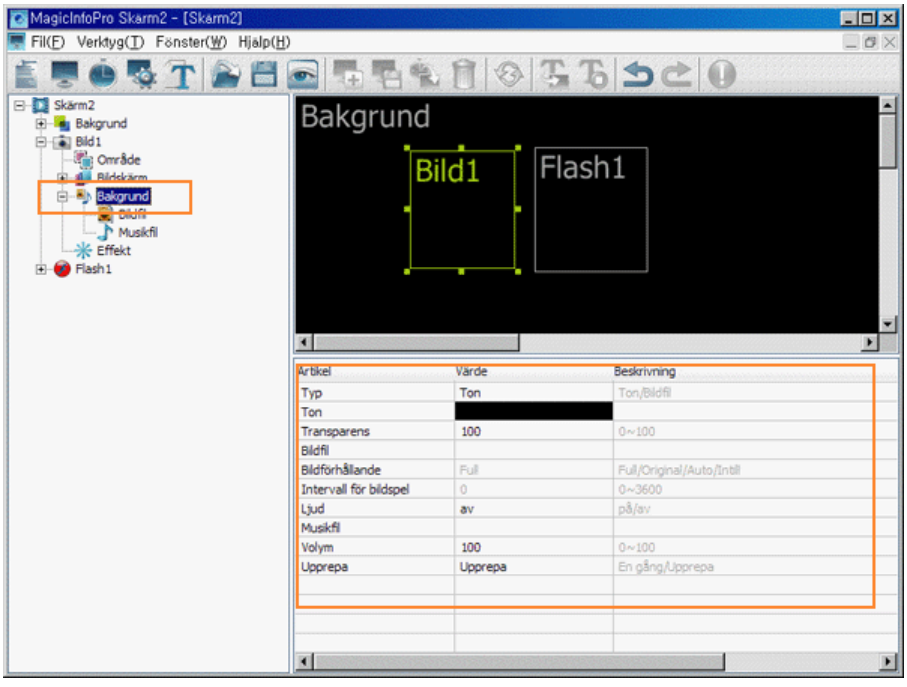
  - Namn: Ändrar områdesnamnet.
    - Du kan inte använda ett namn som redan används för ett annat områdesnamn.
  - Låst position: Låser positionen för området.
  - Vänster, överst, bredd, höjd: Ändrar områdets position och storlek.
    - Områdespositionerna måste ligga inom bakgrundsområdet och områdets storlek får inte överskrida bakgrundsstorleken.
  - Starttid, stopptid, varaktighet: Anger speltid i sekunder.
    - Den får inte vara längre än bakgrundens speltid.

- Bildskärm



- Bildfil: Anger en bildfil att spela upp i bildområdet.
- Bildförhållande: Väljer bilförhållande för de bildfiler som ska spelas upp i bildområdet.
  - Full: Bildfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
  - Original: Bildfilen visas i originalstorlek.
  - Auto: Bildfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
  - Sida vid sida: Bildfilen visas sida vid sida över hela bakgrunden.
- Tidsintervall: Anger visningstid mellan de valda bildfilerna.

Bakgrund



- Typ: Anger bakgrundstyp (färg, bildfil) för bildområdet.
- Färg: Anger färg när bakgrundstypen för bildområdet är inställt på färg.
- Transparens: Anger transparensgrad när bakgrundstypen för bildområdet är inställt på färg.
  - Om transparensgraden är inställt på ett värde under 100, visas det område som placeras under aktuellt område transparent. Om en film spelas i något av områdena, påverkare inte transparensen filmområdet.
- Bildfil: Anger bildfil när bakgrundstypen för bildområdet är inställt på bildfil.
- Bildförhållande: Anger bildförhållande för bildfil när bakgrundstypen för bildområdet är inställt på bildfil.

- Full: Bildfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
- Original: Bildfilen visas i originalstorlek.
- Auto: Bildfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
- Sida vid sida: Bildfilen visas sida vid sida över hela bakgrunden.

Bild Tidsintervall: Väljer visningstid mellan valda bildfiler när bakgrundstypen för bildområdet är inställd på bildfil.

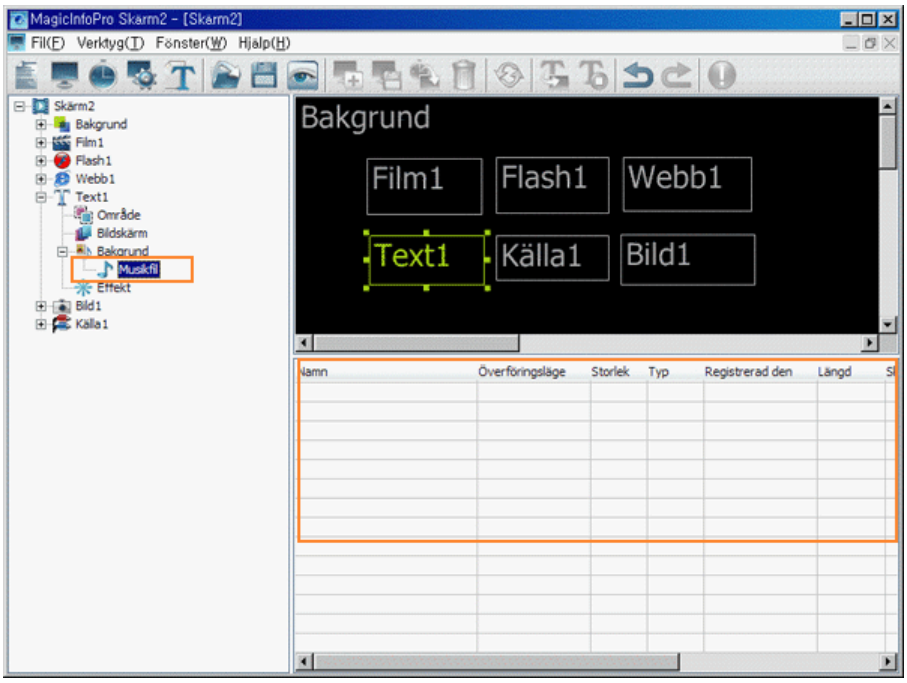
Ljud: Slår på eller av bakgrundsljudet för bildområdet.

Musikfil: Väljer en musikfil för bakgrunden i bildområdet.

Volym: Kontrollerar volymen för bakgrundsmusiken i bildområdet.

Rep.: En musikfil kan spelas upprepade gånger. Om Repeat anges, spelas musikfilen upprepade gånger när bakgrunden för bildområdet skapas.

Bildfil / officefil / musikfil

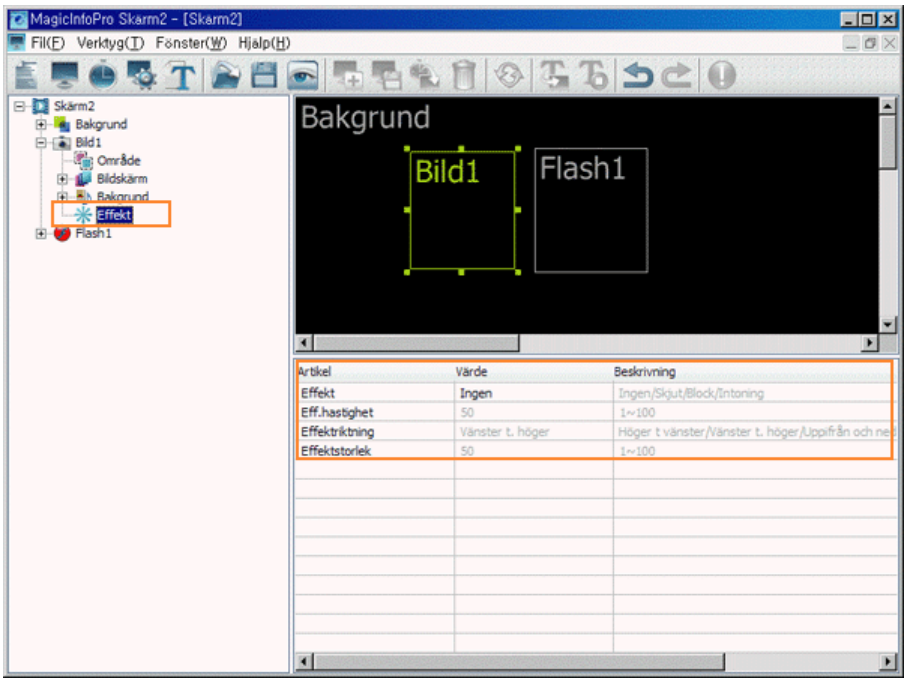


Ändrar detaljerade egenskaper och överföringsläge för varje vald filtyp.

- Överföringsläge: Ändrar det läge i vilket vald fil överförs till bildskärmen.
- Hämta: Hämtar filen till bildskärmen och spelar upp den.
- Stream: Strömmar filen till bildskärmen.

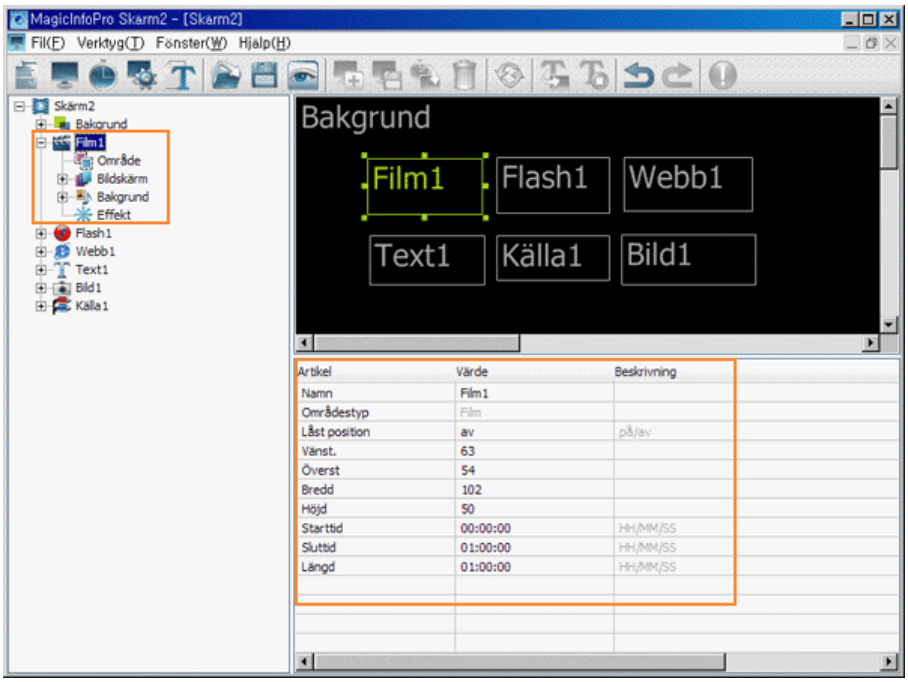
- Innehållsmeny: Lägg till, ta bort, upp, ner: Lägger till och tar bort en fel och ändrar uppspelningsordningen.

Effekt



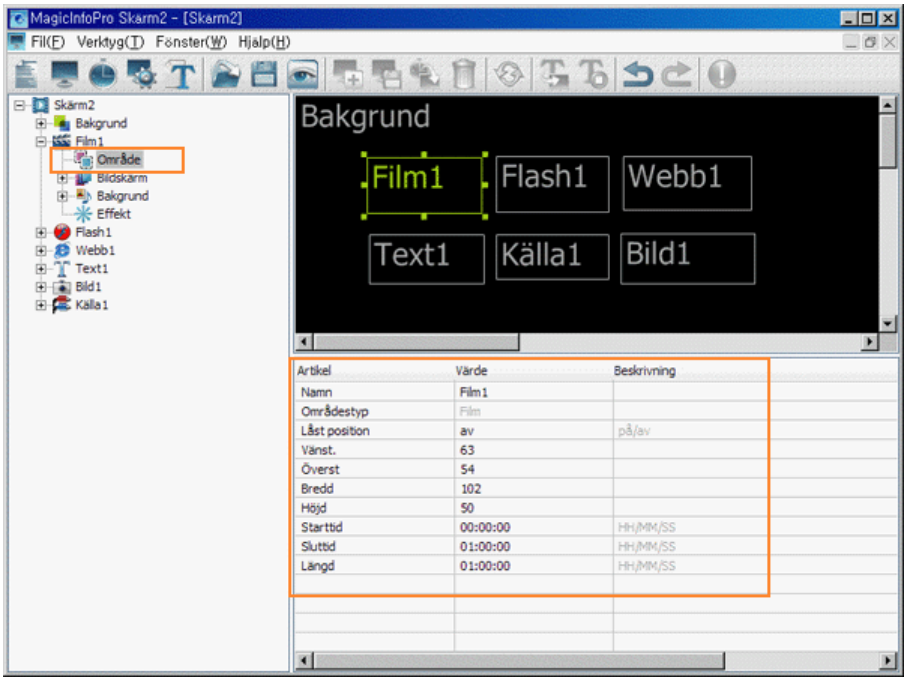
- Effekt: Väljer typ av effekt som ska tillämpas när bildområdet skapas.
  - Ingen: Ingen effekt används.
  - Skjut: Bildområdet skapas när det flyttas.
  - Block : Bildområdet skapas med block.
  - Intoning: Bildområdet tonas in när den skapas.
- Effekthastighet: Justerar hastigheten för den effekt som skapas.
- Effektriktning: Anger riktning när skjuteffekten skapas.
- Effektstorlek: Anger blockstorlek när blockeffekten väljs.

Film



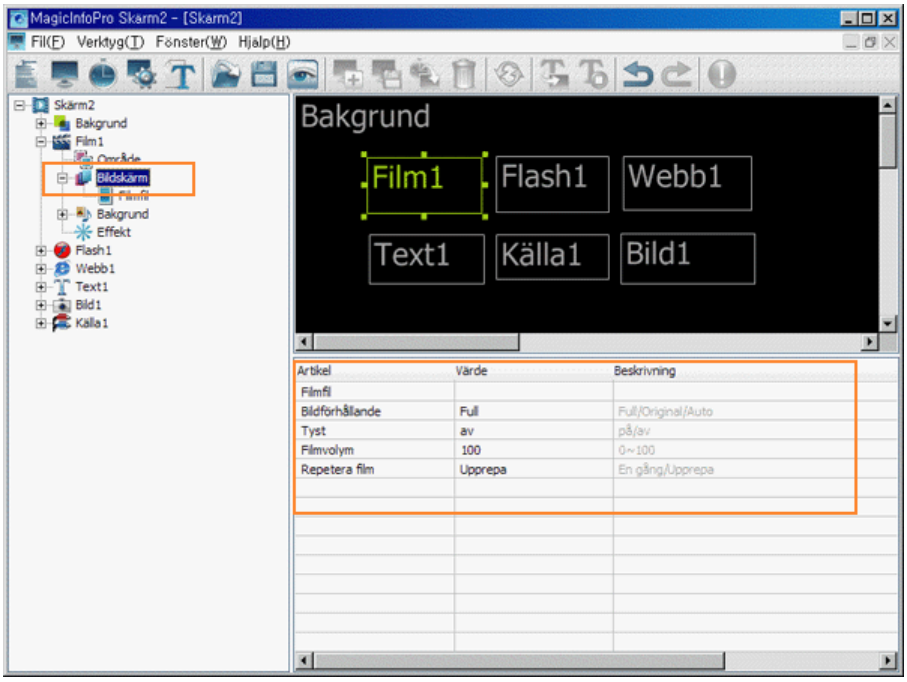
Den här funktionen är avsedd för konfigurering av bildskärmar med filmfiler och består av funktionerna område, skärm, bakgrund, effekt. Med områdesfunktionen kan du ange den position där filmen spelas, samt när och hur länge den spelas. Med skärmfunktionen kan du välja önskad filmfil och hur den ska spelas. Med bakgrundsfunktionen kan du ange bakgrundsbild och musik när filmen visas. Med effektfunktionen kan du ange effekt som ska användas vid ändring av bakgrund.

Område



- Namn: Ändrar områdesnamnet.
  - Du kan inte använda ett namn som redan används för ett annat områdesnamn.
- Låst position: Låser positionen för området.
- Vänster, överst, bredd, höjd: Ändrar områdets position och storlek.
  - Områdespositionerna måste ligga inom bakgrundsområdet och områdets storlek får inte överskrida bakgrundsstorleken.
- Starttid, stopptid, varaktighet: Anger speltid i sekunder.
  - Den får inte vara längre än bakgrundens speltid.

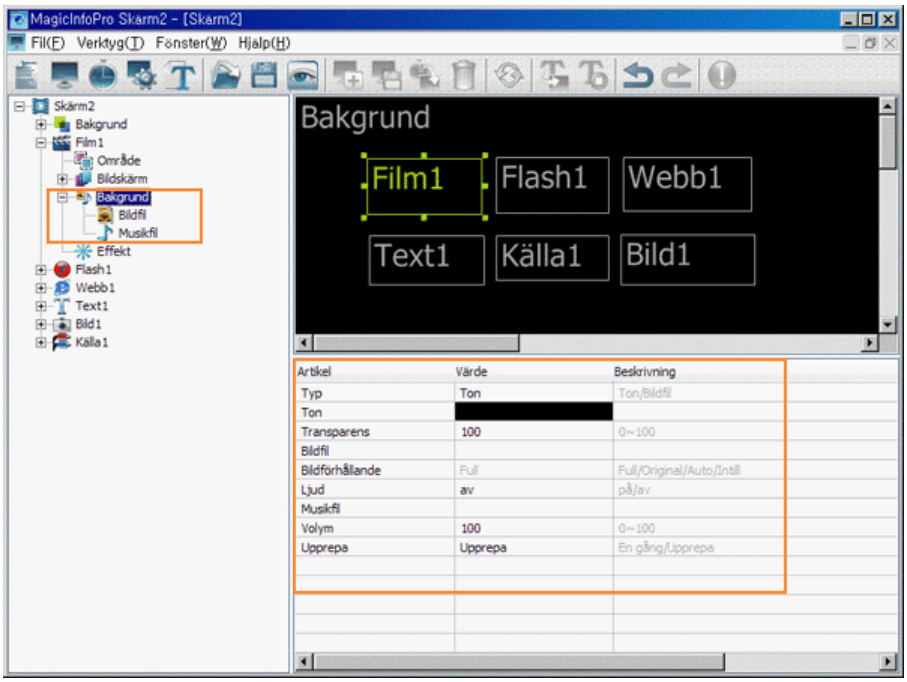
- Bildskärm



- Filmfil: Anger filmfil som ska spelas upp i filmområdet.
- Bildförhållande: Väljer bilförhållande för den filmfil som ska spelas upp i filmområdet.
  - Full: Filmfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
  - Original: Filmfilen visas i originalstorlek.
  - Auto: Filmfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
- Tyst: Stänger av ljudet för den filmfil som ska spelas upp i filmområdet.
- Filmvolym: Kontrollerar volymen för den filmfil som ska spelas upp i filmområdet.

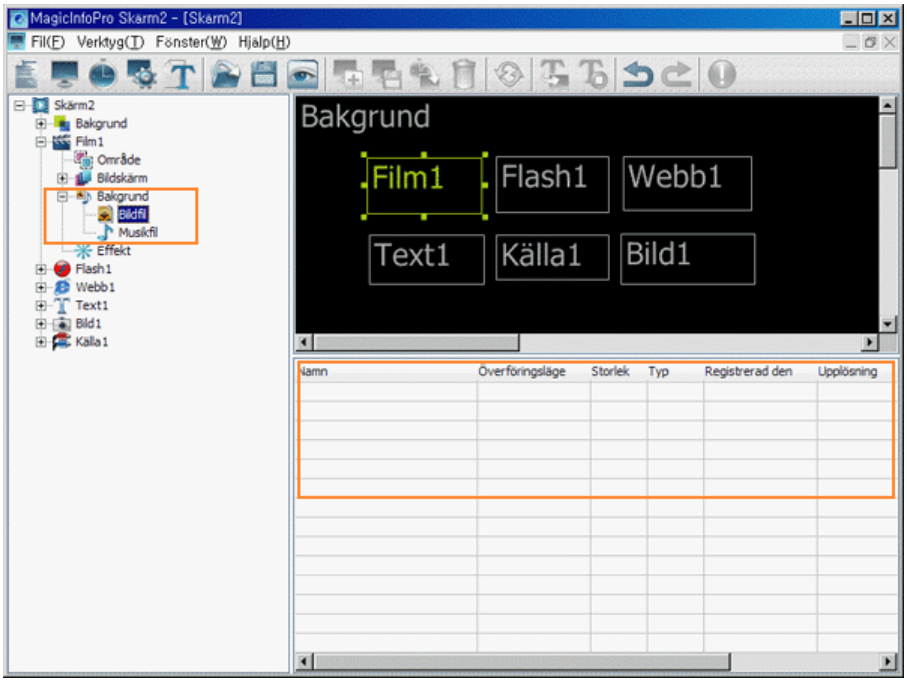
- Repetera film: En filmfil kan spelas upprepade gånger. Om Repeat anges, spelas filmfilen upprepade gånger när bakgrunden skapas.

- Bakgrund



- Typ: Anger bakgrundstyp (färg, bildfil) för filmområdet.
- Färg: Anger färg när bakgrundstypen för filmområdet är inställt på färg.
- Transparens: Anger transparensgrad när bakgrundstypen för filmområdet är inställt på färg.
  - Om transparensgraden är inställt på ett värde under 100, visas det område som placeras under aktuellt område transparent. Om en film spelas i något av områdena, påverkare inte transparensen filmområdet.
- Bildfil: Anger bildfil när bakgrundstypen för filmområdet är inställt på bildfil.
  - Endast en bildfil kan väljas i filmområdet.
- Bildförhållande: Anger bildförhållande för bildfil som ska spelas i filmområdet när bakgrundstypen för filmområdet är inställt på bildfil.
  - Full: Bildfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
  - Original: Bildfilen visas i originalstorlek.
  - Auto: Bildfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
  - Sida vid sida: Bildfilen visas sida vid sida över hela bakgrunden.
- Ljud: Slår på eller av bakgrundsljudet för filmområdet.
- Musikfil: Väljer en musikfil för bakgrunden i filmområdet.
- Volym: Kontrollerar volymen för bakgrundsmusiken i filmområdet.
- Rep.: En musikfil kan spelas upprepade gånger. Om Repeat anges, spelas musikfilen upprepade gånger när bakgrunden för filmområdet skapas.

- Filmfil / bildfil / musikfil

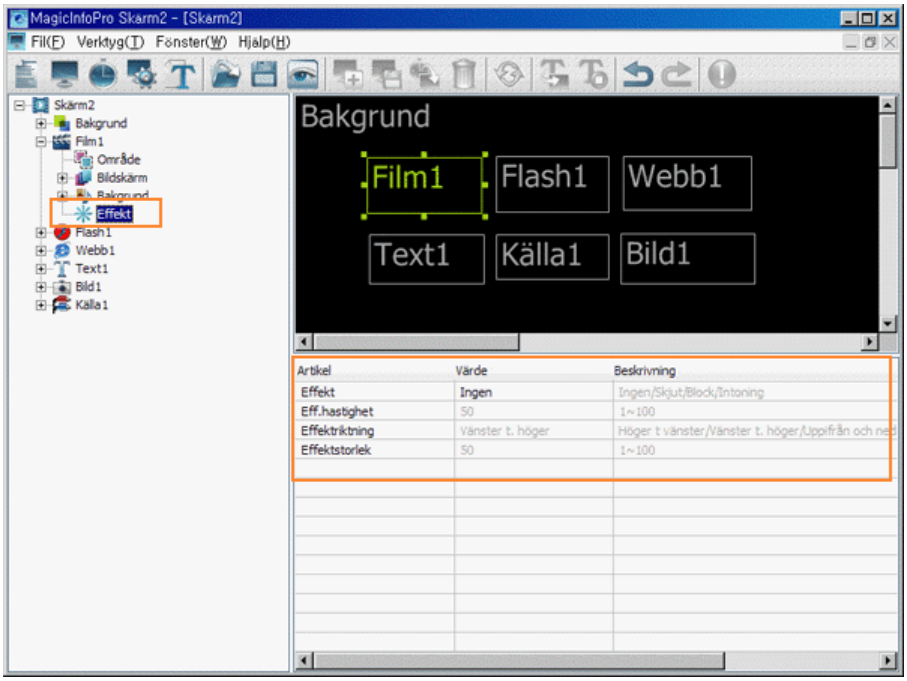


Ändrar detaljerade egenskaper och överföringsläge för varje vald filtyp.

- Överföringsläge: Ändrar det läge i vilket vald fil överförs till bildskärmen.
- Hämta: Hämtar filen till bildskärmen och spelar upp den.
- Stream: Strömmar filen till bildskärmen.

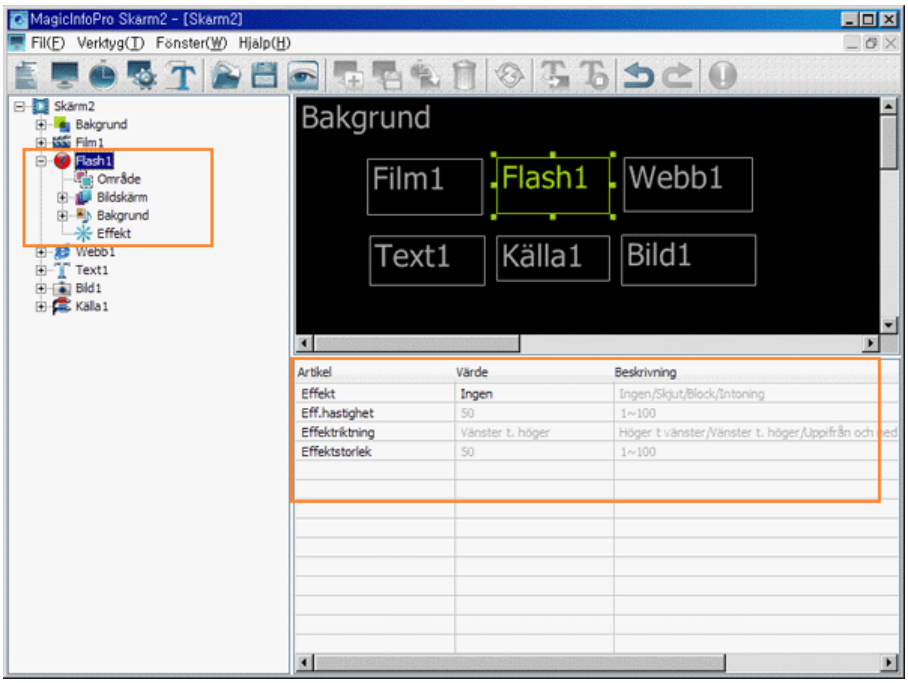
- Innehållsmeny: Lägg till, ta bort, upp, ner: Lägger till och tar bort en fel och ändrar uppspelningsordningen.

Effekt



- Effekt: Väljer typ av effekt som ska tillämpas när filmområdet skapas.
  - Ingen: Ingen effekt används.
  - Skjut: Filmområdet skapas när det flyttas.
  - Block : Filmområdet skapas med block.
  - Intoning: Filmområdet tonas in när den skapas.
- Effekthastighet: Justerar hastigheten för den effekt som skapas.
- Effektriktning: Anger riktning när skjuteffekten skapas.
- Effektstorlek: Anger blockstorlek när blockeffekten väljs.

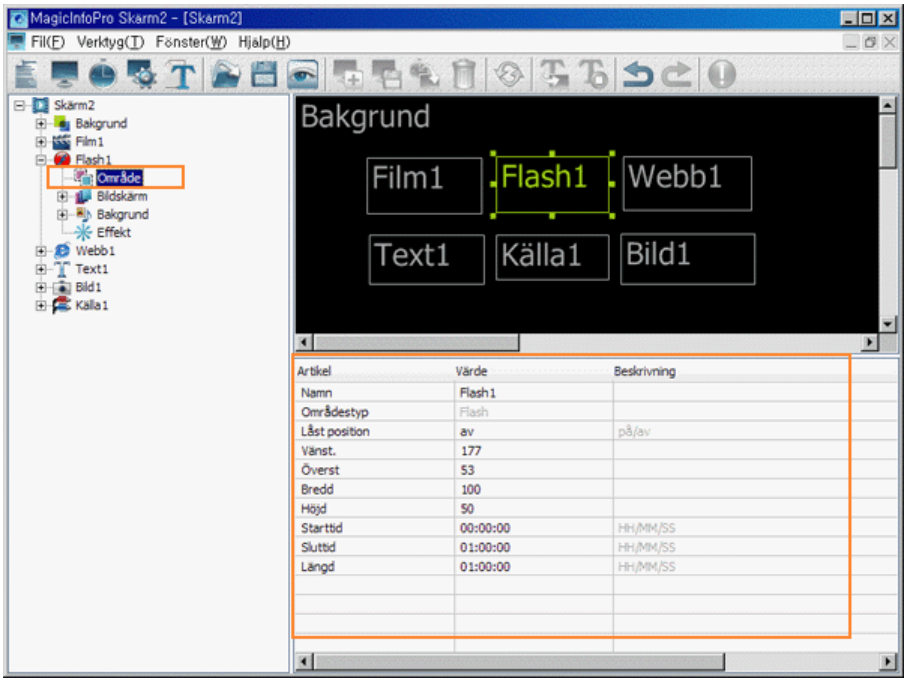
Blinkar



Den här funktionen är avsedd för konfigurering av bildskärmar med Macromedia flash-filer och består av funktionerna område, skärm, bakgrund, effekt. Med områdesfunktionen kan du ange den position där filmen spelas, samt när och hur länge den spelas. Med skärmfunktionen kan du ange önskad flashfil och hur den ska spelas. Med bakgrundsfunktionen kan du ange bakgrundsbild och musik när flashfilen spelas. Med effektfunktionen kan du ange effekt som ska användas vid ändring av bakgrund.

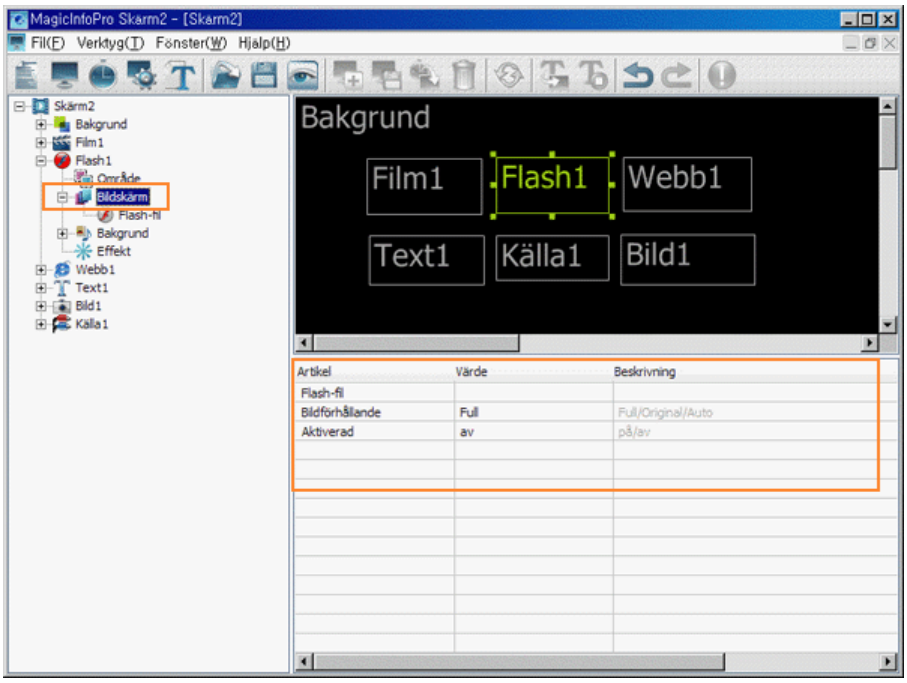
Om du inte har någon flashspelare installerad den dator servern är installerad på kan det hända att driften inte är normal. Du måste installera en flashspelare.

- Område



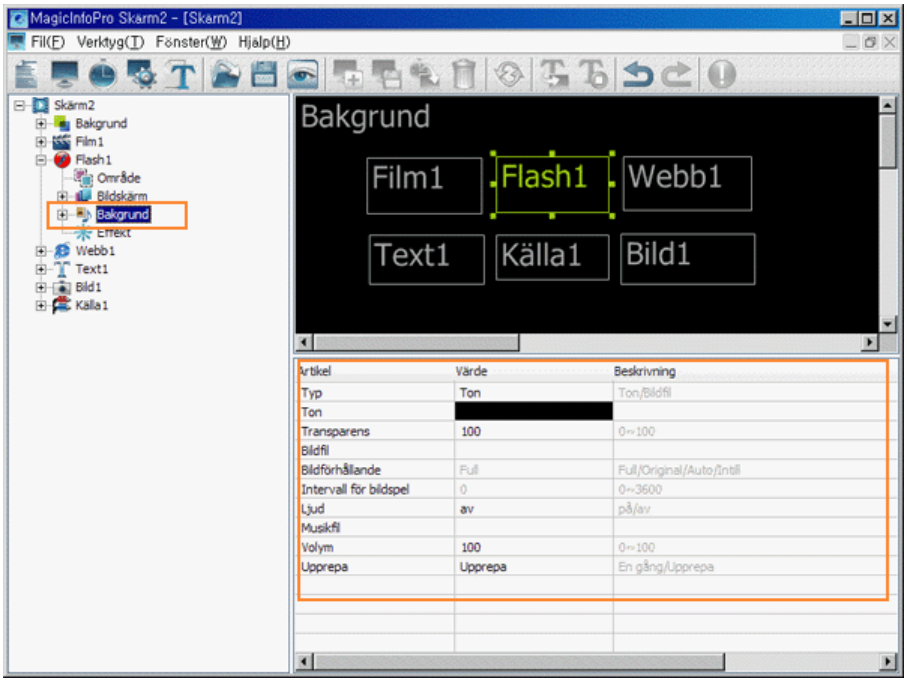
  - Namn: Ändrar områdesnamnet.
    - Du kan inte använda ett namn som redan används för ett annat områdesnamn.
  - Låst position: Låser positionen för området.
  - Vänster, överst, bredd, höjd: Ändrar områdets position och storlek.
    - Områdespositionerna måste ligga inom bakgrundsområdet och områdets storlek får inte överskrida bakgrundsstorleken.
  - Starttid, stopptid, varaktighet: Anger speltid i sekunder.
    - Den får inte vara längre än bakgrundens speltid.

- Bildskärm



- Flashfil: Anger flashfil som ska spelas upp i flashområdet.
- Bildförhållande: Väljer bilförhållande för den flashfil som ska spelas upp i flashområdet.
  - Full: Flashfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
  - Original: Flashfilen visas i originalstorlek.
  - Auto: Flashfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
- Indataaktivera: Du kan indataaktivera genom att använda musen i flashområdet.

Bakgrund



- Typ: Anger bakgrundstyp (färg, bildfil) för flashområdet.
- Färg: Anger färg när bakgrundstypen för flashområdet är inställt på färg.
- Transparens: Anger transparensgrad när bakgrundstypen för flashområdet är inställt på färg.
  - Om transparensgraden är inställt på ett värde under 100, visas det område som placeras under aktuellt område transparent. Om en film spelas i något av områdena, påverkare inte transparensen filmområdet.
- Bildfil: Anger bildfil när bakgrundstypen för flashområdet är inställt på bildfil.
- Bildförhållande: Anger bildförhållande för bildfil som ska spelas i flashområdet när bakgrundstypen för flashområdet är inställt på bildfil.

- Full: Bildfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
- Original: Bildfilen visas i originalstorlek.
- Auto: Bildfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
- Sida vid sida: Bildfilen visas sida vid sida över hela bakgrunden.

Bild Tidsintervall: Väljer visningstid mellan valda bildfiler när bakgrundstypen för flashområdet är inställd på bildfil.

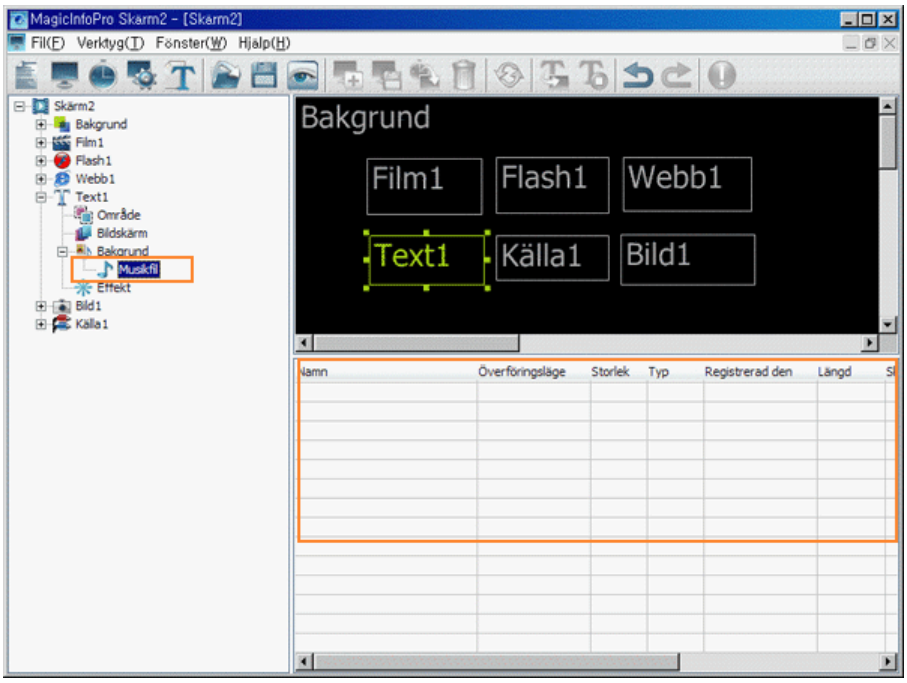
Ljud: Slår på eller av bakgrundsljudet för flashområdet.

Musikfil: Väljer en musikfil för bakgrunden i flashområdet.

Volym: Kontrollerar volymen för bakgrundsmusiken i flashområdet.

Rep.: En musikfil kan spelas upprepade gånger. Om Repeat anges, spelas musikfilen upprepade gånger när bakgrunden för flashområdet skapas.

Flashfil / bildfil / musikfil

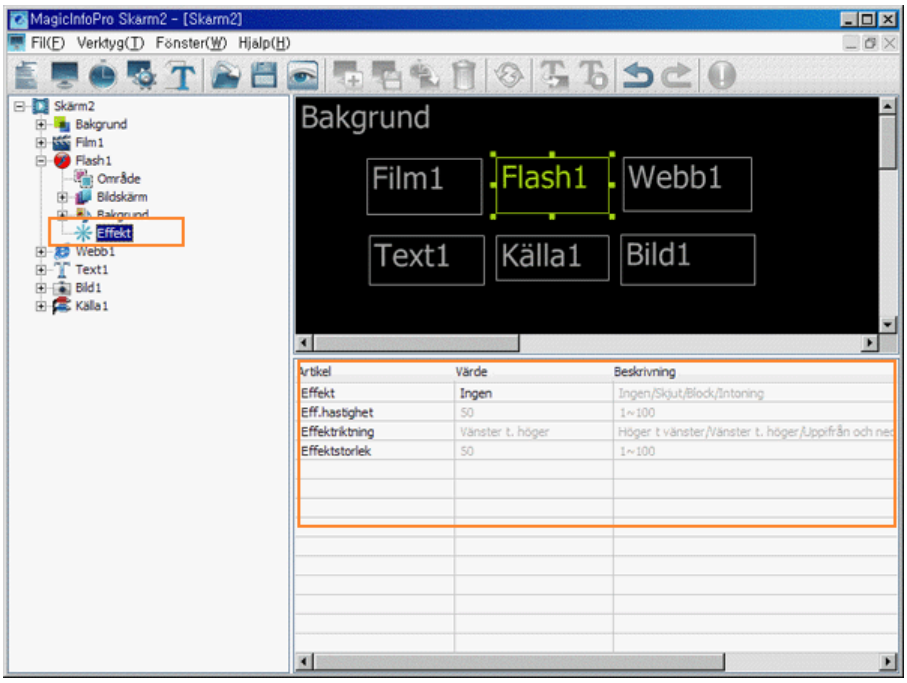


Ändrar detaljerade egenskaper och överföringsläge för varje vald filtyp.

- Överföringsläge: Ändrar det läge i vilket vald fil överförs till bildskärmen.
- Hämta: Hämtar filen till bildskärmen och spelar upp den.
- Stream: Strömmar till bildskärmen.

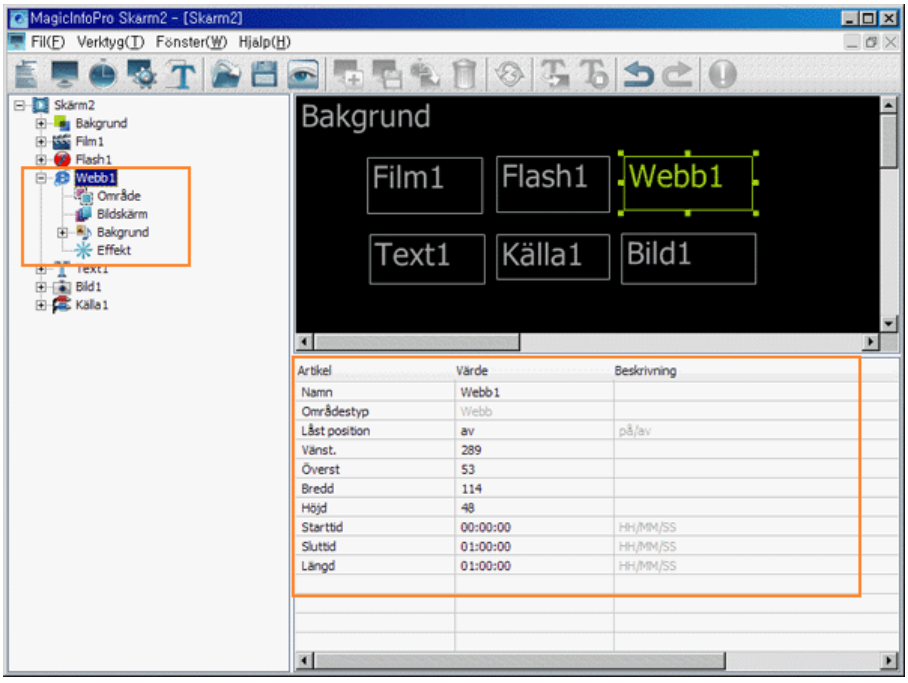
- Innehållsmeny: Lägg till, ta bort, upp, ner: Lägger till och tar bort en fel och ändrar uppspelningsordningen.

Effekt



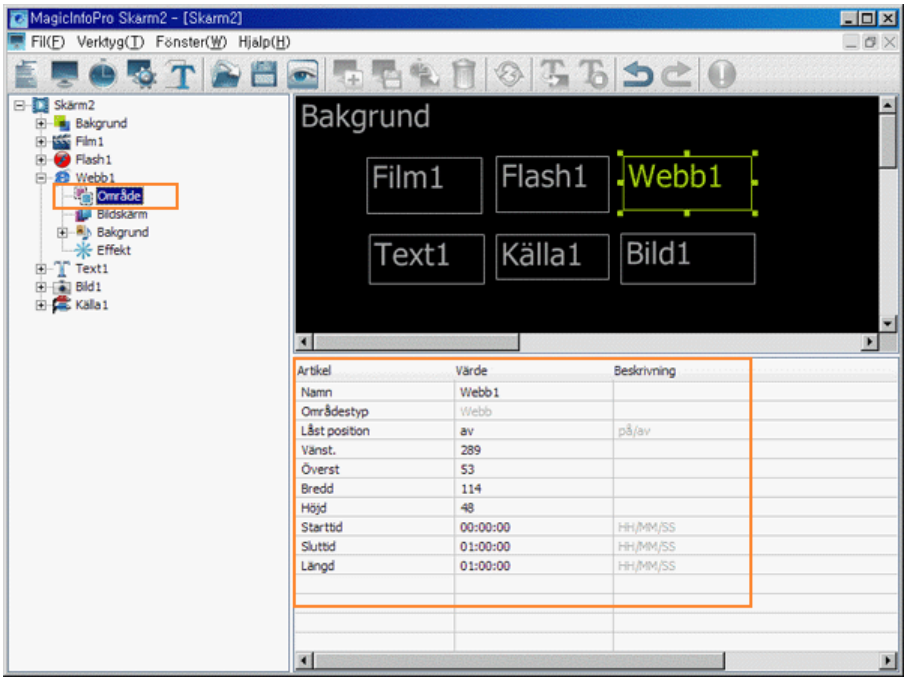
- Effekt: Väljer typ av effekt som ska tillämpas när flashområdet skapas.
  - Ingen: Ingen effekt används.
  - Skjut: Flashområdet skapas när det flyttas.
  - Block : Flashområdet skapas med block.
  - Intoning: Flashområdet tonas in när den skapas.
- Effekthastighet: Justerar hastigheten för den effekt som skapas.
- Effektriktning: Anger riktning när skjuteffekten skapas.
- Effektstorlek: Anger blockstorlek när blockeffekten väljs.

Webb



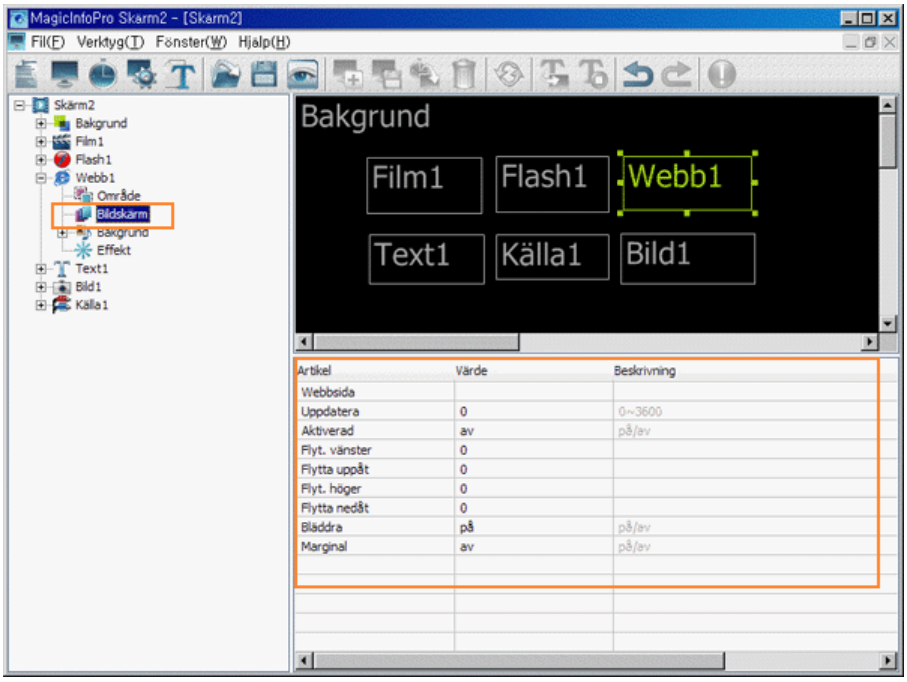
Den här funktionen är avsedd för konfigurering av bildskärmar genom anslutning av webbplatsfiler och består av funktionerna område, skärm, bakgrund, effekt. Med områdesfunktionen kan du ange den position för webbsidan, samt när och hur länge den visas. Med skärmfunktionen kan du ange den webbplatsfil du vill ansluta till och platsen för webbsidan. Med bakgrundsfunktionen kan du ange bakgrundsbild och musik när webbsidan visas. Med effektfunktionen kan du ange effekt som ska användas vid ändring av bakgrund.

Område



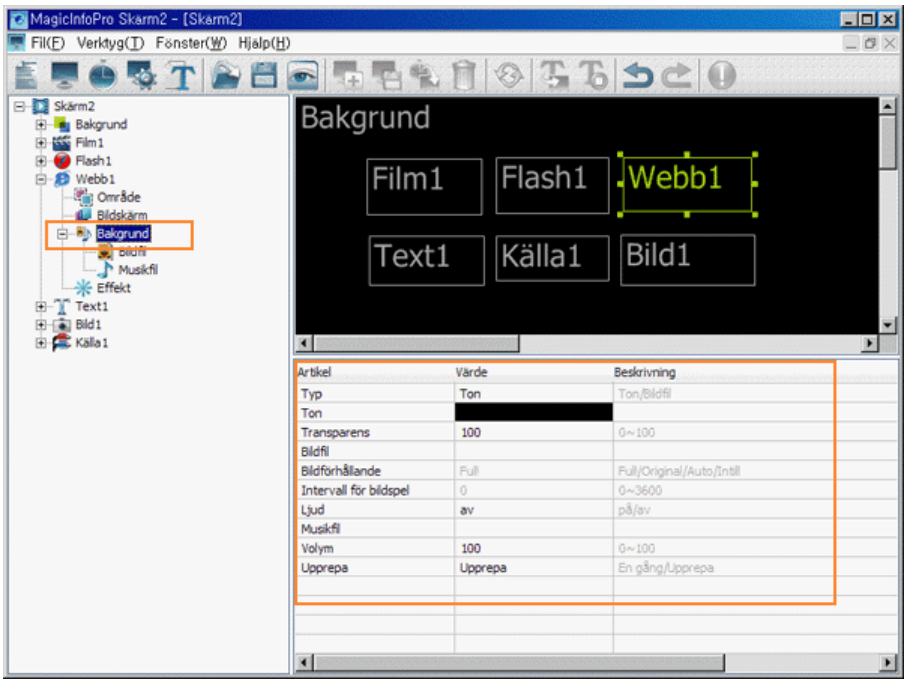
- Namn: Ändrar områdesnamnet.
  - Du kan inte använda ett namn som redan används för ett annat områdesnamn.
- Låst position: Låser positionen för området.
- Vänster, överst, bredd, höjd: Ändrar områdets position och storlek.
  - Områdespositionerna måste ligga inom bakgrundsområdet och områdets storlek får inte överskrida bakgrundsstorleken.
- Starttid, stopptid, varaktighet: Anger speltid i sekunder.
  - Den får inte vara längre än bakgrundens speltid.

Bildskärm



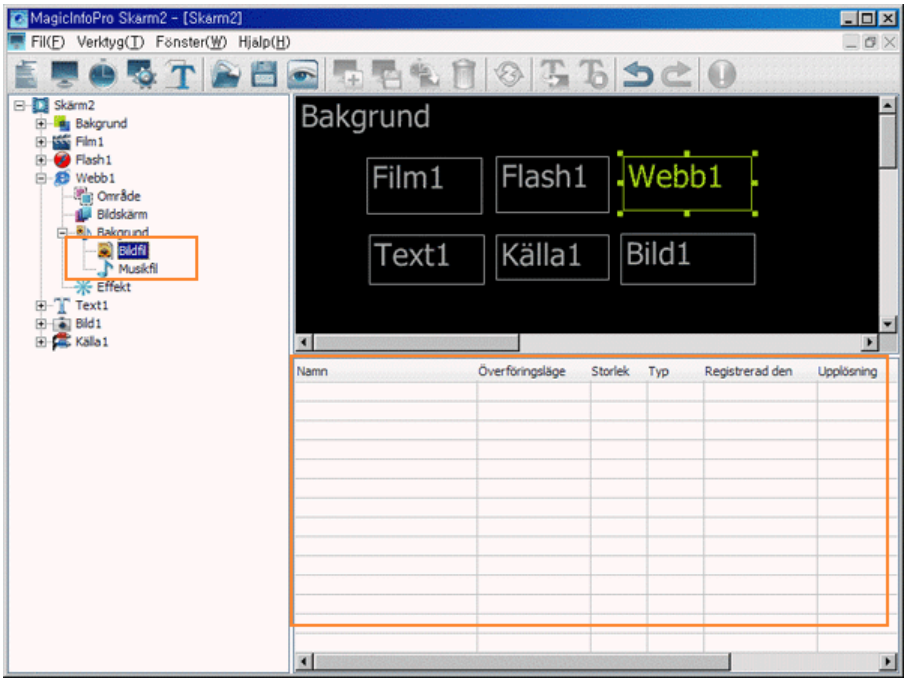
- Webbsida: Anger vilken webbsida som ska visas i webbområdet.
  - Endast en URL kan väljas i webbområdet.
- Uppdatera: Anger uppdateringstid för den URL som visas i webbområdet.
- Indataaktivera: Du kan indataaktivera genom att använda musen i webbområdet.
- Flytta vänster/överst/höger/nederst: Flyttar webbsidans placering till webbområdet.
- Bläddra: Slår på eller av bläddringsfunktionen för webbsidor.
- Marginal: Visar eller döljer gränsen för webbsidor i webbområdet.

- Bakgrund



  - Typ: Anger bakgrundstyp (färg, bildfil) för webbområdet.
  - Färg: Anger färg när bakgrundstypen för webbområdet är inställt på färg.
  - Transparens: Anger transparensgrad när bakgrundstypen för webbområdet är inställt på färg.
    - Om transparensgraden är inställt på ett värde under 100, visas det område som placeras under aktuellt område transparent. Om en film spelas i något av områdena, påverkare inte transparensen filmområdet.
  - Bildfil: Anger bildfil när bakgrundstypen för webbområdet är inställt på bildfil.
  - Bildförhållande: Anger bildförhållande för bildfil som ska spelas i webbområdet när bakgrundstypen för webbområdet är inställt på bildfil.
    - Full: Bildfilen förstoras eller förminskas för att anpassas till hela bakgrunden.
    - Original: Bildfilen visas i originalstorlek.
    - Auto: Bildfilen förstoras eller förminskas för att passa hela bakgrunden och behåller ursprungligt bildförhållande.
    - Sida vid sida: Bildfilen visas sida vid sida över hela bakgrunden.
  - Bild Tidsintervall: Väljer visningstid mellan valda bildfiler när bakgrundstypen för webbområdet är inställd på bildfil.
  - Ljud: Slår på eller av bakgrundsljudet för webbområdet.
  - Musikfil: Väljer en musikfil för bakgrunden i webbområdet.
  - Volym: Kontrollerar volymen för bakgrundsmusiken i webbområdet.
  - Rep.: En musikfil kan spelas upprepade gånger. Om Repeat anges, spelas musikfilen upprepade gånger när bakgrunden för webbområdet skapas.

- Bildfil / musikfil

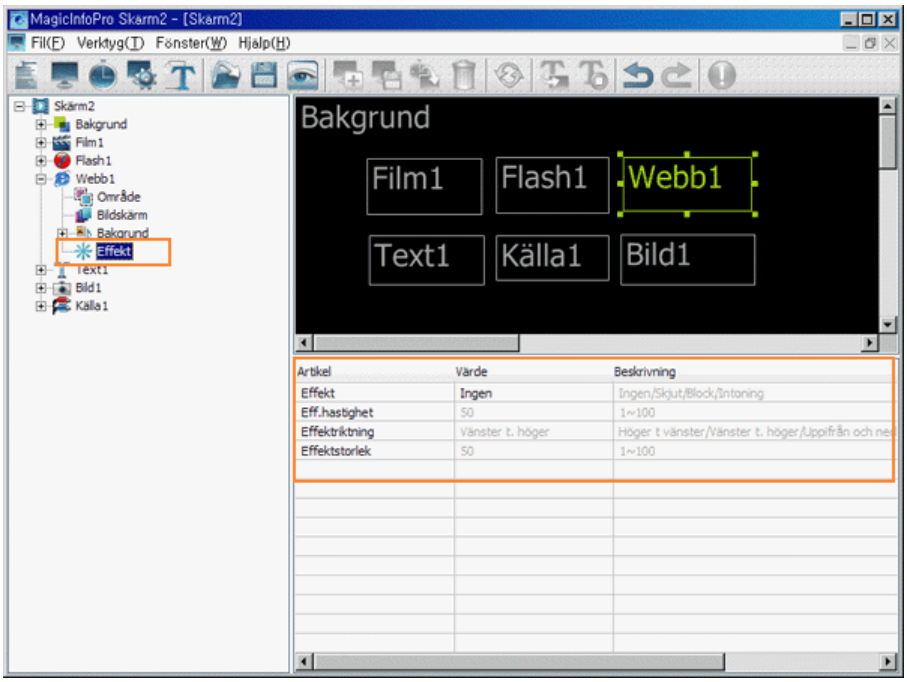


Ändrar detaljerade egenskaper och överföringsläge för varje vald filtyp.

- Överföringsläge: Ändrar det läge i vilket vald fil överförs till bildskärmen.
- Hämta: Hämtar filen till bildskärmen och spelar upp den.
- Stream: Strömmar filen till bildskärmen.

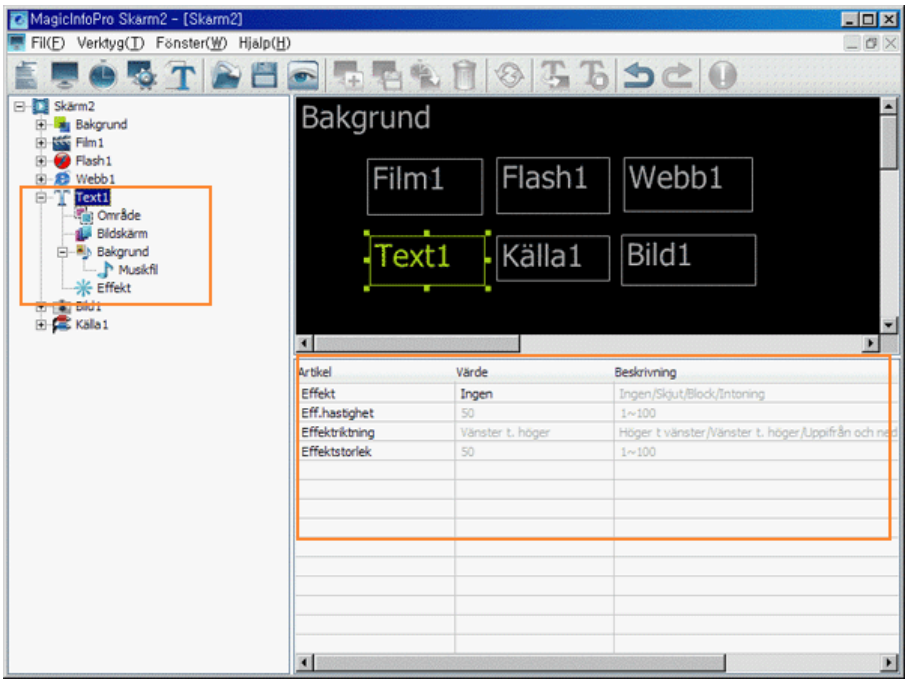
- Innehållsmeny: Lägg till, ta bort, upp, ner: Lägger till och tar bort en fel och ändrar uppspelningsordningen.

Effekt



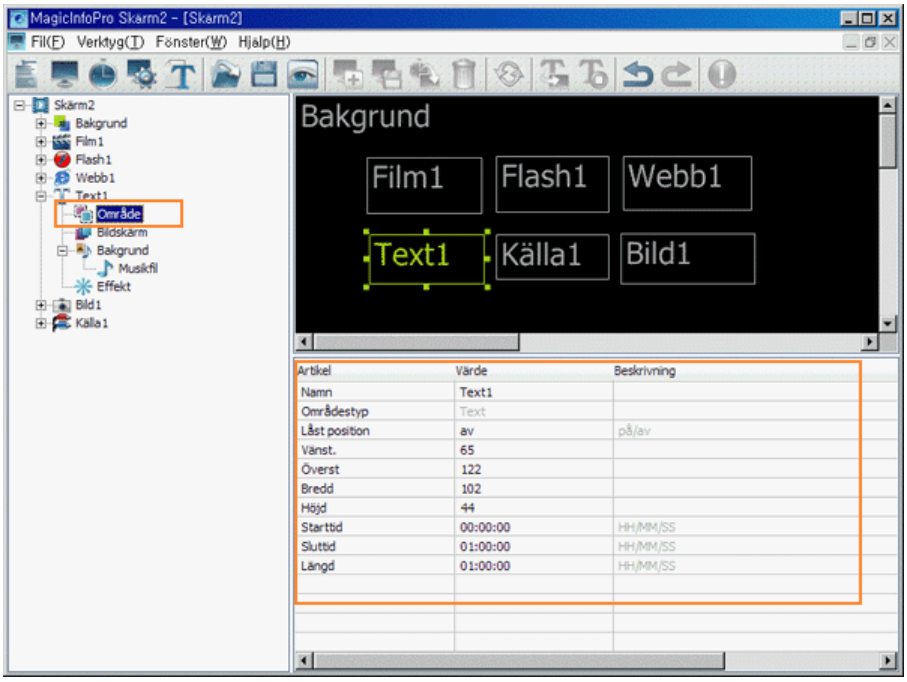
- Effekt: Väljer typ av effekt som ska tillämpas när webbområdet skapas.
  - Ingen: Ingen effekt används.
  - Skjut: Webbområdet skapas när det flyttas.
  - Block : Webbområdet skapas med block.
  - Intoning: Webbområdet tonas in när den skapas.
- Effekthastighet: Justerar hastigheten för den effekt som skapas.
- Effektriktning: Anger riktning när skjuteffekten skapas.
- Effektstorlek: Anger blockstorlek när blockeffekten väljs.

Text



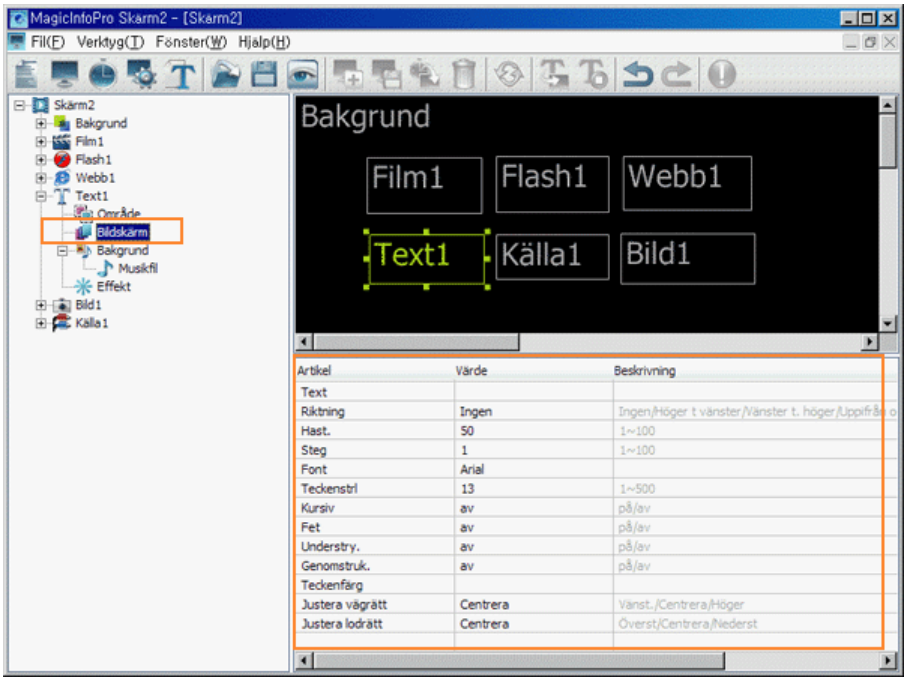
Den här funktionen är avsedd för konfigurering av bildskärmar genom anslutning av text och består av funktionerna område, skärm, bakgrund, effekt. Med områdesfunktionen kan du ange den position för texten, samt när och hur länge den visas. Med skärmfunktionen kan du välja text och hur den ska visas. Med bakgrundsfunktionen kan du ange bakgrundsbild och musik när texten visas. Med effektfunktionen kan du ange effekt som ska användas vid ändring av bakgrund. Följande avsnitt beskriver de detaljerade alternativ som används med textfunktionen.

- Område



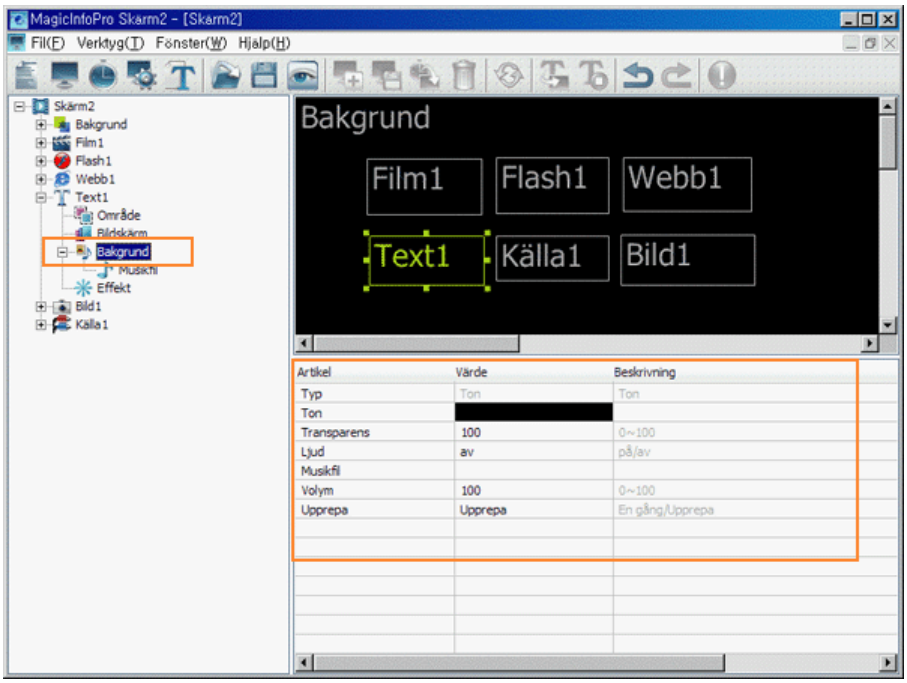
  - Namn: Ändrar områdesnamnet.
    - Du kan inte använda ett namn som redan används för ett annat områdesnamn.
  - Låst position: Låser positionen för området.
  - Vänster, överst, bredd, höjd: Ändrar områdets position och storlek.
    - Områdespositionerna måste ligga inom bakgrundsområdet och områdets storlek får inte överskrida bakgrundsstorleken.
  - Starttid, stopptid, varaktighet: Anger speltid i sekunder.
    - Den får inte vara längre än bakgrundens speltid.

- Bildskärm



- Text: Anger den text som ska visas i textområdet.
- Riktning: Anger riktning för textflöde i textområdet.
  - Ingen
  - Höger till vänster
  - Vänster till höger
  - Uppifrån och ner
  - Nedre till övre text
- Hastighet: Anger hastighet för textflöde i textområdet.
- Steg: Anger intervall för textflöde i textområdet.
- Font, teckenstorlek, kursiv, fet, understrykning, genomstruken, teckenfärg : Anger formatering för textflöde i textområdet.
  - Det teckensnitt som visar datorns teckensnitt där servern är i drift. Samma teckensnitt ska installeras på bildskärmen så att bildskärmen visar samma teckensnitt.
- Justera vågrätt, lodrätt: Justerar texten i textområdet.

Bakgrund

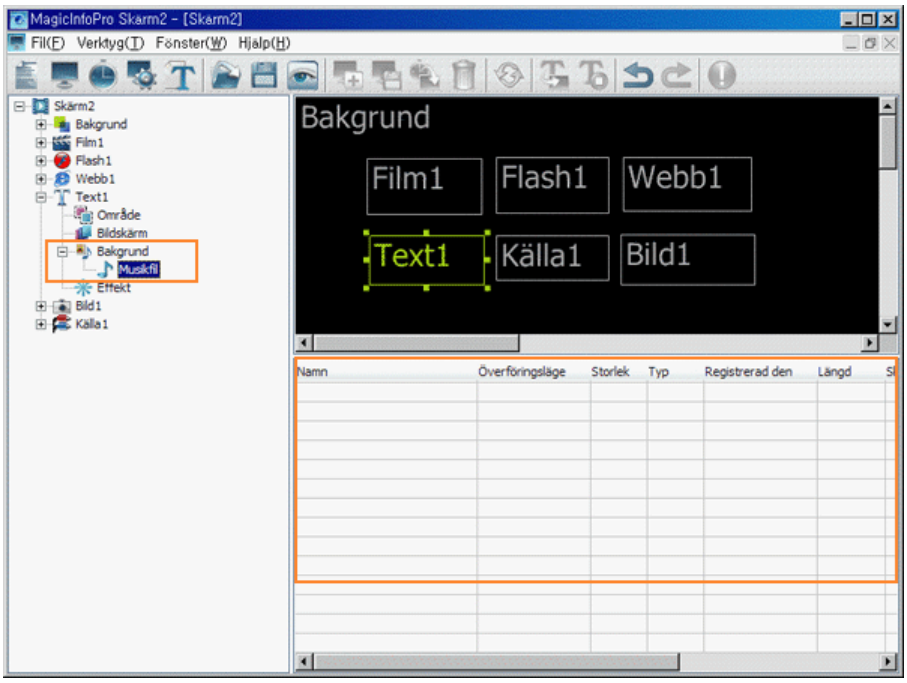


- Typ: Anger bakgrundstyp (färg) för textområdet.
  - Du kan endast välja färg för bakgrundstyp (färg) för textområdet.

Färg: Anger den färg som ska användas när bakgrundstypen för textområdet är inställd på färg.

- Transparens: Anger transparensgrad som ska användas när bakgrundstypen för textområdet är inställd på färg.
  - Om transparensgraden är inställt på ett värde under 100, visas det område som placeras under aktuellt område transparent. Om en film spelas i något av områdena, påverkare inte transparensen filmområdet.
- Ljud: Slår på eller av bakgrundsljudet för textområdet.
- Musikfil: Väljer en musikfil för bakgrunden i textområdet.
- Volym: Kontrollerar volymen för bakgrundsmusiken i textområdet.
- Rep.: En musikfil kan spelas upprepade gånger. Om Repeat anges, spelas musikfilen upprepade gånger när bakgrunden för textområdet skapas.

Musikfil

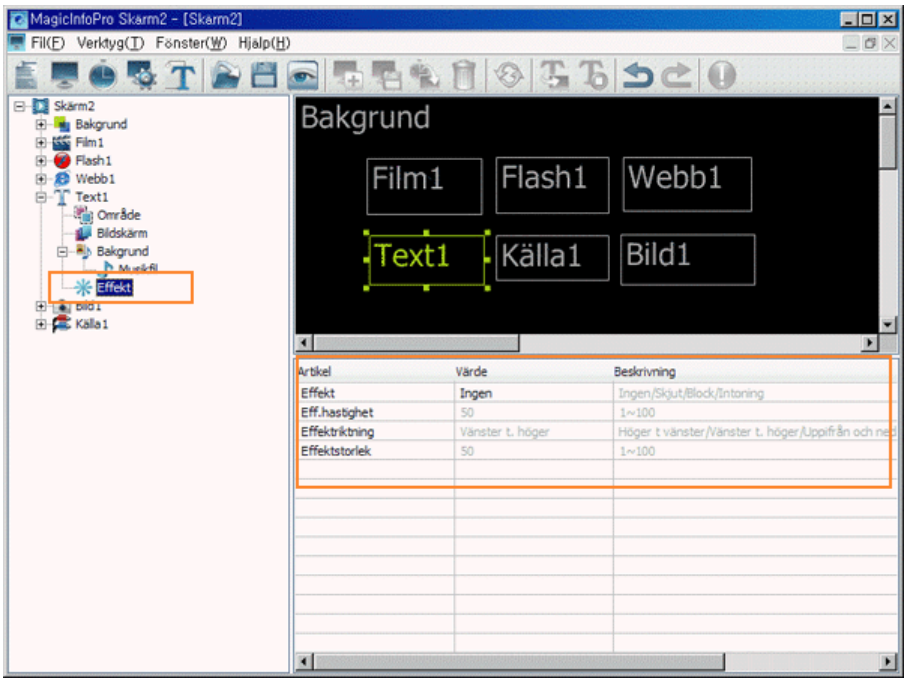


Ändrar detaljerade egenskaper och överföringsläge för varje vald filtyp.

- Överföringsläge: Ändrar det läge i vilket vald fil överförs till bildskärmen.
- Hämta: Hämtar filen till bildskärmen och spelar upp den.
- Stream: Strömmar filen till bildskärmen.

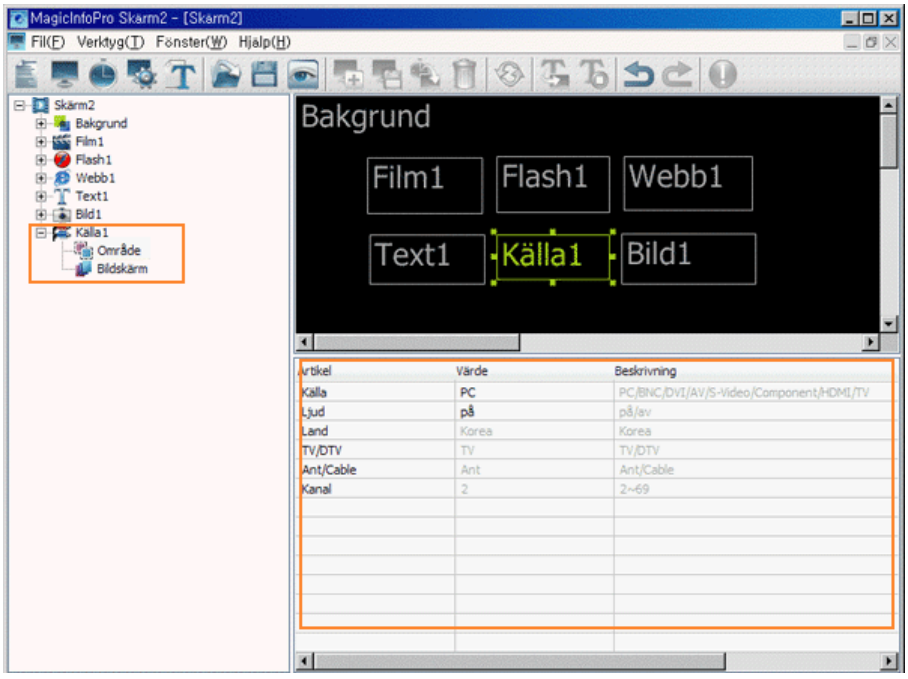
- Innehållsmeny: Lägg till, ta bort, upp, ner: Lägger till och tar bort en fel och ändrar uppspelningsordningen.

Effekt



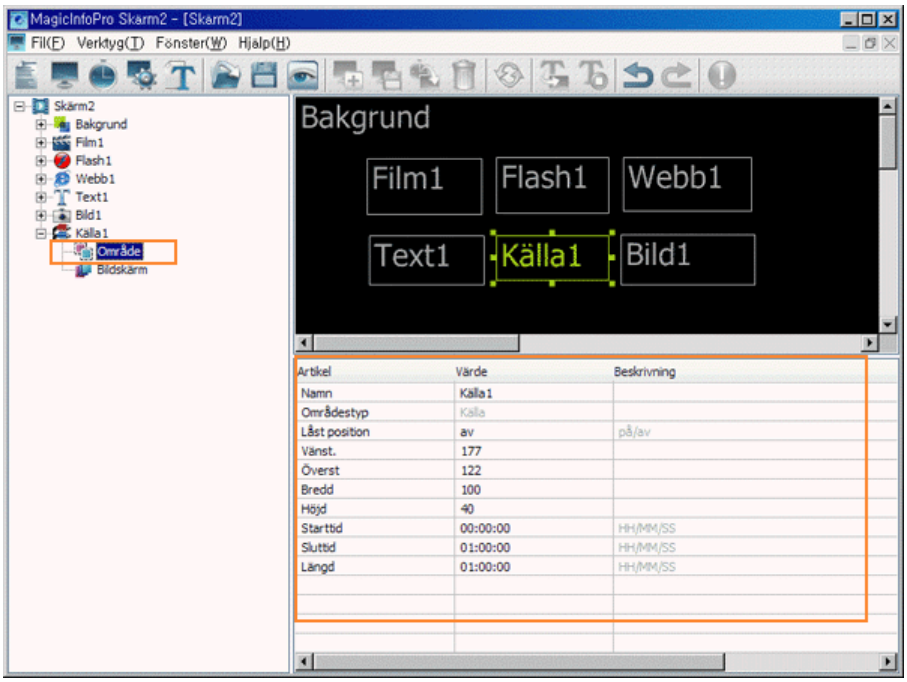
- Effekt: Väljer typ av effekt som ska tillämpas när textområdet skapas.
  - Ingen: Ingen effekt används.
  - Skjut: Textområdet skapas när det flyttas.
  - Block : Textområdet skapas med block.
  - Intoning: Textområdet tonas in när den skapas.
- Effekthastighet: Justerar hastigheten för den effekt som skapas.
- Effektriktning: Anger riktning när skjuteffekten skapas.
- Effektstorlek: Anger blockstorlek när blockeffekten väljs.

Källa



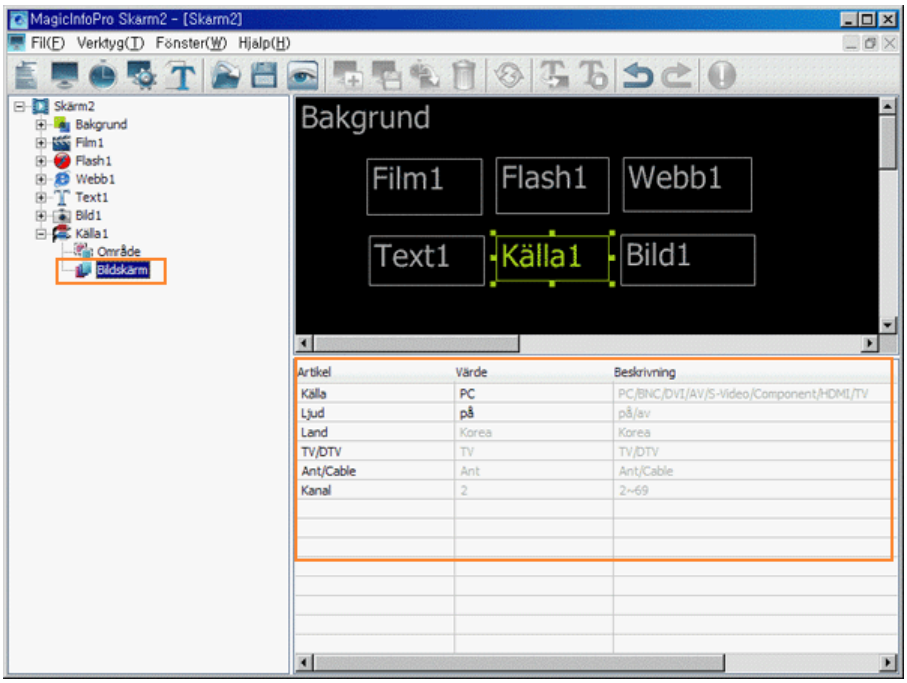
Du kan inte spela upp mer än ett källområde åt gången. Om speltiden för ett källområde överlappar spelas det källområde vars uppspelningstid slutar senare.

- Område



- Namn: Ändrar områdesnamnet.
  - Du kan inte använda ett namn som redan används för ett annat områdesnamn.
- Låst position: Låser positionen för området.
- Vänster, överst, bredd, höjd: Ändrar områdets position och storlek.
  - Områdespositionerna måste ligga inom bakgrundsområdet och områdets storlek får inte överskrida bakgrundsstorleken.
- Starttid, stopptid, varaktighet: Anger speltid i sekunder.
  - Den får inte vara längre än bakgrundens speltid.

Bildskärm



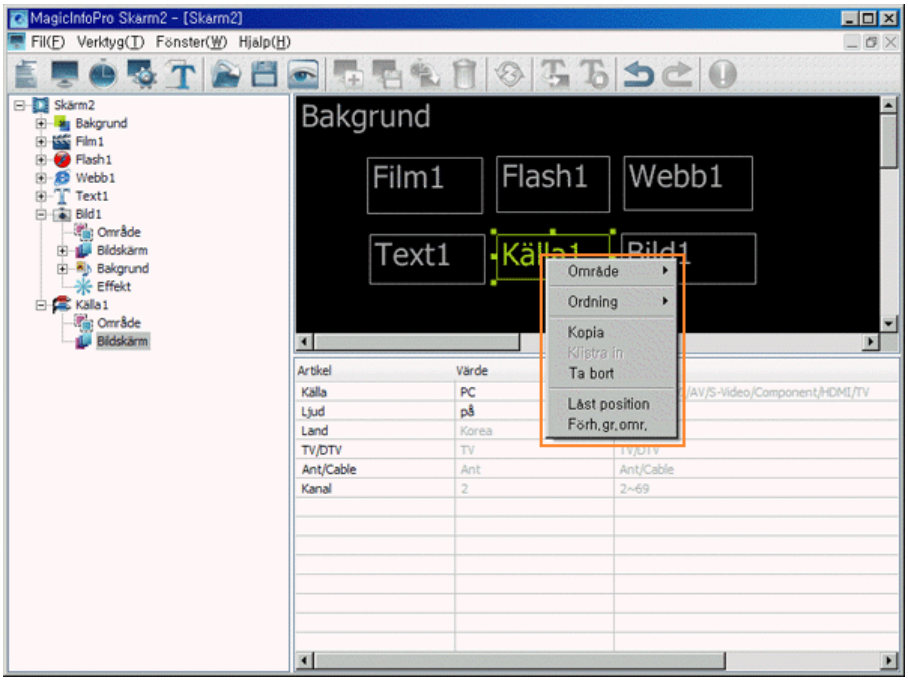
- Källista: Anger källasom ska spelas upp i källområdet.
- Ljud: Slår på eller av ljudet för den källa du önskar spela i området.
- TV/DTV : När du väljer TV från listan TV/Extern ingång kan du antingen välja Analog TV eller Digital TV. Om du väljer Digital TV kan du ange både huvud- och underkanaler med alternativet kanal (channel). (Endast 460TXn)
- Allmän sändning/Kabelsändning (General Broadcasting/Cable Broadcasting): Du kan välja mellan allmän sändning eller kabelsändning. (Endast 460TXn)
- Kanal (Channel): Du kan välja kanal för markerad TV. (Endast 460TXn)
  (TV: Allmän sändning, kanalintervall - 2 till 69, kabelsändning. kanalintervall - 1, 14 till 135)

(DTV : Huvudkanal, intervall - 0 till 999, underkanal, intervall - 0 till 999)

Redigera vy

Den här vyn används för bildskärmsdesign och gör att du kan skapa, flytta och ändra storlek på ett område med musen. Du kan förhandsgranska aktuell status genom att klicka på Förhandsgranskningsområde i innehållsmenyn eller genom att dubbelklicka på ett område.

Innehållsmeny



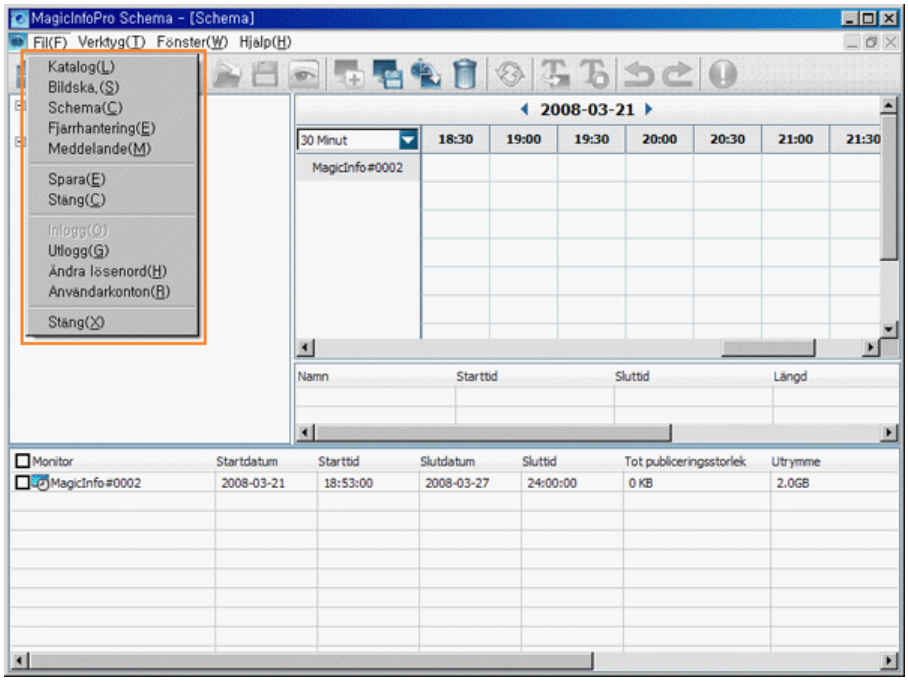
- Område: Väljer den typ av område som du vill skapa. Du kan skapa ett område genom att dra och släppa det i fönstret Redigera bildskärm.
  - Du kan inte spela upp mer än ett källområde åt gången. Om speltiden för ett källområde överlappar spelas det källområde vars uppspelningstid slutar senare.
    (Du kan lägga till områden för bild, film, flash, webb, text och källa.)
- Ordning: Ändrar ordning för valt område.
  - Källområdet placeras alltid överst.
    (Placera överst, Skicka längst bak, Flytta framåt, Skicka bakåt)
- Kopiera / klistra in / ta bort: Kopierar, klistrar in och tar bort markerat område.
- Låst position: Låser positionen för det markerade området. Då ett område har låsts kan du inte ändra dess position och storlek med musen.
- Förhandsgranskningsområde: Förhandsgranskar aktuell status för markerat område.
  - Du kan inte förhandsgranska officefiler för källa och bakgrund.

Listvy

Visar detaljerade funktioner för varje egenskap i de områden du markerat i redigeringsvy och trädvy. Du kan ändra inställningarna för detaljerade funktioner genom att dubbelklicka på den cell som visas i listvy eller klicka på skapad knapp. Ändringarna tillämpas direkt och visas i förhandsgranskat område.

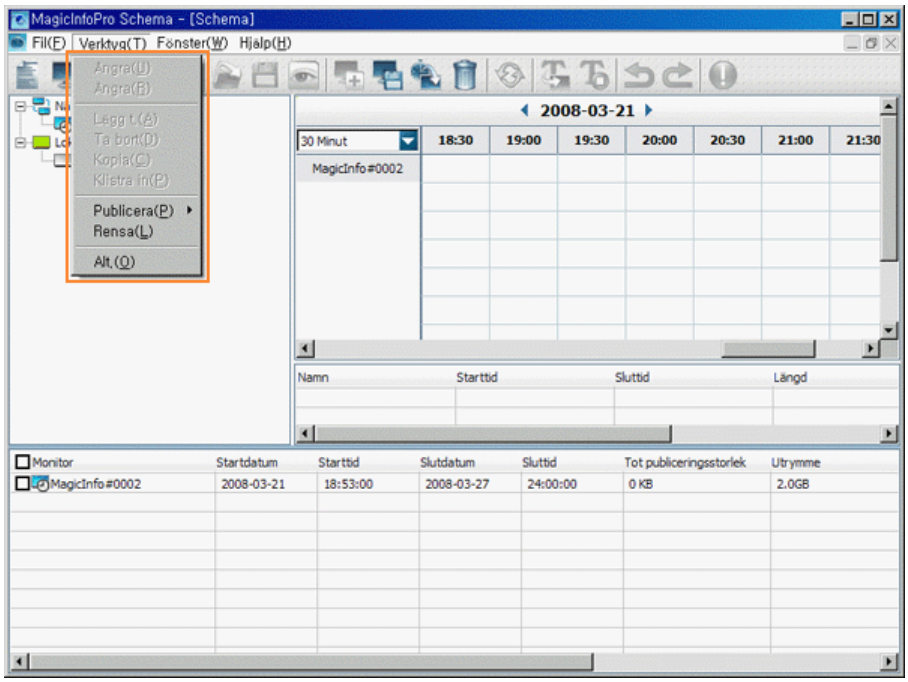
Schema

Arkivmeny



- Bibliotek / Bildskärm / Schema / Fjärrhantering / Meddelande
  - Skapar en vy eller väljer en skapad vy för varje menyobjekt så att du kan utföra ett skärmschema och utföra grundläggande kontroll av skärmar från servern.
- Save
  - Sparar all schemainformation som konfigurerats i EPG-vy i databasen. Sparad information tillämpas när servern startas om.
- Stäng
  - Stänger den schemavy du för närvarande arbetar med. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Logga in
  - Du måste logga in på servern innan du kan använda någon av dess funktioner. Du kan logga in på servern för att utföra ett serverprogram. Det lösenord du anger när du installerar MagicInfo Pro blir standardlösenordet för kontot Administrator.
- Logga ut
  - Då du är inloggad på servern kan du logga ut. Om du loggar ut från servern, stängs alla skapade vyer och om du har osparade ändringar öppnas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Ändra lösenord
  - Ändrar lösenordet för det inloggade kontot.
- Användarkonto
  - Skapar, tar bort och ändrar de användarkonton som kan logga in på servern. Två typer av konton kan skapas: Administratörs- och användarkonton
    - Administratör: Har åtkomst till samtliga serverfunktioner.
    - Användare: Har åtkomst till samtliga serverfunktioner bortsett från ändring av serveralternativ och funktioner för användarkonton.
- Avsluta
  - Avslutar programmet. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.

Verktygsmeny



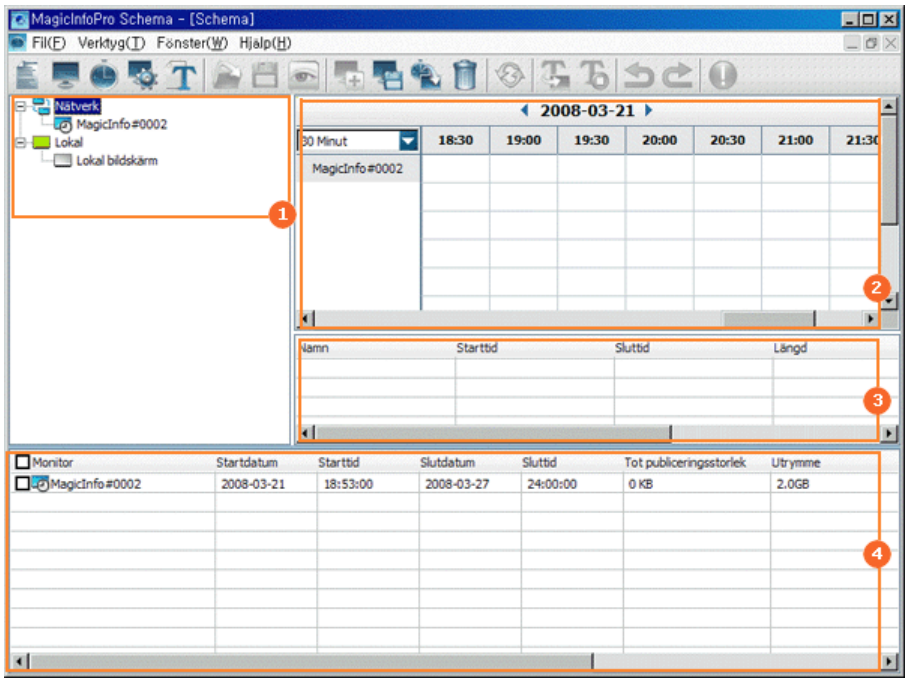
- Ångra / gör om
  - Avbryter tidigare utfört kommando eller utför avbrutet kommando på nytt. Du kan ändra maximalt antal kommandon du kan ångra med menyn Alternativ.
- Lägg till (Add)
  - Lägger till en skärm du vill schemalägga då du valt en bildskärm och tidpunkt i EPG-fönstret.
- Delete
  - Tar bort den skärm som markerats i EPG-fönstret.
- Kopiera/klistra in
  - Kopierar aktuell markerad skärm och klistrar in den då du valt en bildskärm och tidpunkt genom att klicka i EPG-fönstret.
- Publicera (nätverk)
  - Publicerar aktuellt konfigurerade scheman till nätverksbildskärmar som markerats i publiceringsvyn via nätverket.
- Publicera (lokalt)
  - Publicerar aktuellt konfigurerade scheman till lokala bildskärmar som markerats i publiceringsvyn. De skapas i en mapp som döpts efter bildskärmsnamnet, som används som lokal publiceringskatalog. Om du kopierar alla filer och undermappar under den mapp som skapats med bildskärmens namn till roten av ett USB-minne och ansluter det till USB-porten på din dator, körs alla scheman automatiskt utan anslutning till nätverket.

    Du kan ange och ändra hur du vill köra scheman genom att ändra alternativet lokalt schema för bildskärmen. Se hjälpen för inställning av bildskärm för mer information.

    Du kan visa och ändra den lokala publiceringskatalogen under fliken Schema under Alternativ. Standardalternativet är den mapp där exekverbar server finns.

- Rensa
  - Avbryter pågående publicering för en bildskärm förkryssad i publiceringsvy och avbryter det schema som körs för nätverksansluten bildskärm.
- Alternativ
  - Ändrar serverinställningarna. Mer information finns under fliken Alternativ.

Schema



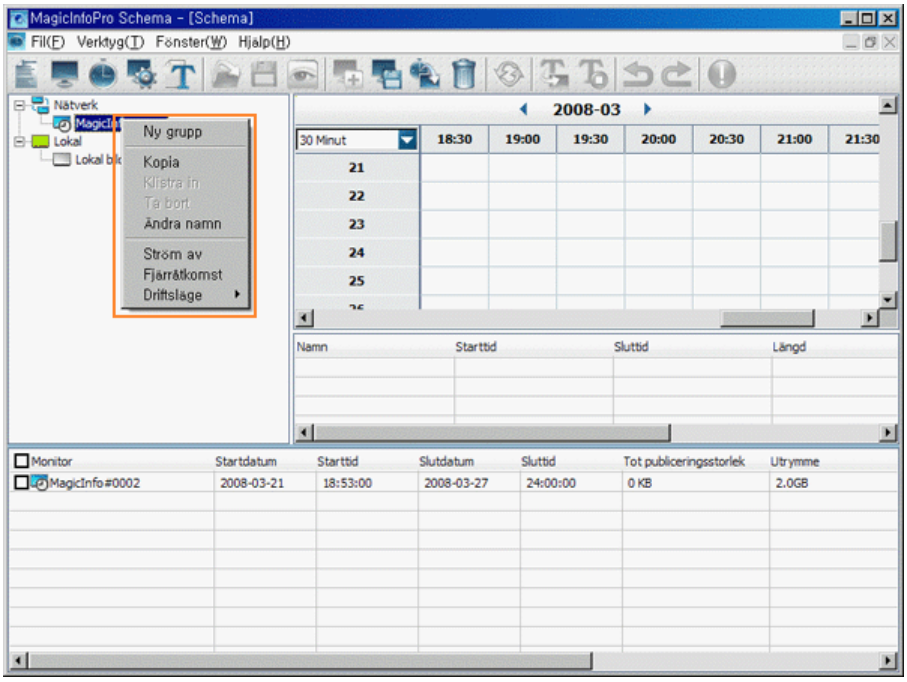
1. Trädvy
2. EPG-vy
3. Listvy
4. Publiceringsvy

Trädvy

Visar anslutningsstatus för de bildskärmar som för närvarande är anslutna till servern beroende på bildskärmsikon. Du kan även effektivt hantera bildskärmarna genom att skapa nätverksgrupper. Du kan flytta en nätverksansluten bildskärm genom att dra och släppa den i en grupp.

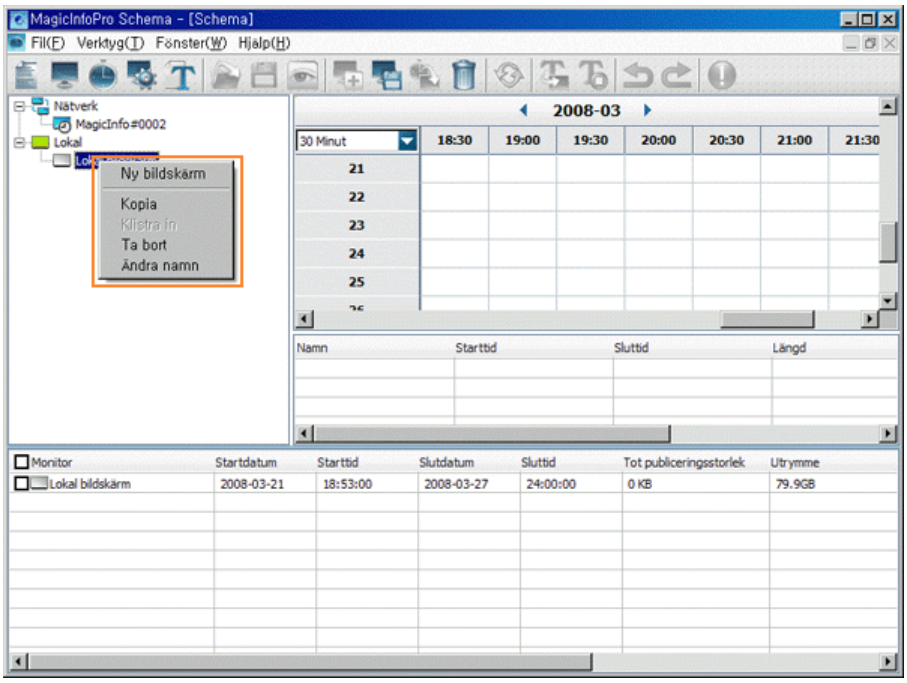
- : Servern är ansluten till bildskärmen i uppspelningsläge.
- : Servern är ansluten till bildskärmen i schemaläge.
- : Servern är ansluten till bildskärmen i okänt läge.
- : Servern är inte ansluten till bildskärmen eller bildskärmen är en lokal bildskärm.

Nätverk



- Nätverk: En bildskärm som är ansluten till en server över ett nätverk.
  - Ny grupp: Skapar en ny grupp som inkluderar vissa nätverksanslutna bildskärmar. Du kan dra och släppa en nätverksansluten bildskärm till en grupp.
  - Kopiera/klistra in: Kopierar alla scheman som konfigurerats för vald bildskärm till urklipp och klistrar in dem i en annan bildskärm.
  - Ändra namn: Ändrar namnet på en bildskärm som är ansluten till servern.
    - Du kan inte använda ett namn som redan används för en annan bildskärm.
  - Ta bort: Tar bort en bildskärm som inte är ansluten till servern.
  - Ström På: Slår on (på) eller off (av) vald bildskärm.
    - Om servern och bildskärmen finns på ett privat nätverk, får inte funktionen Ström på användas på den bildskärmen. Om en annan nätverksansluten bildskärm eller innehållsserver är aktiv på samma undernät, kan funktionen Ström på användas.
  - Fjärråtkomst: Du kan fjärrstyra en bildskärm som är ansluten till en server via VNC.
    - Funktionen fjärråtkomst kan försämra prestandan hos servern och bildskärmen.
    - Funktionen fjärråtkomst stödjer inte bildskärmar på ett privat nätverk. Dessutom kan du inte visa filmer på en bildskärm som spelas upp i överlappat läge.
  - Driftsläge: Ändrar läget för en bildskärm som är ansluten till servern (Spelare / Shemaläggare).

- **Lokal**



- Det här är en virtuell bildskärm som används för att skapa scheman för en skärm som används utan nätverksanslutning. Lokal publicering kan utföras för en lokal bildskärm för att skapa scheman för den.

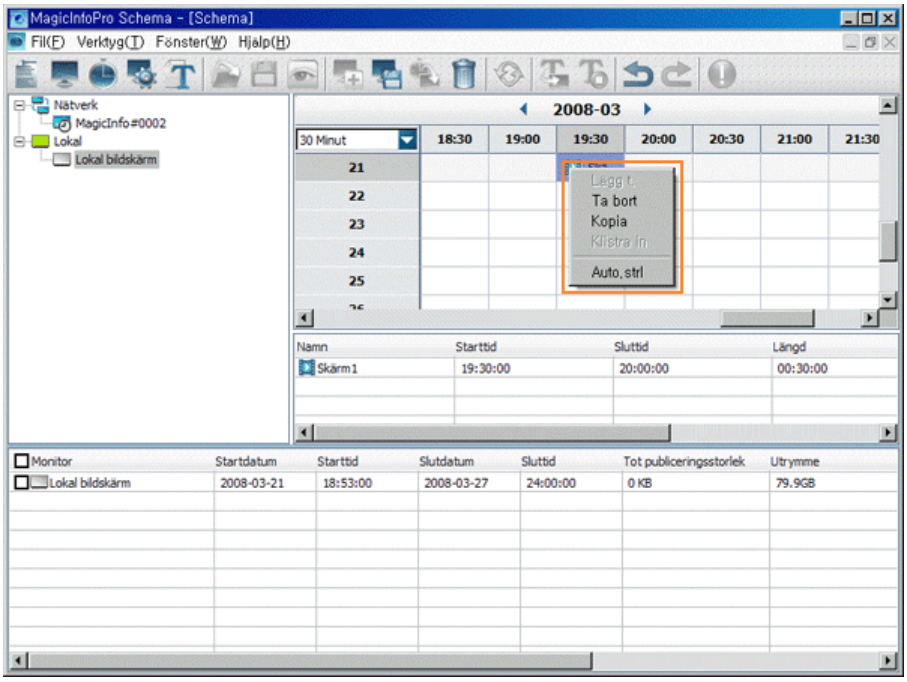
  - Ny bildskärm: Skapar en ny virtuell lokal bildskärm.
  - Kopiera/klistra in: Kopierar de scheman som angivits för vald bildskärm och klistrar in dem på en annan bildskärm.
  - Ändra namn: Ändrar namn på vald bildskärm.
    - Du kan inte använda ett namn som redan används för en annan bildskärm.
  - Ta bort: Tar bort vald bildskärm.

EPG-vy

Du kan redigera schemat genom att markera bildskärm och tidpunkt för schema- och registreringsbildskärmar. Du kan flytta en registrerad skärm genom att dra & släppa den och ändra registrerad tid genom att dubbelklicka på den.

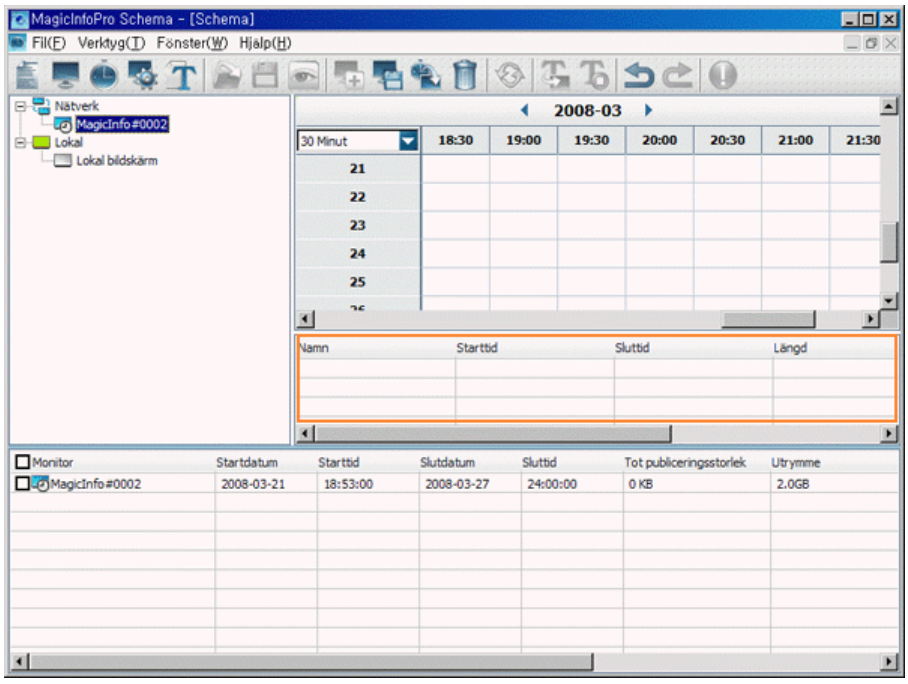
- Du kan ändra bildskärmstider genom att använda musen och genom minimienhet på tidsaxeln. Du kan ändra detaljerade tider i listvyn. Om du väljer en bildskärmsgrupp i trädvy, visas den bildskärm som konfigurerats för alla bildskärmar. Skärmen kan visas efter dag. Om du väljer en bildskärm i trädvy, visas skärmen för den. Datumet kan ändras efter månad.

EPG



- Lägg till: Lägger till en skärm du vill schemalägga då du valt en bildskärm och tidpunkt i EPG-fönstret.
- Ta bort: Tar bort den skärm som markerats i EPG-fönstret.
- Kopiera/klistra in: Kopierar aktuell markerad skärm och klistrar in den då du valt en bildskärm och tidpunkt genom att klicka i EPG-fönstret.
- Ändra storlek automatiskt: Ändrar vald bildskärm enligt angiven tid för bakgrund vid automatisk redigering.
- Flervalsmeny för tid: Ändrar enheten för aktuellt visad tidsaxel. (1/5/10/30/60/120 Min)

Listvy



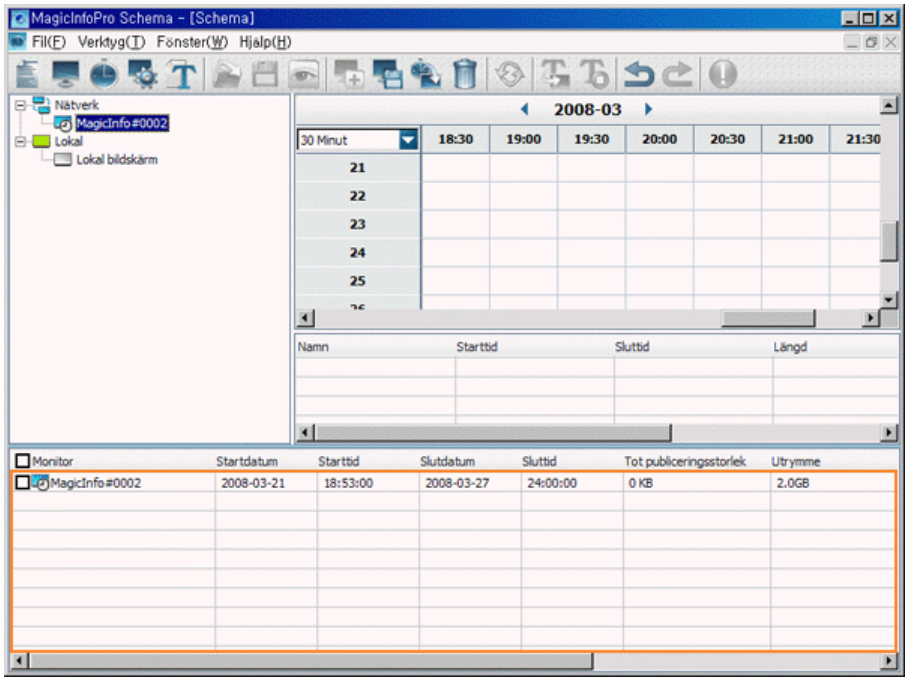
Anger detaljerade objekt för vald skärm genom att dubbelklicka på skärmen eller genom att klicka på de skapade knapparna.

- Namn: Ändrar namnet för vald bildskärm. Endast bildskärmsnamnet ändras och tidsinformationen

behålls.

- Starttid / stopptid / varaktighet: Anger tidsinformation för vald skärm i minuter.
- Periodisk: Anger hur ofta vald skärm används. (Inget / dagligen / veckovis / månadsvis)
- Slutdatum: Anger ett slutdatum då valt schema ska återkomma.

Publiceringsvy

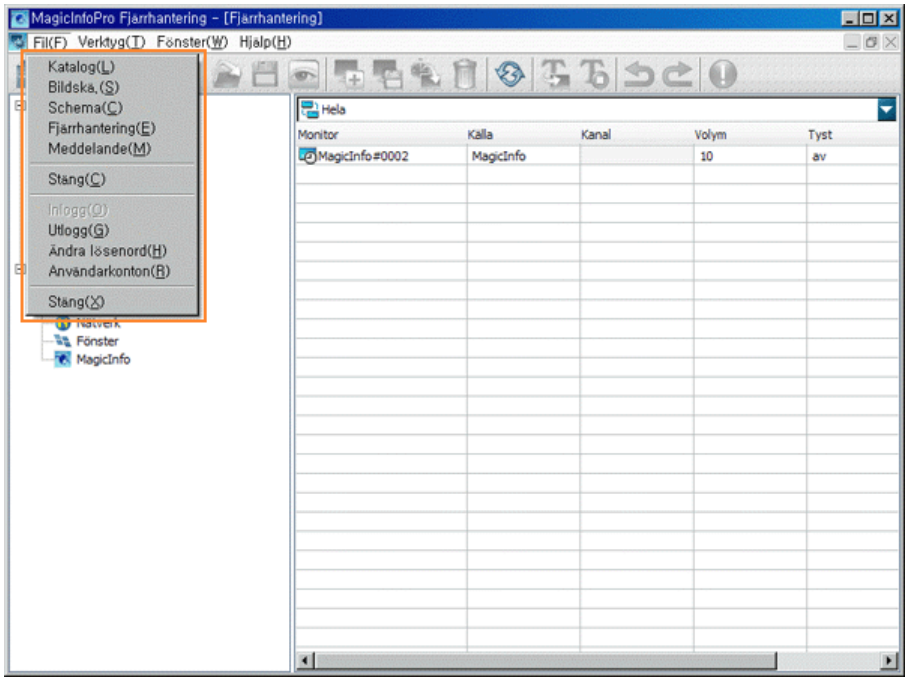


Publicerar scheman som konfigureras av EPG-vyn och listvyn för förkryssade bildskärmar.

- Startdatum/ starttid / slutdatum / stopptid : Anger tidsinformationen för de scheman som ska publiceras för bildskärmarna. Endast bildskärmar med en angiven period kan publiceras.
- Total publiceringsstorlek: Anger total storlek för alla skärmar inom angiven publiceringsperiod. Det här är den totala storleken för de filer vars uppspelningsläge är inställt på hämtning för alla skärmar. För en lokal bildskärm måste emellertid storleken för de filer vars uppspelningsläge är inställt på stream inkluderas också.
- Ledigt utrymme: Anger storlek för de filer som bildskärmen kan hämta under publicering. Om den totala publiceringsstorleken är större än det lediga utrymmet, kan publicering inte utföras. Om du ändrar alternativet maximal publiceringsstorlek under fliken Schema under serveralternativ, kan scheman publiceras oavsett tillgängligt utrymme.
- Status: Visar publiceringsförlopp i procent på skjutreglaget. Det här är procentenheten för storleken för de filer som hämtats till bildskärmen jämfört med total skärm (fil) storlek.
- Resultat: Visar publiceringsresultat. Dubbelklicka på schemat eller klicka på den här knappen för att visa detaljerad publiceringsinformation.

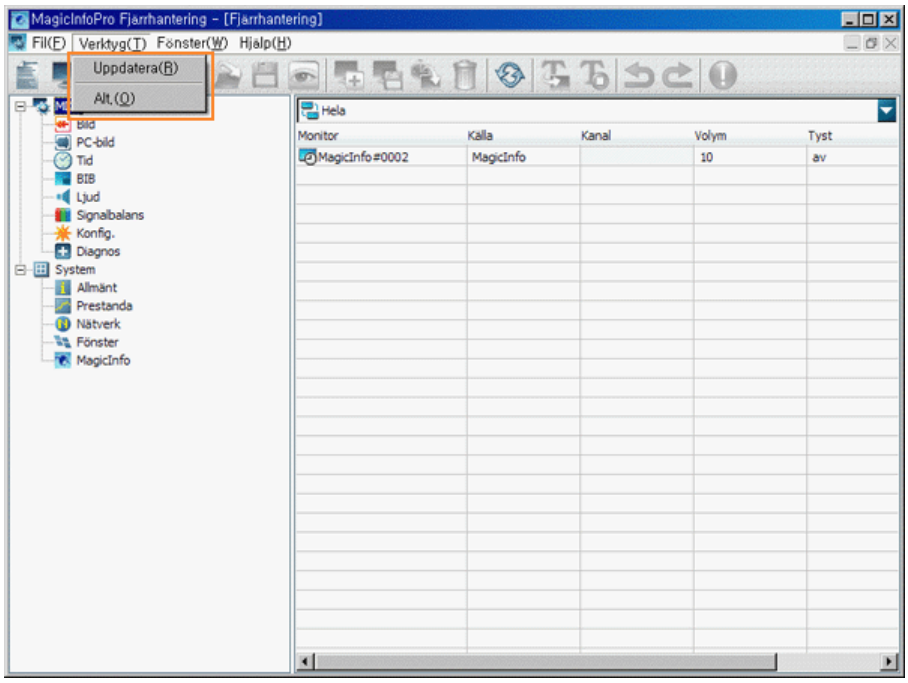
Fjärrhantering

Arkivmeny



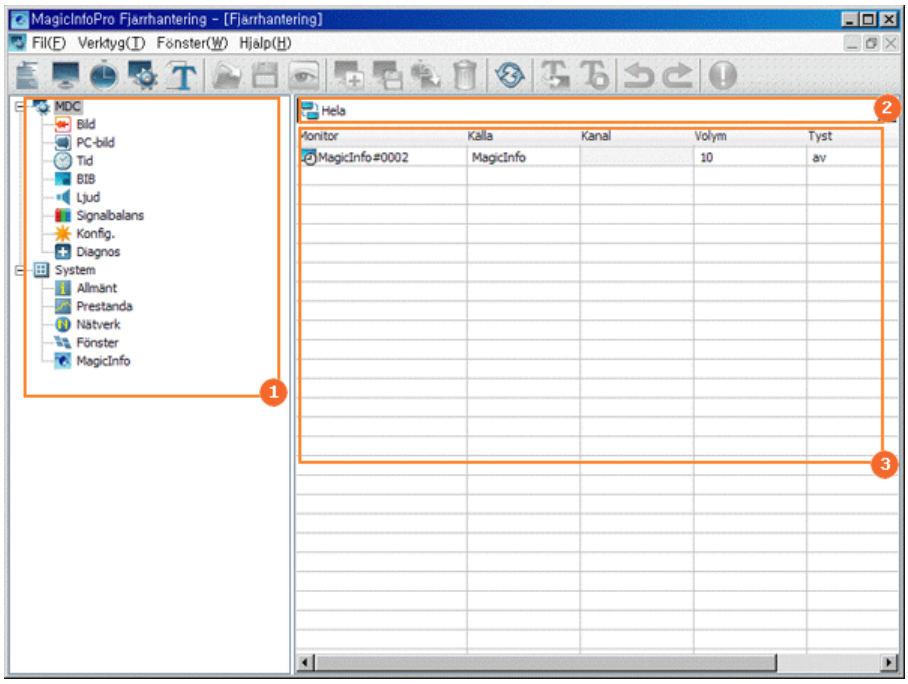
- **Katalog / Bildskärm [Bildskä.] / Schema / Fjärrhantering/ Meddelande**
  - Skapar en vy eller väljer en skapad vy för varje menyobjekt så att du kan utföra ett skärmschema och utföra grundläggande kontroll av skärmar från servern.
- **Stäng**
  - Stänger aktuell skärmvy. Om det finns ändringar som inte är sparade öppnas ett nytt fönster så att du kan spara.
- **Inlogg**
  - Du måste logga in på servern innan du kan använda någon av dess funktioner. Du kan logga in på servern för att köra ett serverprogram. Det lösenord du anger när du installerar MagicInfo Pro blir standardlösenordet för kontot Administrator.
- **Utlogg**
  - När du är inloggad på servern kan du logga ut. Om du loggar ut från servern, stängs alla skapade vyer och om du har osparade ändringar öppnas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- **Ändra lösenord**
  - Ändrar lösenordet för det inloggade kontot.
-
  - Skapar, tar bort och ändrar de användarkonton som kan logga in på servern. Två typer av konton kan skapas: Administratörs- och användarkonton
    - Administrator : Har åtkomst till samtliga serverfunktioner.
    - User : Har åtkomst till samtliga funktioner bortsett från ändring av serveralternativ och funktioner för användarkonton.
- **Stäng**
  - Avslutar programmet. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.

Verktygsmeny



- **Synchronize**
  - Uppdaterar värdet på respektive klient för aktuell fjärrkontrollpost.
- **Alt.**
  - Ändrar serverinställningarna. Mer information finns i avsnittet Alternativ.

Fjärrhantering

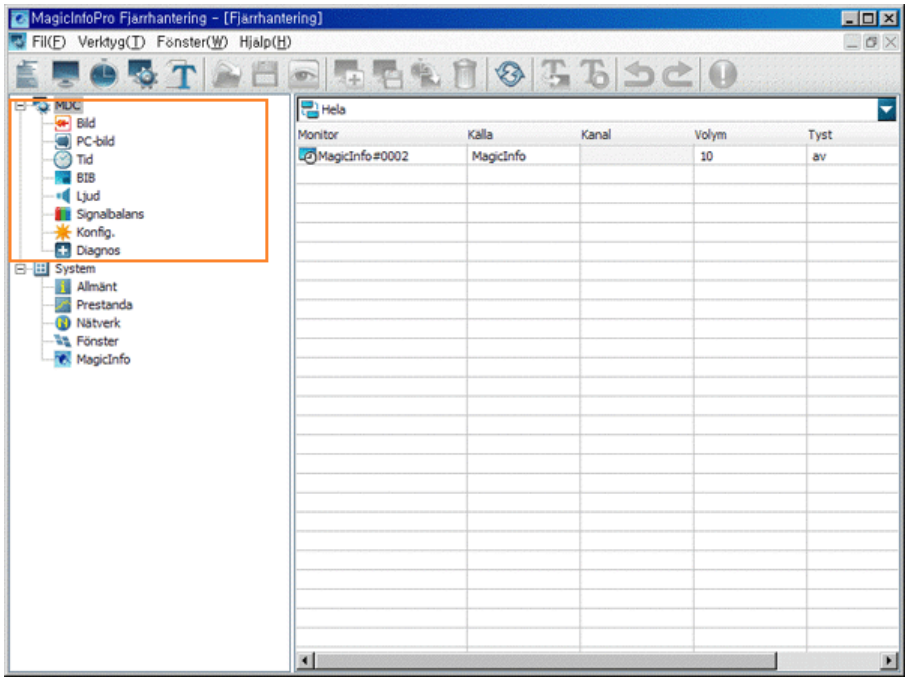


1. Trädvy
2. Listvy
3. Kombinerad vy

Trädvy

Visar olika kontrollposter för klienten i trädvy. Om du väljer ett objekt, visas aktuell status för valt objekt och du kan nu kontrollera det i listvyn.

MDC



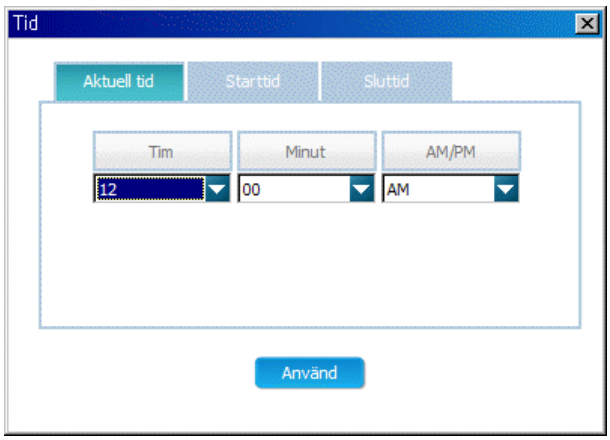
- Visar de objekt för vilka fjärrhantering krävs bland OSD-menyerna för varje klientbildskärm i en trädvy. Om du väljer ett objekt, visas aktuell status för valt objekt och du kan nu kontrollera det i listvyn.

- Detaljerade objekt
  - MDC : Visar aktuell status för extern inmatning (källa), kanal, volym och tyst som är grundläggande objekt för kontroll av klienten. Du kan kontrollera dem i listvyn.

    - Ändra kanal (Endast 460TXn)
    - Val av TV-typ: TV-typen bestäms genom att du väljer antingen Digital TV eller Analog TV för MDC-källan. Om du väljer Digital TV i skärmvisningen för MDC-källan och ändrar kanal visas ett rött avsnitt i skärmvisningen för kanalval, så att du även kan ändra underkanalen. (Endast 460TXn)
    - Val av kanaltyp: Du kan välja mellan allmän sändning eller kabelsändning. (Endast 460TXn)
    - Kanalval: Du kan välja kanal för markerad TV. (Endast 460TXn)
      (TV: Allmän sändning, kanalintervall - 2 till 69, kabelsändning. kanalintervall - 1, 14 till 135)
      (DTV : Huvudkanal - 0 till 999, underkanal - 0 till 999)
  - Bild: Visar aktuell status för bildläge (AV, S-Video, Component, DVI (HDCP), HDMI). Du kan kontrollera den i listvyn.
  - PC-bild: Visar aktuell status för PC-läge (PC, BNC, DVI, MagicInfo). Du kan kontrollera den i listvyn.

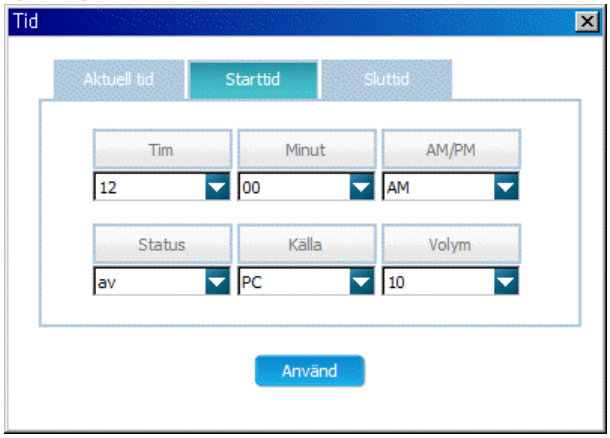
Tid: Konfigurerar aktuell tid och visar status för på och av-inställningarna.
Du kan kontrollera varje objekt genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.

-Current Time



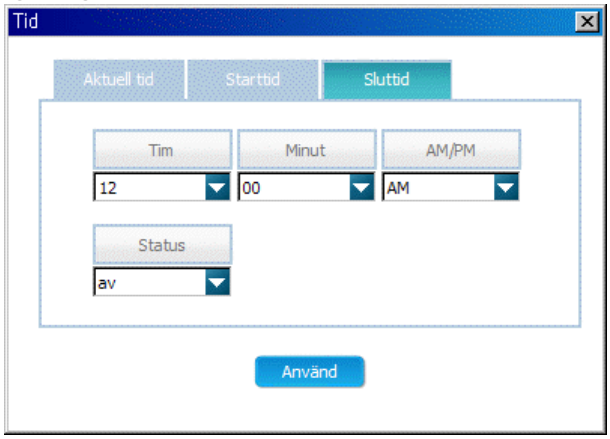
1) Tim: Ange timme.
2) Minut: Ange minut.
3) AM/PM: Ange AM eller PM.

-On Timer



1) Tim: Ange timme.
2) Minut: Ange minut.
3) AM/PM: Ange AM eller PM.
4) Status: Välj om du vill använda tid för påslagning.
5) Källa: Välj extern ingångskälla
6) Volym: Välj volym

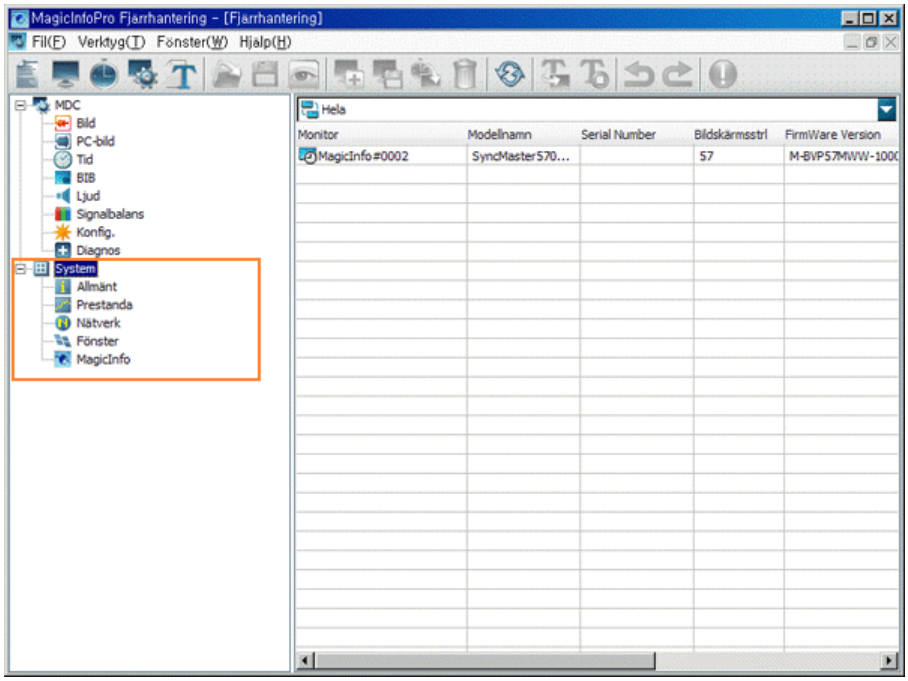
-Off Timer



1) Tim: Ange timme.
2) Minut: Ange minut.
3) AM/PM: Ange AM eller PM.
4) Status: Välj om du vill använda tid för påslagning.

- PIP (BIB): Visar PIP-information. Du kan kontrollera den i listvyn.
- Ljud: Visar aktuell ljudstatus. Du kan kontrollera den i listvyn.
- Signalbalans: Visar aktuell signalbalansstatus. Du kan kontrollera den i listvyn.
- Underhåll: Visar ljusinställning, skärmsäkerhet, delad skärmbild, format för delad skärmbild och status för säkerhetslås. Du kan kontrollera dem i listvyn.
- Diagnos: Visar om varje klient är normal eller inte. Du kan kontrollera maximal intern temperatur för varje klient med listvyn.

System



- Visar de objekt som krävs för att hantera klienten i trädvy, separat från MDC. Om du väljer ett objekt, visas aktuell status för valt objekt och du kan nu kontrollera det i listvyn.

- Detaljerade objekt
  - System : Visar produktinformation för klienten i listvy.
  - Allmänt : Visar allmän information om kunden, som t.ex. datornamn och användarnamn, etc. i listvyn.
  - Prestanda: Visar aktuell prestandainformation för kunden, som t.ex. CPU och nätverksanvändning i listvyn.
  - Nätverk: Visar nätverksinformation i listvyn. Du kan ställa in IP-adressen.
  - Windows: Visar information relaterad till operativsystemet, som t.ex. EWF och rotering etc. Du kan kontrollera dessa i listvyn
  - MagicInfo Pro : Visar status för MagicInfo Pro-klient. Du kan kontrollera den i en listvy.

Listvy

Visar detaljerade funktioner för varje objekt som markerats i trädvyn. Du kan kontrollera dem genom att använda innehållsmenyn och klicka på varje detaljerad funktion. Dessutom kan du uppdatera aktuell status med Uppdatera från verktygsmenyn och i verktygsfältet.

MDC

- Visar de objekt för vilka fjärrhantering krävs bland OSD-menyerna för varje klientbildskärm i en trädvy. Om du väljer ett objekt, visas aktuell status för valt objekt och du kan nu kontrollera det i listvyn.

- Detaljerade objekt
  - MDC : Visar aktuell status för extern inmatning (källa), kanal, volym och tyst. Du kan kontrollera varje objekt genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.
    - För kanaler kan du, endast då inmatningskällan är TV, visa eller kontrollera inställningen. (Endast tillämpligt för bildskärmar som stödjer TV.)
  - Bild: Visar aktuell status för läge, kontrast, ljusstyrka, skärpa, färg, färgnyans, färgton, färgtemperatur, storlek, digital NR, och filmläge. Du kan kontrollera varje objekt genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.
    - Detta objekt är endast tillgängligt i bildläge (AV, S-Video, Component, DVI (HDCP), HDMI).
    - Objekten kontrast, ljusstyrka, skärpa, färg och färgnyans är endast tillgängliga i anpassat läge.

- Färgtemperaturen är endast tillämplig om objektet färgton är inaktiverat.
- Alternativet Auto Wide för objektet storlek är endast tillgängligt i TV-läge. (Endast tillämpligt för bildskärmar som stödjer TV.)

PC-bild: Visar aktuell status för MagicBright, kontrast, ljusstyrka, färgton, röd, grön, blå, färgtemperatur och storlek.. Du kan kontrollera varje objekt inklusive autojustering genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.

- Detta objekt är endast tillgängligt i PC-läge (PC, BNC, DVI, MagicInfo).
- Objekten kontrast och ljusstyrka kan endast tillämpas om MagicBright är i anpassat läge.
- Objekten rött, grönt och blått kan endast tillämpas om objektet färgton är inställt på anpassad.
- Färgtemperaturen är endast tillämplig om objektet färgton är inaktiverat.
- För att utföra en autojustering, klicka på visad knapp.

Tid: Anger aktuell tid och visar status för på och av-inställningarna. Du kan kontrollera varje objekt genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.

PIP (BIB): Visar extern inmatning och storlek för PIP. Du kan kontrollera varje objekt inklusive position för PIP och Skifta genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.

- Objekten Position och Skifta är lässkyddade. Deras befintliga inställningar kan inte läsas. Du måste ange dem direkt vid behov.
- Varje objekt är endast aktiverat om objektet storlek har en annan inställning än Av.
- Du kan slå på PIP genom att ställa in objektet storlek till en annan inställning än Av.

Ljud: Visar aktuell status för ljudläge, bas, diskant, balans, SRS TSXT och ljudval. Du kan kontrollera varje objekt genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.

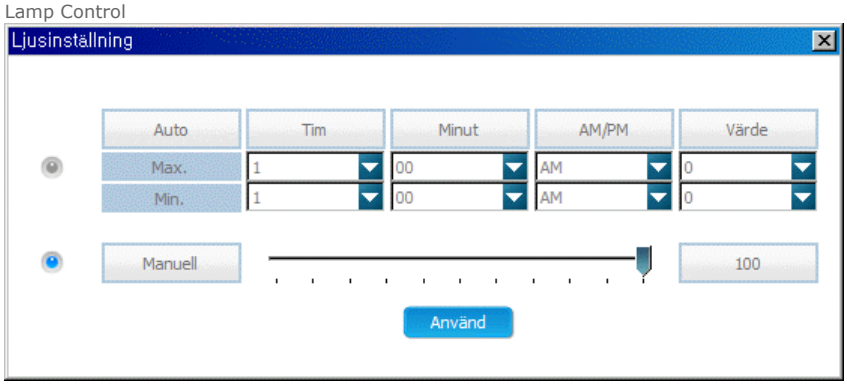
- Bas, diskant och balans är endast tillämpliga om ljudläge är inställt på anpassad.

Signalbalans: Visar information för signalbalans på/av, R-fas, G-fas, förstärkning och skärpa. Du kan kontrollera varje objekt genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.

- Objekten R-fas, G-fas, B-fas, förstärkning och styrka kan endast tillämpas om objektet signalbalans är på.

Underhåll: Visar status för lampkontroll, skärmsläckare, skärmmatrixvisning, skärminställningar och säkerhetslås. Du kan kontrollera varje objekt genom att klicka på det och ändra inställningen i listvyn.

- Lamp Control

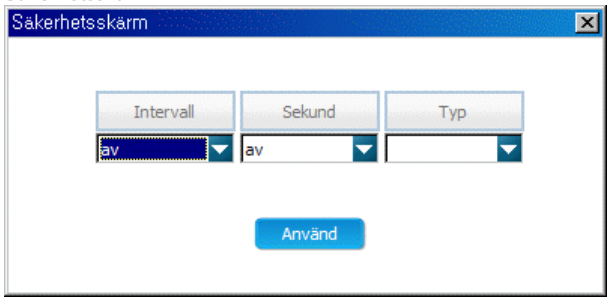


1) Automatic

- Tim: Ange timme som lampjusteringen ska tillämpas. (Max- och minvärden)
- Minut: Ange minut som lampjusteringen ska tillämpas. (Max- och minvärden)
- AM/PM : Välj AM eller PM som lampjusteringen ska tillämpas. (Max- och minvärden)
- Värde : Välj det värde som lampjusteringen ska tillämpas. (Max- och minvärden)

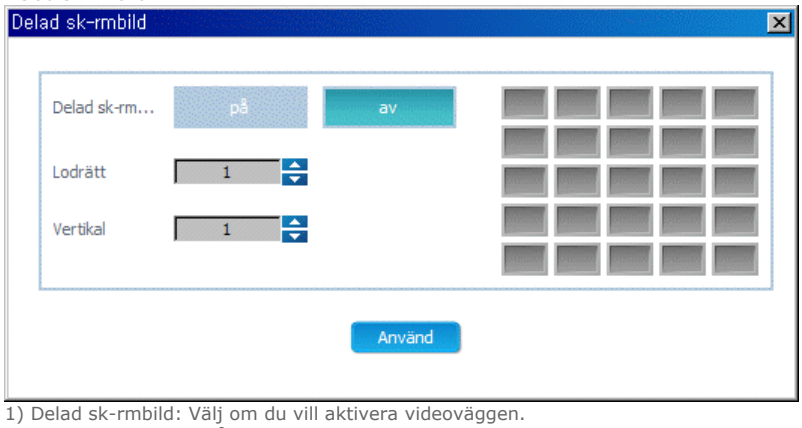
2) Manuell - Välj ett värde som lampjusteringen ska tillämpas genom att dra reglaget.

- Säkerhetsskärm



1) Intervall: Ange tidsintervall när skärmsläckaren är aktiverad.
2) Sekund: Ange hur länge skärmsläckaren ska köras.
3) Typ: Ange typ av skärmsläckare.

- Delad sk-rmbild



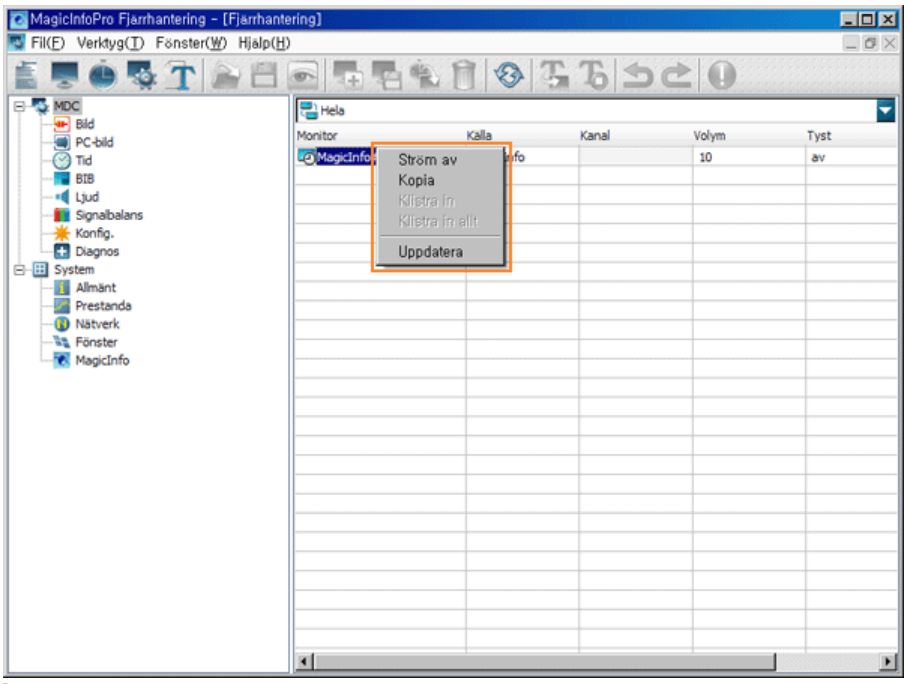
1) Delad sk-rmbild: Välj om du vill aktivera videoväggen.
2) Lodrätt: Ange hur många delar av skärmen som ska delas horisontellt.
3) Vertikal: Ange hur många delar av skärmen som ska delas vertikalt.
4) : Välj det område som skärmen ska visa.

- Skärminställningarna fungerar endast om funktionen skärmmatrixvisning är aktiverad.
- Objektet format för delad skärmbild kan endast tillämpas om objektet delad skärmbild inte är av.

Diagnos: Visar om belysning, klientens interna temperatur, ljusstyrkesensor och fläkt är normala, och visar aktuella och maximala temperaturer. Du kan kontrolera maximal temperatur genom att klicka på den och ändra inställningen.

- Ett fel visas om maximal temperatur är lägre än aktuell temperatur.

Innehållsmeny



Power On/Off: Det här objektet aktiveras endast när ett bildskärmsnamn har markerats och används för att stänga av eller på klienten (bildskärmen).

Kopiera: Kopierar inställningarna för valt objekt.

- Om du väljer ett bildskärmsnamn och klickar på Kopiera, kopieras alla objekt i listan.
- Om du väljer ett objekt och klickar på Kopiera, kopieras endast objektet.
- Om inställninven inte visas ännu eller om objektet saknar inställning, kan objeketet inte kopieras.
- Du kan inte kopiera lässkyddade objekt.

Klistra in: Klistrar in den kopierade inställningen för bildskärmen.

- Endast tillgänglig om det kopierade objektet är detsamma som aktuellt markerat objekt.
- Endast tillgänglig om klienten är aktiverad.

Klistra in alla: Klistrar in kopierade inställningar för alla bildskärmar som visas på aktuell lista.

- Kan endast användas om det kopierade objektet är detsamma som aktuellt markerat objekt.
- Kan endast användas när klienten slår på strömmen.

Uppdatera: Uppdaterar objekten för vald bildskärm.

System

Visar de objekt som krävs för att hantera systemegenskaperna för klienten i trädvy. Du måste ange inställningar för varje objekt genom att dubbelklicka på klienten eller använda objektet redigera från innehållsmenyn, istället för att välja varje objekt och ange ett värde som i MDC.

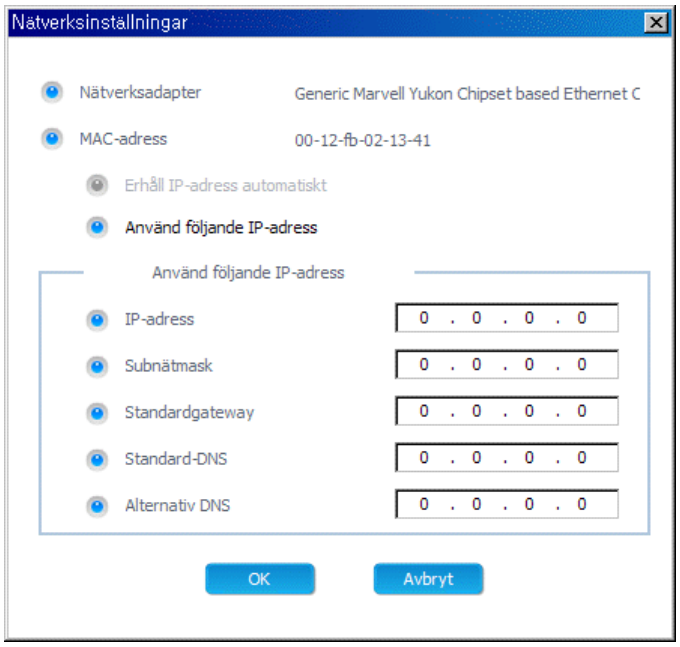
Detaljerade objekt

System : Visar information för modellnamn, serienummer, skärmstorlek, firmwareversion, MagicInfo Pro-version och OS-bildversion.

Allmänt : Visar specifikationer och namn på dator och information för arbetsgrupp, användare och produktnyckel.

Prestanda: Visar CPU, nätverk, minne och diskanvändning.

Nätverk: Visar information om Network Adapter, MAC Address , IP-adresstyp, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Preferred DNS Server, Altermate DNS Server. Du kan ändra inställningarna genom att dubbelklicka på bildskärmsnamnet eller använda objektet redigera från innehållsmenyn.

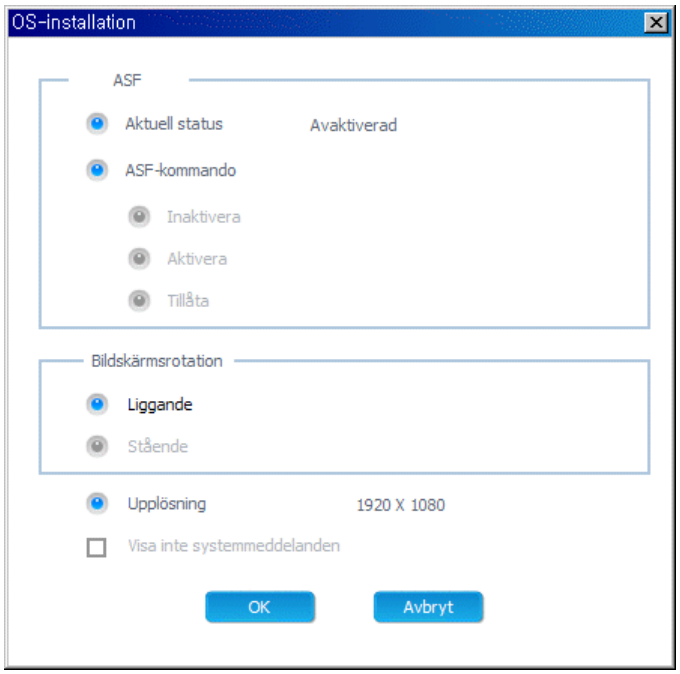


- Nätverksadapter: Visar nätverksadapter för vald klient.
- MAC-adress: Visar MAC-adress för vald klient.
- Erhåll IP-adress automatiskt : Välj en IP-adresstyp.

  Använd följande IP-adress
- IP-adress: Ange IP address.
- Subnätmask: Ange subnet mask.
- Standardgateway: Ange adressen för default gateway.
- Standard-DNS: Ange adressen för preferred DNS server.
- Altermate DNS server: Ange adressen för alternate DNS server.
- Posterna för Network Adapter och Mac Address kan inte ändras.

- Du kan inte ändra inställningarna för nätverksadapter och MAC-adress.

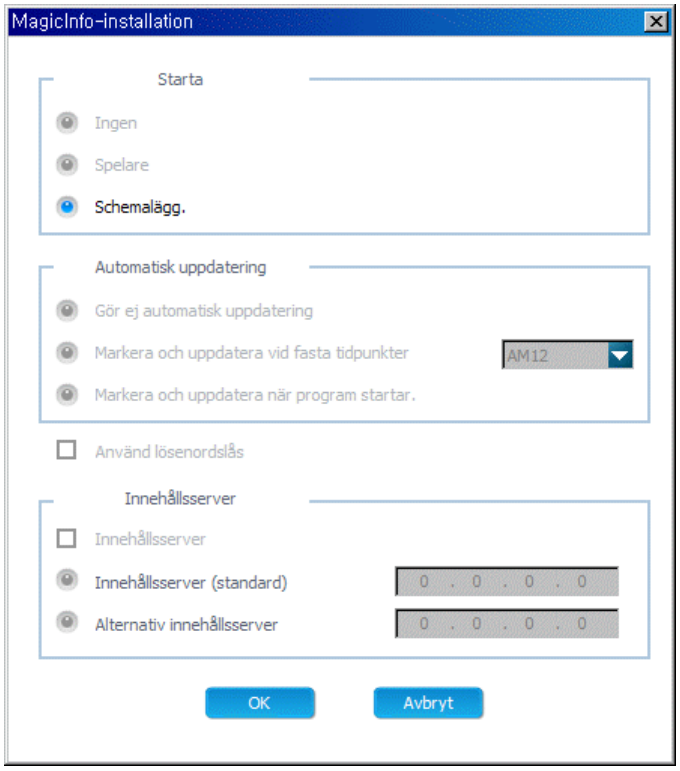
Fönster: Visar information för EWF, skärmrotering, skärmupplösning och systemmeddelande. Du kan ändra inställningarna genom att dubbelklicka på bildskärmsnamnet eller använda objektet redigera från innehållsmenyn.



1) Aktuell status: Visar aktuell EWF-status för vald klient.
2) ASF-kommando: Ändrar EWF-status för vald klient.
3) Bildskärmsrotation [Rotation]: Väljer skärmriktning för vald klient.
4) Bildskärmsupplösning [Upplösning]: Visar upplösningen för vald klient.
5) Systemmeddelande: Väljer om ett systemmeddelande ska visas för vald klient eller inte.
6) Posterna för aktuell status och skärmupplösning kan inte ändras.

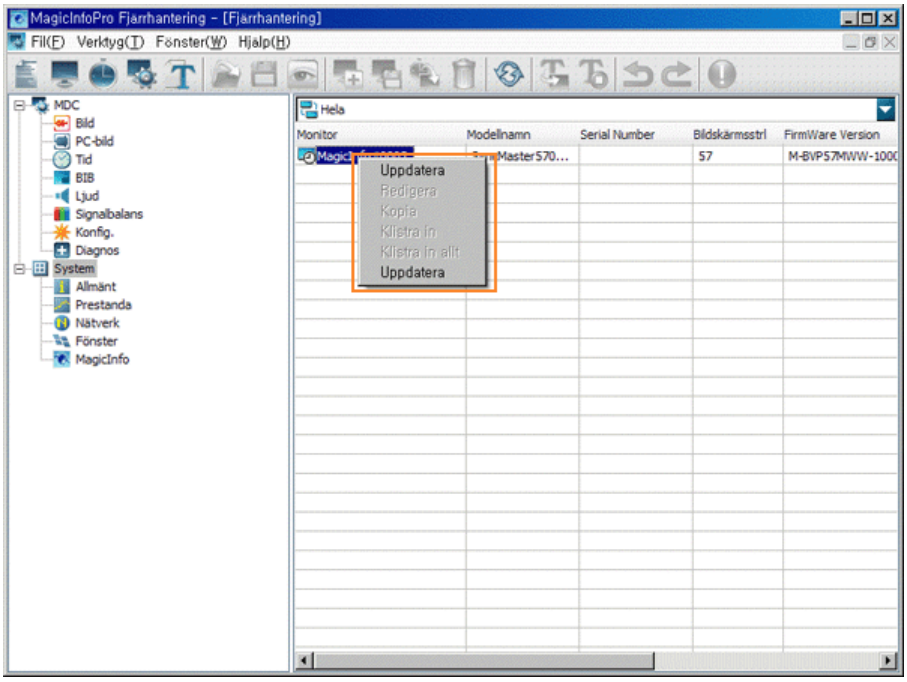
- Du kan inte ändra inställningen för skärmupplösning.

MagicInfo Pro : Visar information för start, automatisk uppdatering, använd lösnordslås och innehållsserver. Du kan ändra inställningarna genom att dubbelklicka på bildskärmsnamnet eller använda objektet redigera från innehållsmenyn.



1) Starta: Väljer det program som ska utföras när klienten startar.
2) Automatisk uppdatering: Välj hur de automatiska uppdateringarna ska utföras.
3) Använd lösenordslås: Väljer om lösenordslås ska användas eller inte.
4) Innehållsserver: Väljer om innehållsservern ska användas eller inte.
5) Innehållsserver (standard): Ange IP-adress för den innehållsserver som ska användas.
6) Alternativ innehållsserver: Ange IP-adress för alternativ innehållsserver som används när önskad innehållsserver inte är igång.

- Innehållsmeny



  - Uppdatera: Det här objektet är endast aktiveras om ett bildskärmsnamn valts. Objektet jämför klientversionen med uppdaterad version av serven och uppdaterar klienten vid behov.
  - Redigera: Visar ett fönster så att du kan ändra bildskärmsinställningarna.
    - För objekten system, allmänt och prestanda är inställninarna skrivskyddade och därför inaktiverade.
  - Kopiera: Kopierar inställningarna för valt objekt.
    - Om du väljer ett bildskärmsnamn och klickar på Kopiera, kopieras alla objekt i listan.
    - Om du väljer ett objekt och klickar på Kopiera, kopieras endast objektet..
    - Om inställninven inte visas ännu eller om objektet saknar inställning, kan objeketet inte kopieras.
    - Objekten system, allmänt, prestand och nätverk kan inte kopieras.
    - Objektet skärmupplösning i Windows kan inte kopieras.
  - Klistra in: Klistrar in den kopierade inställningen för bildskärmen.
    - Endast tillgänglig om det kopierade objektet är detsamma som aktuellt markerat objekt.
    - Endast tillgänglig om klienten är aktiverad.
  - Klistra in alla: Klistrar in kopierade inställningar för alla bildskärmar som visas i listan.
    - Endast tillgänglig om det kopierade objektet är detsamma som aktuellt markerat objekt.
    - Tillämpas endast för aktiva klienter.
  - Uppdatera: Uppdaterar objekten för vald bildskärm.

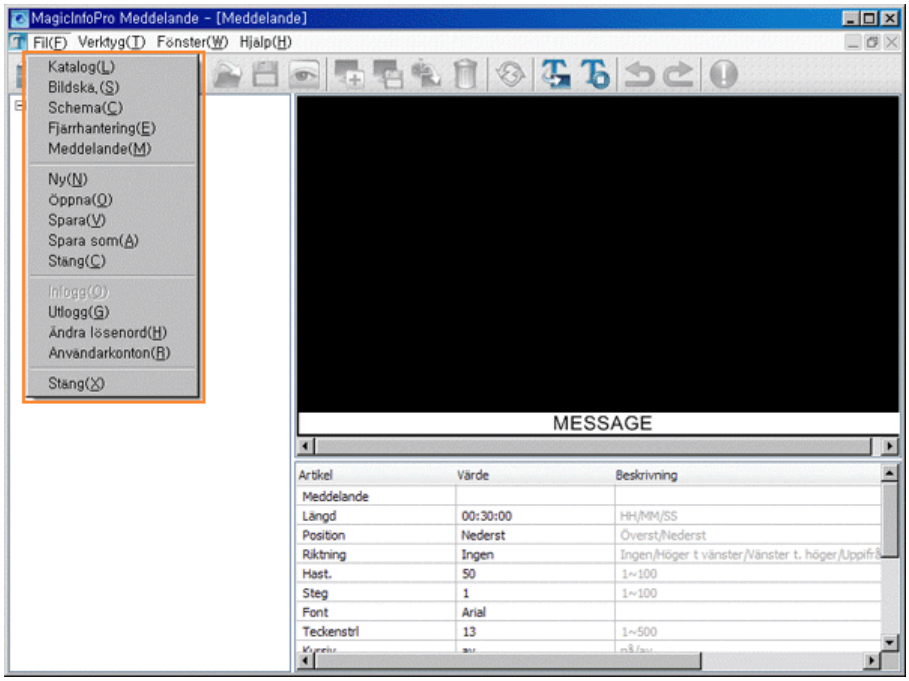
- Bildskärmsstatus
  - : Servern är ansluten till bildskärmen i uppspelningsläge.
  - : Servern är ansluten till bildskärmen i schemaläge.
  - : Servern är ansluten till bildskärmen i okänt läge.
  - : Servern är inte ansluten till bildskärmen eller bildskärmen är en lokal bildskärm.

Kombinerad vy

- Visar alla bildskärmsgrupper bortsett från lokala bildskärmsgrupper så du kan välja en grupp.
- Om du väljer en grupp, visas en lista över klienterna i vald grupp i Listvy.

Meddelande

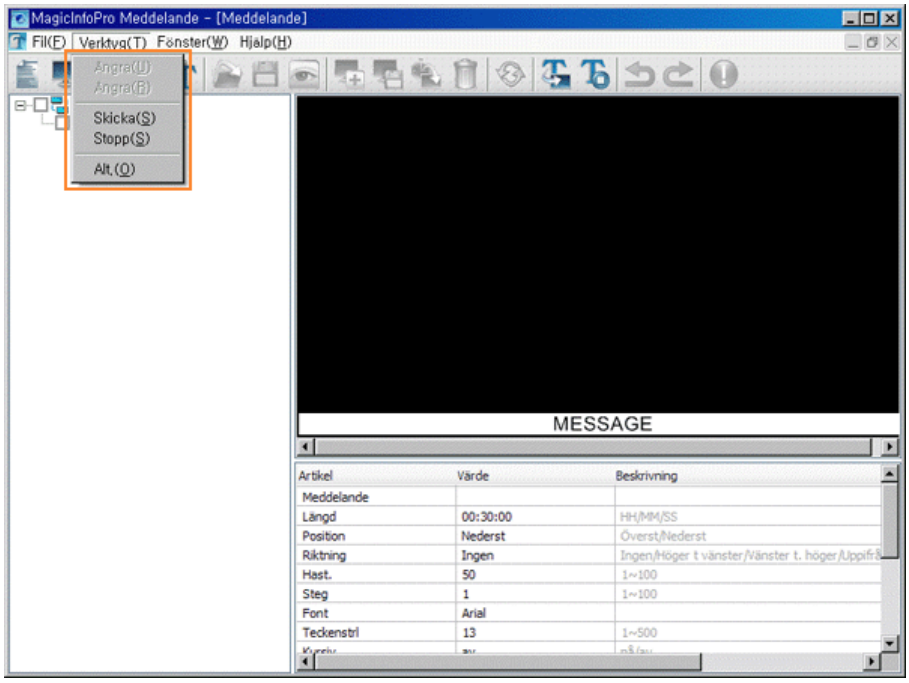
Arkivmeny



- Bibliotek / Bildskärm / Schema / Fjärrhantering / Meddelande
  - Skapar en vy eller väljer en skapad vy för varje menyobjekt så att du kan utföra ett skärmschema och utföra grundläggande kontroll av skärmar från servern.
- Nytt
  - Initialiserar den meddelandevy du för närvarande arbetar med. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Open
  - Öppnar en meddelandefil. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Spara / Spara som
  - Sparar ändringarna i aktuell meddelandefil eller som en ny meddelandefil.
- Stäng
  - Stänger den meddelandevy du för närvarande arbetar med. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Logga in
  - Du måste logga in på servern innan du kan använda någon av dess funktioner. Du kan logga in på servern för att utföra ett serverprogram. Det lösenord du anger när du installerar MagicInfo Pro blir standardlösenordet för kontot Administrator.
- Logga ut
  - Då du är inloggad på servern kan du logga ut. Om du loggar ut från servern, stängs alla skapade vyer och om du har osparade ändringar öppnas ett nytt fönster så att du kan spara dem.
- Ändra lösenord
  - Ändrar lösenordet för det inloggade kontot.
- Användarkonto
  - Skapar, tar bort och ändrar de användarkonton som kan logga in på servern. Två typer av konton kan skapas: Administratörs- och användarkonton
    - Administratör: Har åtkomst till samtliga serverfunktioner.
    - Användare: Har åtkomst till samtliga serverfunktioner bortsett från ändring av serveralternativ och funktioner för användarkonton.

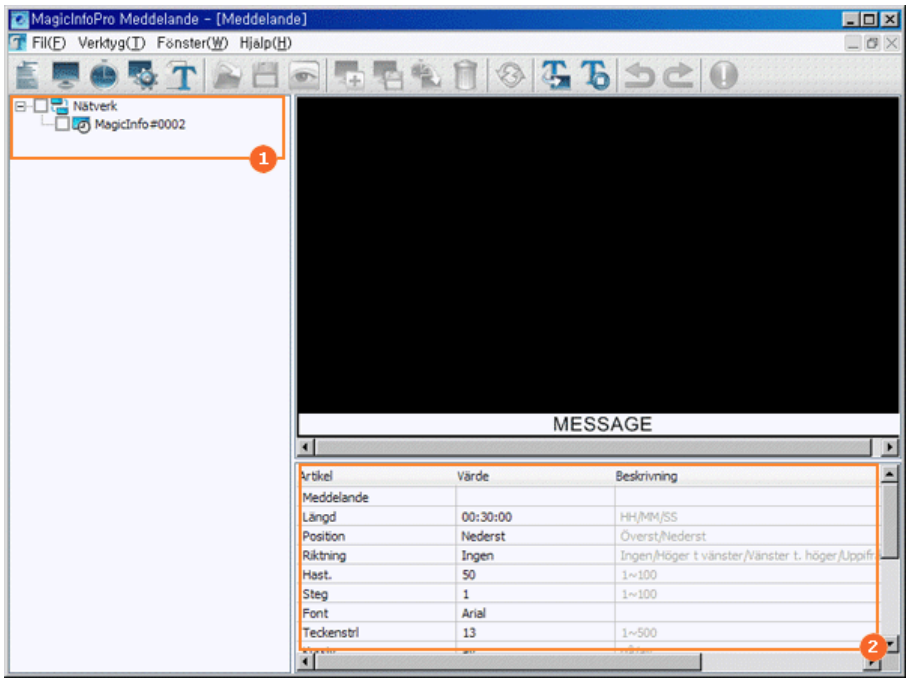
- Avsluta
  - Avslutar programmet. Om du har osparade ändringar visas ett nytt fönster så att du kan spara dem.

Verktygsmeny



- Ångra / gör om
  - Avbryter tidigare utfört kommando eller utför avbrutet kommando på nytt. Du kan ändra maximalt antal kommandon du kan ångra med menyn Alternativ.
- Skicka / stoppa
  - Kontrollerar redigerad meddelandedata i trädvyn och skickar (eller stoppar) dem til vald bildskärm.
- Alternativ
  - Ändrar serverinställningarna. Se fliken Alternativ för ytterligare information.

Meddelande



1 Trädvy

2 Listvy

Trädvy

Du kan välja vilka bildskärmar meddelandet ska skickas till genom att markera kryssrutan intill varje bildskärm och grupp.

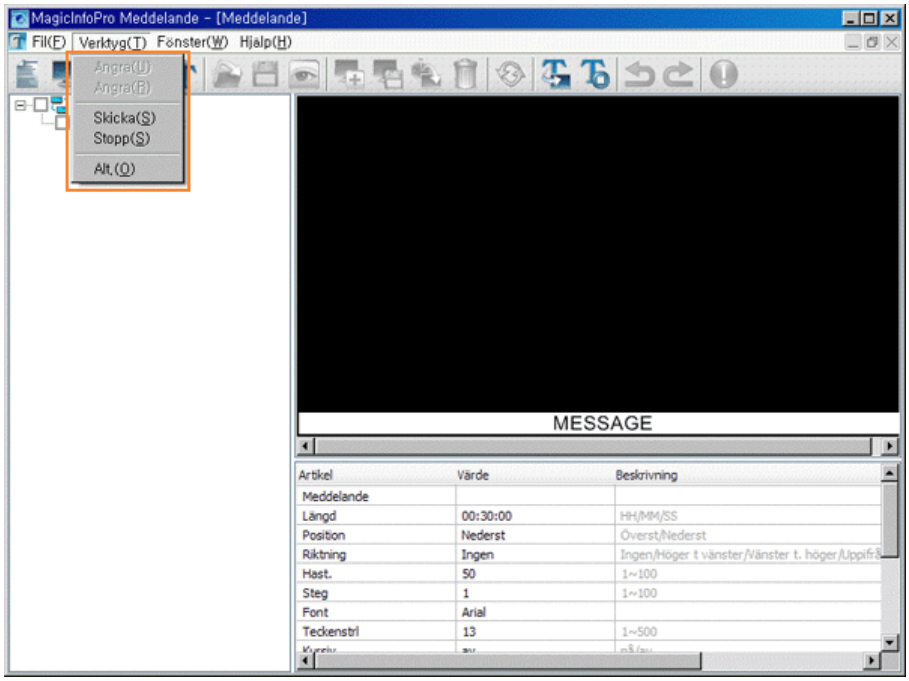
Listvy

Ändrar detaljerade funktioner för det meddelande som ska skickas till bildskärmarna genom att dubbelklicka på det eller genom att klicka på skapad knapp.

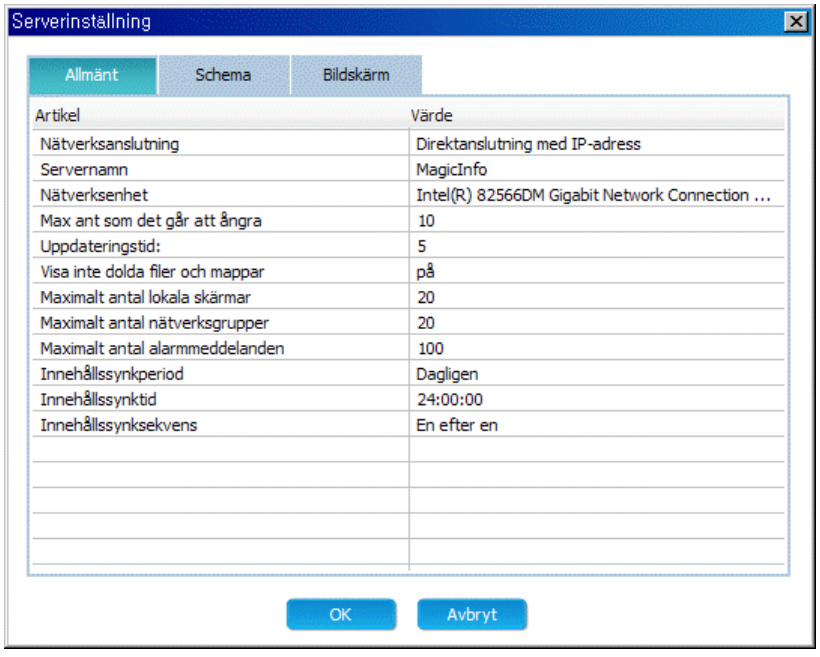
- Meddelande: Anger ett meddelande för visning på bildskärmen.
  - Det angivna meddelandet tillämpas inte för förgranskningsfönstret.
- Varaktighet: Väljer tid för det meddelandet som ska visas på bildskärmen i minuter.
- Position: Väljer plats för det meddelandet som ska visas på bildskärmen. (Överst / Underst)
- Riktning: Anger riktning för meddelandeflödet på bildskärmen. (Ingen / höger till vänster / vänster till höger / uppifrån och ner / nerifrån och upp)
- Hastighet: Anger hastighet för meddelandeflödet på bildskärmen.
- Steg: Anger intervall för meddelandeflödet på bildskärmen.
- Font, teckenstorlek, kursiv, fet, understrykning, genomstruken, teckenfärg : Anger teckenformatering för meddelandet som ska visas på bildskärmen.
  - Det teckensnitt som visar datorns teckensnitt där servern är i drift. Samma teckensnitt måste installeras på bildskärmen så att den kan visa teckensnittet.
- Justera vågrätt: Justerar texten i det meddelande som ska visas på bildskärmen.
- Bakgrundsfärg: Anger bakgrundsfärg för meddelandet som ska visas på bildskärmen.
- Transparens: Anger transparensgrad som ska användas för det meddelande som visas på skärmen. (På/Av)

Alternativ

Alternativ



Allmänt



Nätverksanslutning: Anger en metod för anslutning mellan servern och bildskärmen. Servern och bildskärmen kan anslutas till varandra endast om samma anslutningsmetod används.

- Automatisk anslutning: Bildskärmen ansluter automatiskt en server på samma samma nätverk.
- Direkt anslutning: Bildskärmen ansluter automatiskt till servern med angiven IP-adress.

Om servern och bildskärmen är på ett annat privat nätverk kan de inte anslutas till varandra. Om servern har en offentlig IP-adress kan en bildskärm med en privat IP-adress anslutas till den med en direkt anslutningsmetod.

Servernamn: Ändrar servernamnet.

Servern och bildskärmen kan ansluta till varandra, endast om de delar samma servernamn.

Nätverksenhet: Väljer det nätverkskort som ska användas i servern.

Om det finns mer än ett tillgängligt nätverkskort på datorn, öppnas ett fönster där du kan välja det nätverkskort som ska användas när servern startar för första gången.

Maximalt antal gånger som det går att ångra: Väljer maximalt antal tidigare åtgärder du kan avbryta.

Refresh Time (Uppdateringstid): Anger frekvens för servern som tar emot bildskärmsdata för uppdatering i fjärrhantering. Om värdet 0 anges, uppdaterar servern inte bildskärmsdata automatiskt, och du måste klicka på Uppdatera i verktygsfältet eller från menyn för att uppdatera bildskärmsdata.

Visar dolda filer och mappar: Visar filer med dolda attribut på serverdatorn i biblioteket.

Maximalt antal lokala bildskärmar: Anger maximalt antal virtuella lokala bildskärmar som kan skapas för lokal publicering av schemat.

Maximalt antal nätverksgrupper: Anger maximalt antal nätverksgrupper som kan skapas för hantering av nätverksanslutna bildskärmar.

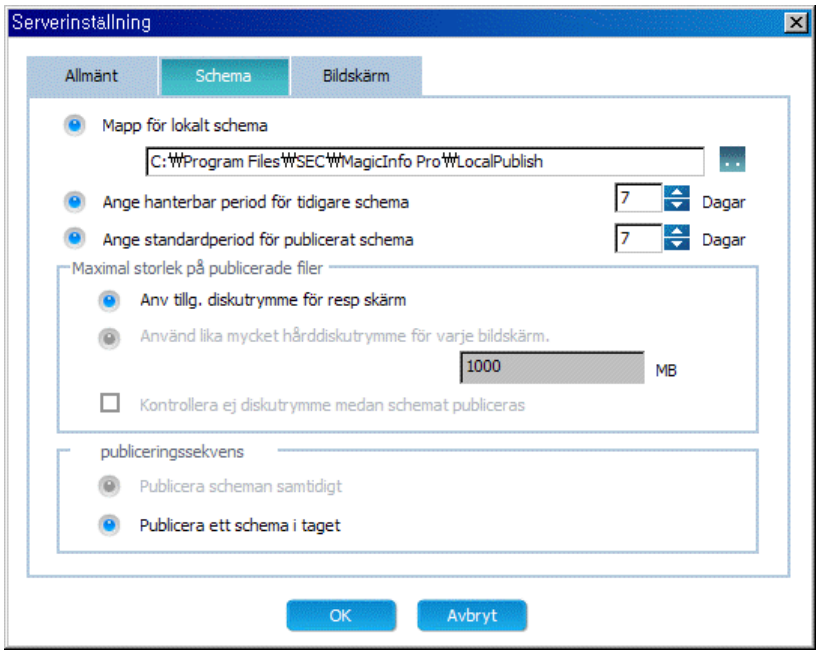
Maximum number of Alarm Infos: Ange antalet varningsmeddelanden som kan lagras, som talar om fel för användaren. Om fler fel uppstår än angivet antal raderas gamla meddelanden.

Content Synchronization Period: Anger tidsintervallet för synkronisering av innehållsservern.

Content Synchronization Time: Anger vilken tid innehållsservern ska synkroniseras. Synkroniseringen sker vid den tidpunkt som är angiven på klienten.

Content Synchronization Sequence: Anger i vilken ordning innehållet ska synkroniseras.

Schema



Mapp i lokalt schema: Anger den katalog i vilken lokala scheman skapas med en virtuell lokal bildskärm. Standardvärdet är den mapp där exekverbar server finns.

Ange hanterbar period för tidigare scheman: Anger period för de scheman du kan registrera, spara och importera skärmar för. När värdet är 0 kan du inte registera, spara eller importera skärmar innan aktuell tidpunkt.

Ange standardperiod för det schema som ska publiceras: Anger standardpubliceringsperiod för ett schema.

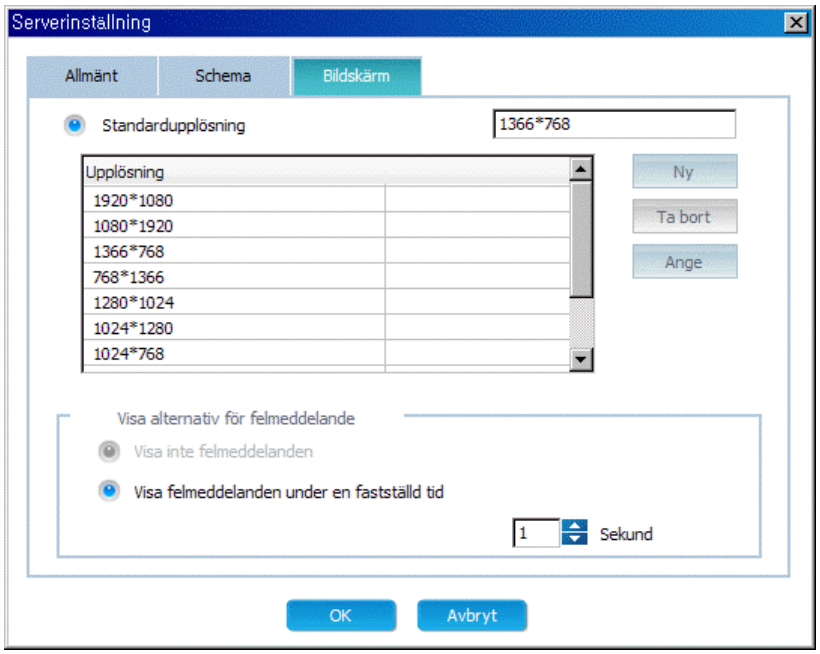
Maximal publiceringsstorlek: Anger ett alternativ för ledigt utrymme på bildskärmen för publicering av ett schema.

- Använder tillgängligt diskutrymme för varje bildskärm: Anger storlek för maximalt ledigt diskutrymme för bildskärmen.
- Använd ett likvärdigt diskutrymme för varje bildskärm: Anger storlek enligt det värde som angivits i redigeringsrutan.
- Ändra inte diskutrymme när schemat publicerats: Publicering fortsätter även om den totala storleken för de scheman som ska publiceras överskrider det lediga diskutrymmet för den bildskärmen.

Publiceringssekvens: Anger ordningen när publicering utförs för flera bildskärmar.

- Publicerar scheman samtidigt: Publicerar scheman för flera bildskärmar samtidigt.
- Publicerar ett schema i taget: Publicerar scheman för flera bildskärmar i taget.

Bildskärm



Standardupplösning: Lägger till, tar bort och anger standardupplösning för varje nyligen skapad bildskärm.

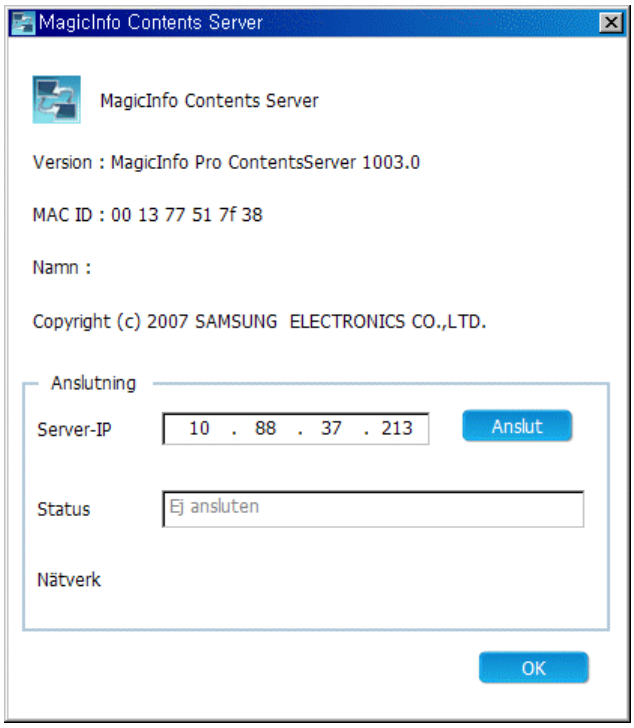
- Nytt: Lägger till en ny upplösning som kan användas i en skärm. Den läggs till i listan över bakgrundsupplösningar för skärmen.
- Ta bort: Tar bort en skapad upplösning. Den tas bort från listan över bakgrundsupplösningar för skärmen.
- Ställ in: Anger vald upplösning som standardupplösning.

Visar alternativ för felmeddelanden: Anger alternativ för fel som kan uppstå vid förhandsgranskning av en skärm.

- Visa inte felmeddelanden: När ett fel inträffar fortsätter nästa förhandsgranskningsåtgärd utan att något felmeddelande visas.
- Visa felmeddelanden under en angiven tidsperiod: När ett fel inträffar, visas ett felmeddelande under en angiven tidsperiod, varpå det döljs automatiskt.

Klientfunktioner

Ett program körs på en annan PC där innehållsservern används.



- Version: Version av innehållsservern.
- MAC ID: MAC address för network device på PC:n där content server är installerad. Används när MagicInfo Pro Server kontrollerar om den är registrerad som innehållsserver.
- Name(Namn): Namnet på innehållsservern som är konfigurerad av MagicInfo Pro Server.

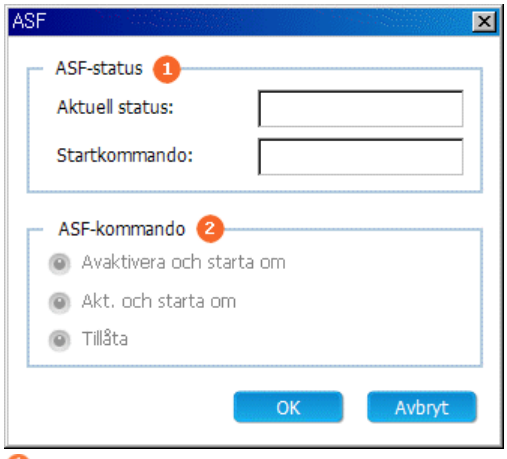
Anslutning

- Server IP(Server-IP): Ange IP-adress för den MagicInfo Pro Server du vill ansluta till. Klicka på knappen Connect. Klienten försöker ansluta till den MagicInfo Pro Server vid den angivna Server IP-adressen. Om MagicInfo Pro Server godkänner anslutningen ansluts klienten till servern.
- Status(Status): Visar anslutningsstatus för MagicInfo Pro Server.
- Network(Nätverk): Visar nätverksanvändning.

MagicInfo Pro klientfunktioner

1 **Om**	Visar versionen.
2 **ASF**	Visar eller ändrar drivrutinsinställninar.
3 **Lösenord**	Hanterar lösenordet.
4 **Inställning**	
5 **Upplösning**	Roterar skärmen med valt alternativ.
6 **Program**	Kör eller avslutar programmet.
7 **Stäng**	Avslutar mnMain. Om du avslutar mnMain, avslutas även programmen MagicInfo Pro och schemaläggning.

ASF: Visar och ändrar drivrutinsinställningarna

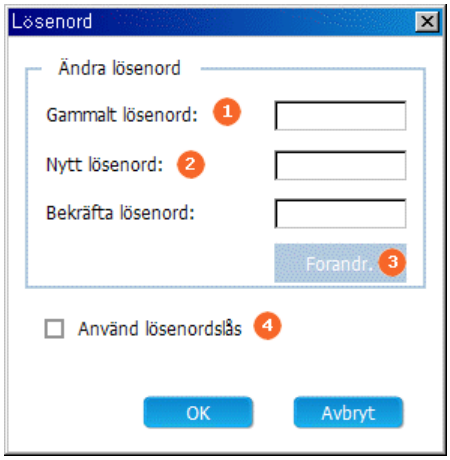


1 ASF-status
- Aktuell status: Visar aktuell ASF-status.
- Bootkommando: Visar den ASF-status som tillämpas vid nästa boot.

2 ASF-kommando
- Inaktivera och starta om: Inaktiverar och startar om ASF. ASF-status inaktiveras vid nästa boot.
- Aktivera och starta om: Aktiverar och startar om ASF. ASF-status aktiveras vid nästa boot.
- Tillåta: Ändrar ändringarna i aktiverad status.

Lösenord : Hanterar lösenord för befintlig MagicInfo Pro.

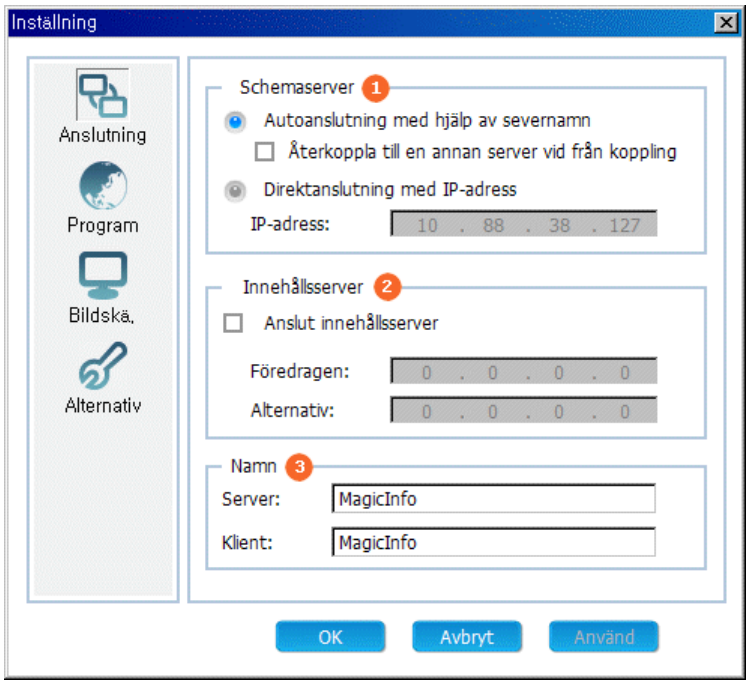
Verifierar lösenordet innan du öppnar skärmen med inställningar. Om kryssrutan använd lösenordslås är markerad, måste du kontrollera ditt lösenord på nytt när du öppnar installationsmenyn för MagicInfo Pro.



1. Gammalt lösenord
   - Ange befintligt lösenord.
2. Nytt lösenord
   - Ange nytt lösenord.
3. Forandr.
   - Ändra lösenordet.
4. Använd lösenordslås
   - Verifierar lösenordet innan du öppnar skärmen med inställningar.

Inställning

Anslutningsflik



1. Schemaserver
   - Inställningar för serveranslutning
     - Klienten ansluter till servern automatiskt.
     - När en anslutning är frånkopplas ansluter klienten till en annan server automatiskt.
     - Klienten ansluter till servern manuellt. (Ange serverns IP-adress).
2. Innehållsserver
   - Upp till två (2) innehållsservrar kan konfigureras.
   - Ange serverns IP-adress.
3. Namn
   - Ange namn
     - ID för den server du vill ansluta till
     - Klient-ID

1 Schemaserver

- Automatiskt anslutning med servernamn
  : Om planeringsservern och klienten är på samma undernätverk, ansluter klienten till servrarna med deras namn.
- Återansluta en annan server vid frånkoppling
  : Om en anslutning är frånkopplad, ansluter klienten till en annan server på samma undernätverk automatiskt.
- Direktanslutning med IP-adress
  : Klienten ansluter till planeringsservern med angiven IP-adress.
  : Klienten kan ansluta till planeringsservern trots att de inte delar samma nätverk. Men om servern har en privat IP-adress på ett privat nätverk, kan klienten inte ansluta till den. Därför måste planeringsservern installeras med en offentlig IP-adress på ett nätverk.

2 Innehållsserver

- Anslut innehållsservrar
  : Markera detta alternativ när du vill använda separata planerings- och innehållsservrar.
  : Om du markerar detta alternativ hämtas eller strömmas samtliga innehållsfiler från angiven

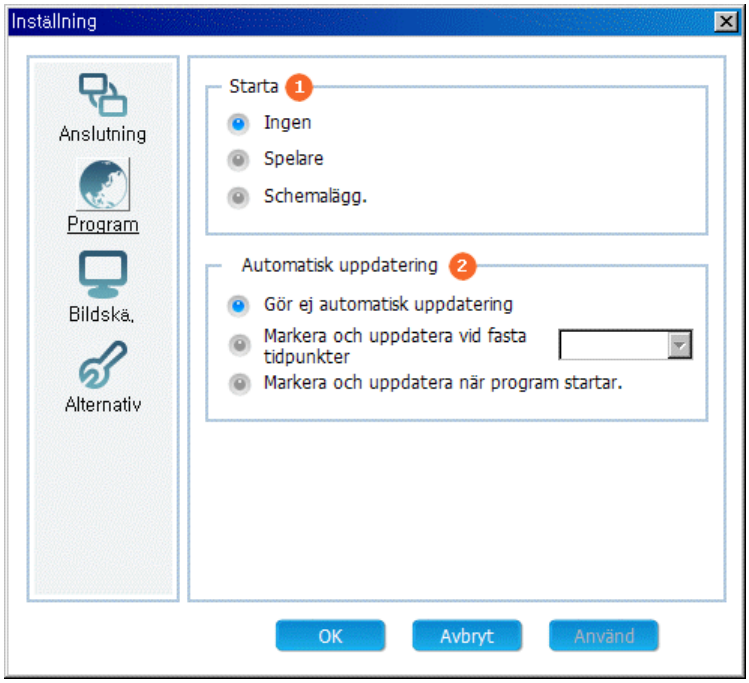
innehållsserver och planeringsservern kör endast shceman och fjärrkontrollfunktionen.

- Föredragen IP
  : Ange IP-adressen för den dator som fungerar som primär innehållsserver.
- Alternativ IP
  : Ange IP-adressen för den dator som fungerar när det inte går att ansluta till primär innehållsserver.

3 Namn

- Server
  : Ange namnet på den planeringsserver som klienten ansluter till.
- Klient
  : Ange namnet för bildskärmen för att ansluta till planeringsservern.

Program



1 Starta

- Välj det program som ska utföras när klienten startar.

2 Automatisk uppdatering

- Välj hur de automatiska uppdateringarna ska utföras.

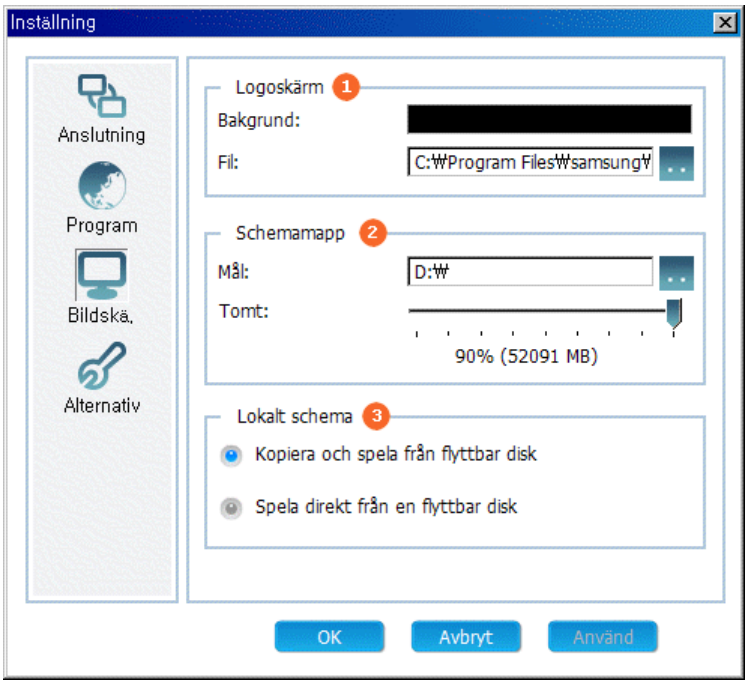
1 Starta

- Anger det program som ska utföras när klienten startar.
- Du kan välja ett av två program, eller inget av dem.
- Spelare: Kör ett mediaspelarprogram som kan köras med fjärrkontroll och hämta och spela upp innehåll på servern. (MagicInfo Pro)
- Kör programmet som visar informationen. Det här programmet spelar en skärm som skapats på servern på angiven tidpunkt och kan fjärrstyras.

2 Automatisk uppdatering

- Anger ett alternativ för automatisk uppdatering av klientprogrammet.
- Uppdatera inte automatiskt: Uppdatering utförs inte automatiskt.
- Kontrollera och uppdatera vid angiven tidpunkt: Kontrollerar uppdaterad version på angiven tidpunkt varje dag och uppdaterar klienten vid behov.
- Kontrollera och uppdatera när programmet startar: Kontrollerar uppdaterad version när programmet startar och uppdaterar klienten vid behov.

Bildskärm [Bildskä.]



1 Logoskärm: huvudskärmen i programmet Teckenplanerare (Signage Scheduler).
- Bakgrund: Anger bakgrundsfärg.
- Fil: Anger logoskärm. (En flash, bild och filmfil kan anges.)

2 Schemamapp: Anger placering för planeringsfil.
- Mål: Anger placering för skärmdesignfil och innehållsfil.
- Utrymme. Anger storleksgräns för hämtade filer.

3 Lokalt schema: Anger alternativ för lokalt schema.
- Kopiera och spela upp från en löstagbar disk: Kopierar planeringsfil från en USB-enhet till FDM och kör den.
- Spela upp direkt från en löstagbar disk: Kör planeringsfilen direkt från USB-enheten.

1 Logoskärm

- Anger ursprunglig skärm för schemaläggaren eller skärmen som ska visas mellan scheman.
  - Bakgrund: Anger bakgrunden för hela skärmen.
  - Fil: Anger den logoskärm som ska visas på bakgrunden. (En flash, bild eller filmfil kan anges.)

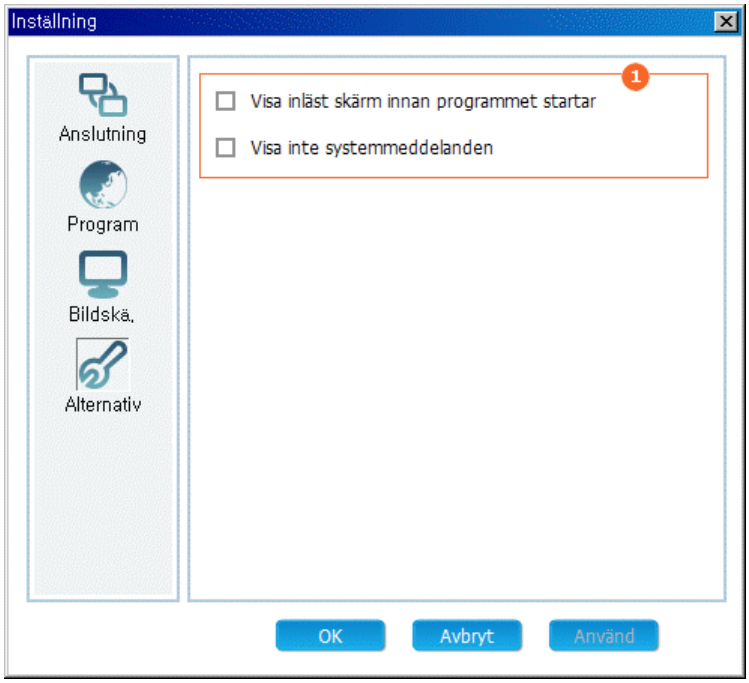
2 Schemamapp

- Anger den katalog där innehållet som ska planeras laddas ner och hanteras i och hanterar diskstorleken.
  - Mål: Anger målkatalog.
    (Du ska ange en katalog på D: disken eller en löstagbar disk, eftersom C: disken används för systemet.)
  - Utrymme. Anger den diskstorleksgräns som används för schemat. Mellan 10% till 90% av tillgängligt diskutrymme kan anges.

3 Lokalt schema

- Anger de alternativ som krävs när du kör ett schema med en USB-enhet istället för nätverket.
  - Kopiera och spela upp från en löstagbar disk:
    : Kopierar schemat som existerar på en USB-enhet till planeringsmappen och spelar sedan upp kopierat schema. Du kan ta ur USB-enheten då du kopierat det.
  - Spela upp direkt från en löstagbar disk
    : Spelar direkt upp schemat som existerar på en USB-enhet. Om du tar bort USB-enheten avslutas schemat.

Alternativ



1 Övriga alternativ

- Visa hämtningsskärm innan programmet startar: Visar en hämtningsskärm från den tidpunkt då din dator bootas till dess att huvudprogrammet startar.
- Visa inte systemmeddelande: Visa inte det systemmeddelande som genereras av Windows.

Felsökning

När en bildskärm inte är ansluten till servern

- Kontrollera om nätverksmiljön för servern och bildskärmen är normal..
  (Kontrollera anslutningar för nätverkskabel och IP-adress, etc.)
- Kontrollera om korrekt nätverkskort har valts när det finns fler än ett nätverkskort i serverdatorn.
  (Använd objektet nätverksenhet i fönstret serveralternativ.)
- Kontrollera om de servernamn som används av servern och bildskärmen är desamma.
- Kontrollera om de anslutningsmetoder som används av servern och bildskärmen är desamma.
  (Automatisk anslutning som använder ett servernamn / Direkt anslutning som använder en IP-adress)
- Om anslutningsmetoden är inställd på Automatiskt anslutning som använder ett servernamn, kontrollera att servern och bildskärmen är på samma undernät.
- Om anslutningsmetoden är inställd på Direkt anslutning som använder en IP-adress, kontrollera att IP-adressen på servern som anges för bildskärmen är korrekt. Om servern och bildskärmen använder olika nätverk, måste serverns IP-adress vara en offentlig IP-adress.
- Kontrollera om datorn förhindrar servern från att komma åt bildskärmen p.g.a. Windows brandvägg.

När ikonen intill bildskärmsnamnet är bärnstensfärgad och inte blå vilket innebär 'normalt ansluten'

Detta inträffar då näverksanslutningen är normal men att anslutningen mellan server och bildskärm är onormal. Detta kan också inträffa när bildskärmen är ansluten till en annan server eller då nätverksstatus är onormal. Kontrollera bildskärmsanslutningarna och nätverksstatus.

När publicering inte utförs korrekt

- Kontrollera om kryssrutan intill den bildskärm du vill publicera på är markerad.
- Kontrollera att den bildskärm du vill publicera på är ansluten till servern.
- Kontrollera om driftsläge för den bildskärm du vill publicera till är inställd på schemaläggare.
- Kontrollera om bildskärmen har tillräckligt med ledigt diskutrymme.
- Kontrollera om bildskärmen ligger inom publiceringstid.

När publicering är slutfört trots att 100% inte visas i publiceringsstatus.

- Den andel som visas i publiceringsstatus är förhållandet mellan storleken för det innehåll som bildskärmen faktiskt hämtat och den totala storleken på allt innehåll som angivits för hämtning på skärmen. Om 100% inte visa, innebär det att bildskärmen har misslyckats med att ladda ner innehållsfilerna. För att visa resultaten, dubbelklicka på resultatcellen på bildskärmen eller använd visade knappar när du klickar på den. Kontrollera om den fil som bildskärmen misslyckades med att ladda ner faktiskt existerar på servern eller innehållsservern och att den är korrekt.
- Kontrollera om StreamServer.exe, som körs samtidigt när servern startar, körs normalt. (Kontrollera om StreamServer.exe körs genom att titta på dess fältikon eller titta efter dess bildnamn under fliken Processer i Aktivitetshanteraren.) Om det inte körs ska du köra servern igen, eller köra StreamServer.exe igen i mappen med serverns exe-filer.

När ett schema inte körs normalt

- Kontrollera om schemat har publicerats korrekt.
- Kontrollera om de systemtider som används av servern och bildskärmen är desamma.

Lösenord / inloggning

Det lösenord du anger när du installerar MagicInfo Pro blir standardlösenordet för kontot Administrator.

Om du glömmer ditt lösenord, ta bort och installera programmet på nytt.

När bildskärmens uppdateringsfunktion inte fungerar

Kontrollera bildskärmens version. Om det är den senaste versionen utförs ingen uppdatering.

När en filmfil inte registeras i biblioteket

Kontrollera om korrekt codec har installerats för filmfilen som servern vill registrera på bildskärmen. Om mer än en codec av samma typ har installerats eller en ofullständig codec har installerats på din PC, kan det orsaka problem.

När ett område som redigeras på skärmen inte kan förhandsgranskas eller om förhandsgranskningsfunktionen inte fungerar

- Kontrollera om den fil du vill förhandsgranska är korrupt och om den faktiskt existerar.
- Du kan inte förhandsgranska en officefil eller en källa.

Ta bort program

Du kan ta bort **MagicInfo Pro** genom att använda Lägg till/ta bort program i Windows eller genom att använda den meny som skapats vid installation av programmet.

Följ dessa steg för att ta bort **MagicInfo Pro.**

1. Klicka på Start [**Start**], och peka sedan på Inställninar [**Settings**]och klicka på Kontrollpanelen [**Control Panel**].
2. För Windows XP, klicka på Start [**Start**] och klicka på Kontrollpanelen [**Control Panel**].
3. Dubbelklicka på ikonen Lägg till/ta bort program [**Add/Remove Programs**] i kontrollpanelen.
4. Klicka på **MagicInfo Pro**. Bläddra neråt i fönstret Lägg till/ta bort program [**Add/Remove Programs**] till dess att du hittar det.
5. Klicka på Ändra/ta bort [**Change/Remove**].
6. Klicka på "Ja"för att ta bort **MagicInfo Pro**.
7. Vänta till dess att meddelandet som säger att programmet tagits bort framgångsrikt visas.

Justera PDP-skärmen.

Ingångar

Tillgängliga lägen

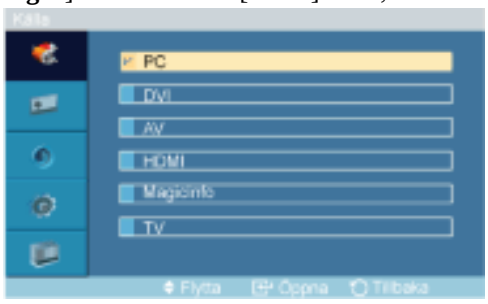
- **PC / DVI**
- **AV**
- **HDMI**
- **MagicInfo**
- **TV**

OBS

- Menyn **TV** är endast tillgänglig när TV-mottagningsboxen är installerad.
- Menyn **MagicInfo** är tillgänglig när en nätverksbox är installerad på modellen HN eller H.

Källa PAHMT

MENU → ENTER → [**Ingångar**] → ENTER → [**Källa**] → ▲ , ▼ → ENTER



Använd för att välja **PC**, **DVI** eller andra externa ingångskällor som är anslutna till PDP-skärmen. Används för att välja skärm.

1. **PC**
2. **DVI**
3. **AV**
4. **HDMI**

   Detta är avaktiverat när en TV-mottagningsbox är installerad.

5. **MagicInfo**

   Detta är aktiverat när en nätverksbox är installerat på modellen HN eller H.

6. **TV**

   Detta är aktiverat när en TV-mottagningsbox är installerad.

OBS

- Direktvalsknappen på fjärrkontrollen är knappen 'SOURCE'.
- För **PC** och **DVI** avaktiveras detta om kabeln kopplas ur.

Ändra namn PAHT

MENU → ENTER → [**Ingångar**] → ▼ → [**Ändra namn**] → ▲ , ▼ → ENTER

Namnge den ingångsenhet som är ansluten till ingångsjacken för att lättare välja ingångskälla.

1. **Video**
2. **DVD**
3. **Digitalbox**
4. **Sat./Hårddisk**
5. **Satellitmott.**
6. **AV-mottagare**
7. **DVD-mottagare**
8. **Spel**
9. **Videokamera**
10. **DVD/Video**
11. **DVD/Hårddisk**
12. **PC**

Bild [PC / DVI / MagicInfo Läge]

Tillgängliga lägen

- P **PC / DVI**

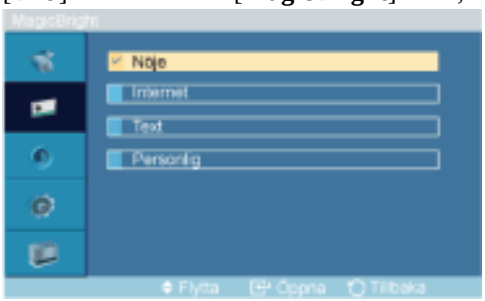
- **AV**
- **HDMI**
- **MagicInfo**
- **TV**

OBS

- Menyn **TV** är endast tillgänglig när TV-mottagningsboxen är installerad.
- Menyn **MagicInfo** är tillgänglig när en nätverksbox är installerad på modellen HN eller H.

MagicBright PM

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ENTER → [**MagicBright**] → ▲ , ▼ → ENTER



MagicBright är en ny bildskärmsfunktion som erbjuder en dubbelt så ljusstark och skarp visningskvalitet jämfört med befintliga bildskärmar. I dagsläget finns 4 olika lägen tillgängliga : **Nöje Internet Text Personlig**) Varje läge har ett eget fördefinierat ljusvärde. Du kan enkelt välja en av dessa 4 inställningar genom att bara trycka på knappen '**MagicBright**.

1. **Nöje**

   High brightness

   För dokumentation eller arbeten som innefattar tunga texter.

2. **Internet**

   Medelhög ljusstyrka

   För arbete med en blandning av bilder så som text och grafik.

3. **Text**

   Normal ljusstyrka

   För dokumentation eller arbeten som innefattar tunga texter.

4. **Personlig**

   Även om värden utvalts noggrannt av våra tekniker kan de förkonfigurerade värdena vara obekväma för dina ögon beroende på tycke och smak.

   Justera ljusstyrka och kontrast med den här OSD-menyn.

Personlig PM

kan använda skärmmenyerna för att ändra kontrast och ljusstyrka enligt egna önskemål.

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**]

OBS

Om du justerar bilden med funktionen **Personlig**, växlar **MagicBright** till läget **Personlig**.

Kontrast

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**] → ENTER→ [**Kontrast**] → ◄, ► → ENTER

Justera Kontrast.

Ljusstyrka

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**] → ENTER → ▼→ [**Ljusstyrka**] → ◄, ► → ENTER

Justera Ljusstyrka.

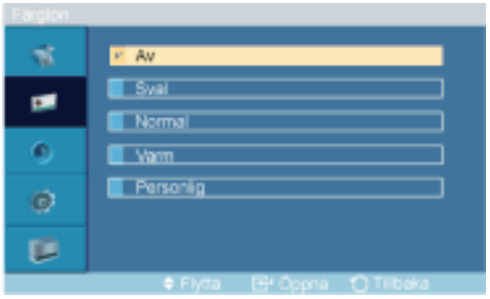
Skärpa

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**] → ENTER → ▼→ ▼→ [**Skärpa**] → ◄, ► → ENTER

Justera Skärpan.

Färgton PM

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ →ENTER → [**Färgton**] → ▲ , ▼ → ENTER



Färgtonen kan ändras.

1. **Av**
2. **Sval**
3. **Normal**
4. **Varm**
5. **Personlig**

OBS

Om du ställer in **Färgton** till **Sval**, **Normal**, **Varm**, eller **Personlig**, avaktiveras funktionen **Color Temp**.

Om du ställer in **Färgton** till **Av**, avaktiveras funktionen **Färgkontroll**.

Färgkontroll PM

Ändra balansen för röd, grön och blå individuellt.

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ →▼→ ENTER → [**Färgton**]

OBS

Om du justerar bilden med funktionen **Färgkontroll**, växlar **Färgton** till läget **Personlig**.

Röd

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [**Färgkontroll**] → ENTER → [**Röd**] → ◀, ▶ → ENTER

Grön

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [**Färgkontroll**] → ENTER → ▼→ [**Grön**] → ◀, ▶ → ENTER

Blå

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [**Färgkontroll**] → ENTER → ▼ → ▼ → [**Blå**] → ◀, ▶ → ENTER

Color Temp PM

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [**Color Temp**] → ◀, ▶ → ENTER

Color Temp. är ett mått på hur 'varma' bildens färger är.

OBS

Den här funktionen aktiveras endast om **Färgton** är inställd på **Av**.

Bildlås P

Bildlås används för att fininställa och få fram bästa bildkvalitet genom att avlägsna brus som skapar instabila bilder med skakningsoskärpa och suddigheter. Om du inte får tillfredsställande resultat med fininställningen kan du använda grovinställning och sedan justera mot fint igen.

(Endast tillgänglig i läget **PC**)

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Bildlås**]

Grov

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Bildlås**] → ENTER → [**Grov**] → ◄, ► → ENTER

Avlägsnar störningar som vertikala ränder. Grov-justering kan innebära att skärmens bildområde flyttas. Du kan flytta tillbaka det till mitten med menyn för horisontell kontroll.

Fin

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Bildlås**] → ENTER → ▼ → [**Fin**] → ◄, ► → ENTER

Avlägsnar störningar som horisontala ränder. Om bruset kvarstår även efter Fin-inställning ska du upprepa efter frekvensjustering (klockhastighet).

H-position

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Bildlås**] → ENTER → ▼→ ▼ → [**H-Position**] → ◄, ► → ENTER

Justerar skärmens placering horisontellt.

V-position

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Bildlås**] → ENTER → ▼→ ▼ → ▼→ [**V-Position**] → ◄, ► → ENTER

Justerar skärmens placering vertikalt.

Autojustering

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Autojustering**]

Värdena för **Fin**, **Grov** och **Position** justeras automatiskt. Om upplösningen ändras i kontrollpanelen utförs autofunktionen.

(Endast tillgänglig i läget **PC**)

OBS

Direktvalsknappen på fjärrkontrollen är knappen 'AUTO'.

Signalbalans

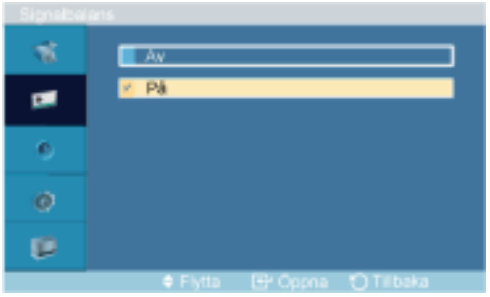
Används för att kompensera för den svaga RGB-signalen som överförs i en lång signalkabel.

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Signalbalans**]

(Endast tillgänglig i läget **PC**)

Signalbalans

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Signalbalans**] → ENTER → [**Signalbalans**] → ▲ , ▼ → ENTER



Välj antingen **På** eller **Av** med signalkontrollen.

Ställa in signal

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Signalbalans**] → ▼→ ENTER → [**Ställa in signal**]

1. **R-Gain**

   MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Signalbalans**] → ▼→ ENTER → [**Ställa in signal**] → ENTER → [**R-Gain**] → ◀, ▶ → ENTER

2. **G-Gain**

   MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Signalbalans**] → ▼→ ENTER → [**Ställa in signal**] → ENTER→ ▼ → [**G-Gain**] → ◀, ▶ → ENTER

3. **B-Gain**

   MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Signalbalans**] → ▼→ ENTER → [**Ställa in signal**] → ENTER→ ▼ → ▼ → [**B-Gain**] → ◀, ▶ → ENTER

4. **R-Offset**

   MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Signalbalans**] → ▼→ ENTER → [**Ställa in signal**] → ENTER→ ▼→ ▼ → ▼ → [**R-Offset**] → ◀, ▶ → ENTER

5. **G-Offset**

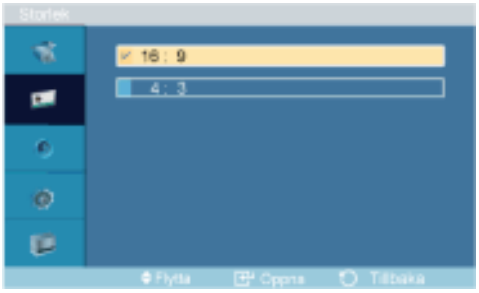
   MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Signalbalans**] → ▼→ ENTER → [**Ställa in signal**] → ENTER→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → [**G-Offset**] → ◄, ► → ENTER

6. **B-Offset**

   MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Signalbalans**] → ▼→ ENTER → [**Ställa in signal**] → ENTER→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → [**B-Offset**] → ◄, ► → ENTER

Storlek P

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [**Storlek**] → ▲, ▼ → ENTER



Du kan ändra **Storlek**.

1. **16:9**
2. **4:3**

Bild [AV / HDMI / TV Läge]

Tillgängliga lägen

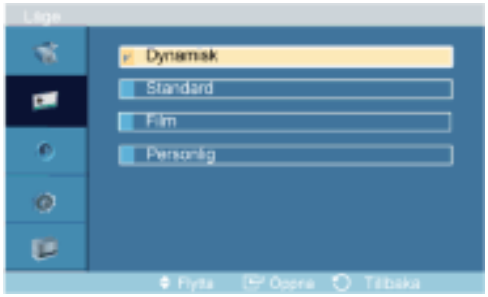
- P **PC / DVI**
- A **AV**
- H **HDMI**
- M **MagicInfo**
- T **TV**

OBS

- Menyn **TV** är endast tillgänglig när TV-mottagningsboxen är installerad.
- Menyn **MagicInfo** är tillgänglig när en nätverksbox är installerad på modellen HN eller H.

Läge AHT

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ENTER → [**Läge**] → ▲ , ▼ → ENTER



PDP-skärmen har fyra automatiska bildinställningar ("**Dynamisk**", "**Standard**", "**Film**" och "**Personlig**") som är förinställda i fabriken.

Dynamisk, **Standard**, **Film**, eller **Personlig** can be activated.

1. **Dynamisk**
2. **Standard**
3. **Film**
4. **Personlig**

OBS

Direktvalsknappen på fjärrkontrollen är knappen 'P.MODE'.

Personlig AHT

kan använda skärmmenyerna för att ändra kontrast och ljusstyrka enligt egna önskemål.

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**]

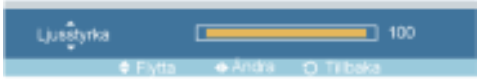
Kontrast

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**] → ENTER→ [**Kontrast**] → ◀, ▶ → ENTER

Justera Kontrast.

Ljusstyrka

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**] → ENTER → ▼→ [**Ljusstyrka**] → ◀, ▶ → ENTER



Justera Ljusstyrka.

Skärpa

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Custom**] → ENTER → ▼→ ▼→ [**Skärpa**] → ◀, ▶ → ENTER

Justera bildens Sharpness (Skärpa).

Färg

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**] → ENTER → ▼→ ▼→ ▼→ [**Färg**] → ◀, ▶ → ENTER

Justera bildens Colour (Färg).

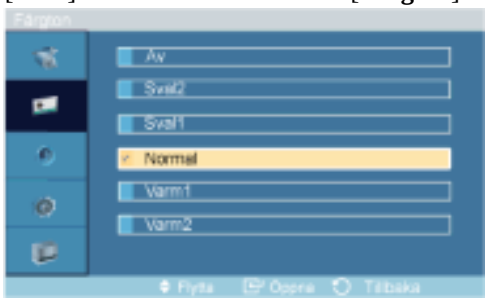
Ton

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ENTER → [**Personlig**] → ENTER → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ [**Ton**] → ◀, ▶ → ENTER

Lägger på en naturlig ton på displayen.

Färgton AHT

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ENTER → [**Färgton**] → ▲, ▼ → ENTER



Färgtonen kan ändras. De individuella färgkomponenterna är även inställbara.

1. **Av**
2. **Sval2**
3. **Sval1**
4. **Normal**
5. **Varm1**
6. **Varm2**

OBS

Om du ställer in **Färgton** som **Sval2**, **Sval1**, **Normal**, **Varm1** eller **Varm2** avaktiveras funktionen **Color Temp**.

Color Temp.

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Color Temp.**] → ◄, ► → ENTER

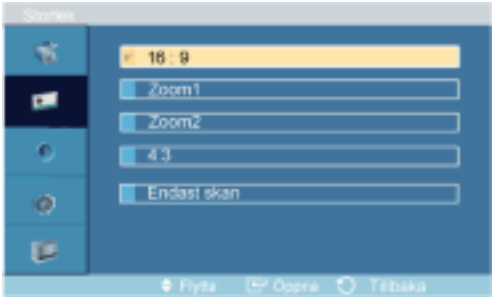
Color Temp är ett mått på "värmen" i bildens färger.

OBS

Den här funktionen aktiveras endast om **Färgton** är inställd på **Av**.

Storlek

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [**Storlek**] → ▲ , ▼ → ENTER



Du kan ändra **Storlek**.

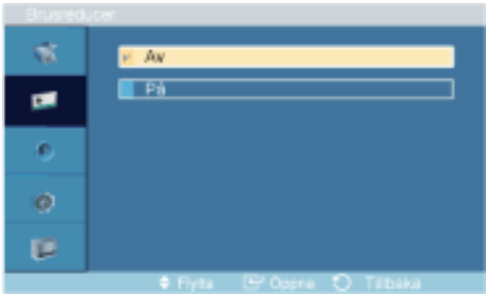
1. **16 : 9** - Ställer in bilden i läge 16:9 wide.
2. **Zoom 1** - Förstorar bilden lodrätt på bildskärmen.
3. **Zoom 2** - Förstorar bilden mer än “**Zoom 1**”.
4. **4 : 3** - Ställer in bilden i läge 4:3 normal.
5. **Endast skan** - Visar inbilder som de är utan att de kapats, vid insignal HDMI 720p, 1080i, 1080p.

OBS

Vissa externa enheter kan ge skärmen en ospecificerad signal som kan beskära även om du använder funktionen **Endast skan**.

Brusreducer.

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Brusreducer.**] → ▲ , ▼ → ENTER

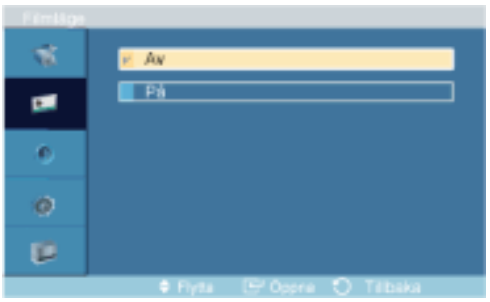


Du kan **AV**/**På** funktionen för bruseliminering. Funktionen för digital bruseliminering ger dig klarare och skarpare bilder.

1. **Av**
2. **På**

Filmläge AT

MENU → ▼ → ENTER → [**Bild**] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Filmläge**] → ▲ , ▼ → ENTER



Du kan **På**/**AV Filmläge**.

Filmläge ger dig en tittarupplevelse med biografkänsla.

(Ej tillgänglig i läget **HDMI**)

1. **Av**
2. **På**

Ljud

Tillgängliga lägen

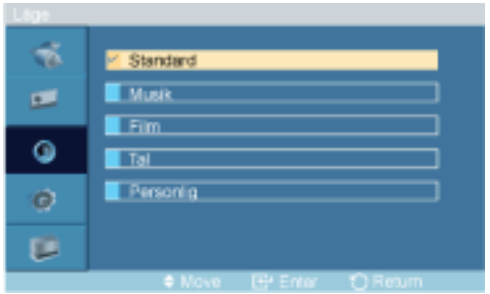
- **PC / DVI**
- **AV**
- **HDMI**
- **MagicInfo**
- **TV**

OBS

- Menyn **TV** är endast tillgänglig när TV-mottagningsboxen är installerad.
- Menyn **MagicInfo** är tillgänglig när en nätverksbox är installerad på modellen HN eller H.

Läge PAHMT

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [**Ljud**] → ENTER → [**Läge**] → ▲ , ▼ → ENTER



PDP-Skärmen har en inbyggd hi-fi stereoförstärkare.

1. **Standard**

   Välj **Standard** för standardförinställningar.

2. **Musik**

   Välj **Musik** när du tittar på musikvideor eller konserter.

3. **Film**

   Välj **Film** när du ska titta på film.

4. **Tal**

   Välj **Tal** när du ska titta på ett program som mestadels Beskrivning er dialog (t ex nyheter).

5. **Personlig**

   Välj **Personlig** för att återställa dina egna inställningar.

Personlig PAHMT

Du kan ställa in ljudet efter dina egna önskemål.

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [**Ljud**] →▼→ ENTER → [**Personlig**]

OBS

- Du kan höra ljudet även om volymen är ställd till 0.
- Om du ändrar ljudet med funktionen **Personlig** kommer **Läge** att ändras till **Personlig**.

Bas

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [**Ljud**] →▼→ ENTER → [**Personlig**]→ENTER→ [**Bas**] → ◀, ▶ → ENTER

Förstärk lågfrekventa ljud.

Diskant

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [**Ljud**] →▼→ ENTER → [**Personlig**]→▼→ENTER→ [**Diskant**] → ◀, ▶ → ENTER

Förstärk högfrekventa ljud.

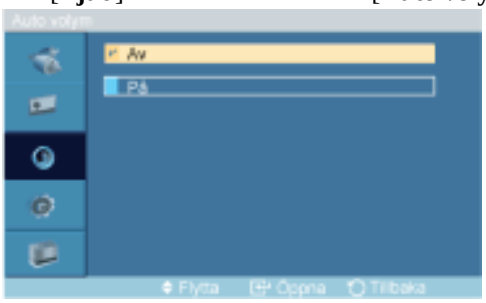
Balans

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [**Ljud**] →▼→ ENTER → [**Personlig**]→▼→▼→ENTER→ [**Balans**] → ◀, ▶ → ENTER

Ljudbalans ==> Låter dig justera ljudbalansen mellan vänster och höger högtalare.

Auto volym P A H M T

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [**Ljud**] →▼→▼→ ENTER → [**Auto volym**] → ▲ , ▼ → ENTER

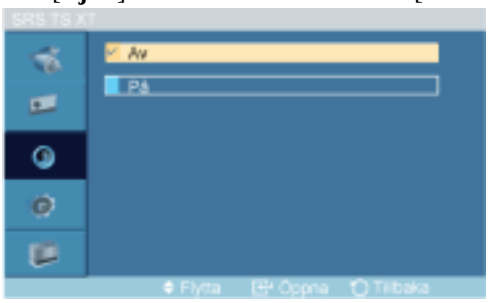


Minskar volymskillnaderna mellan olika utsändningssystem.

1. **Av**
2. **På**

SRS TS XT P A H M T

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [**Ljud**] →▼→▼→▼→ ENTER → [**SRS TS XT**] → ▲ , ▼ → ENTER



SRS TS XT är en patenterad SRS-teknik (SRS) som gör det möjligt att spela 5.1 flerkanalsinnehåll i två högtalare. TruSurround ger en påtaglig och virtuell ljudupplevelse genom högtalarsystem med två högtalare, inklusive inbyggda TV-högtalare. Det är helt kompatibelt med samtliga flerkanalsformat.

1. **Av**
2. **På**

OBS

Direktvalsknappen på fjärrkontrollen är knappen 'SRS'.

Inställning

Tillgängliga lägen

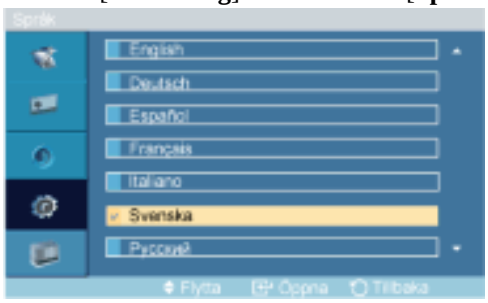
- **PC / DVI**
- **AV**
- **HDMI**
- **MagicInfo**
- **TV**

OBS

- Menyn **TV** är endast tillgänglig när TV-mottagningsboxen är installerad.
- Menyn **MagicInfo** är tillgänglig när en nätverksbox är installerad på modellen HN eller H.

Språk P A H M T

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ENTER → [**Språk**] → ▲ , ▼ → ENTER



Du kan välja mellan 11 olika språk.

English,Deutsch,Español,Français,Italiano,Svenska,Русский
Português, 中国语, 日本語, 한국어

OBS

Det valda språket påverkar endast språket för skärmmenyerna. Det påverkar inte någon programvara som körs på datorn.

Tid P A H M T

Används för att ställa in en av fyra tidsinställningar, **Ställ tid**, **Sovtimer**, **Starttid**, och **Sluttid**.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼ → ENTER → [**Tid**]

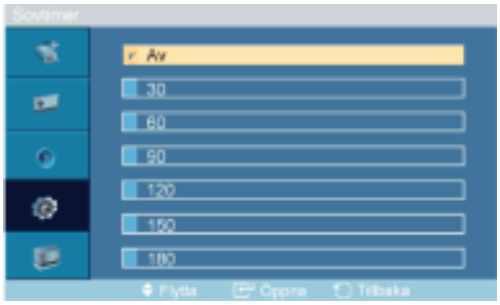
Ställ tid

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼ → ENTER → [**Tid**] → ENTER→ [**Ställ tid**] → ▲ , ▼ → ◄, ► → ENTER

Ställa in aktuell tid.

Sovtimer

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼ → ENTER → [**Tid**] → ▼ → ENTER→ [**Sovtimer**] → ▲ , ▼ → ENTER



Slår av PDP-skärmen automatisk vid vissa tidpunkter.

1. **Av**
2. **30**
3. **60**
4. **90**
5. **120**
6. **150**
7. **180**

Starttid

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼ → ENTER → [**Tid**] → ▼→ ▼ → ENTER→ [**Starttid**] → ▲ , ▼ / ◄, ► → ENTER

Slår på PDP-skärmen automatiskt vid förinställd tid. Kontrollerar läge och volymnivå vid tiden då PDP-skärmen slås på automatiskt.

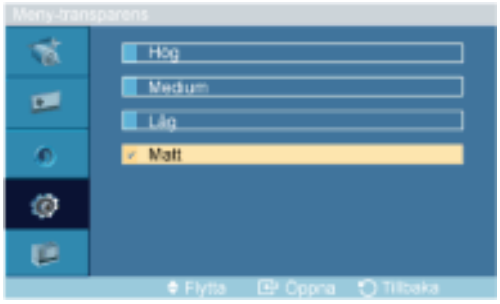
Sluttid

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼ → ENTER → [**Tid**] → ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [**Sluttid**] → ▲ , ▼ / ◄, ► → ENTER

Slår av PDP-skärmen automatiskt vid förinställd tid.

Meny-transparens P A H M T

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼ → ENTER → [**Meny-transparens**] → ▲, ▼ → ENTER



Ändrar transparensen på OSD-menyns bakgrund.

1. **Hög**
2. **Medium**
3. **Låg**
4. **Matt**

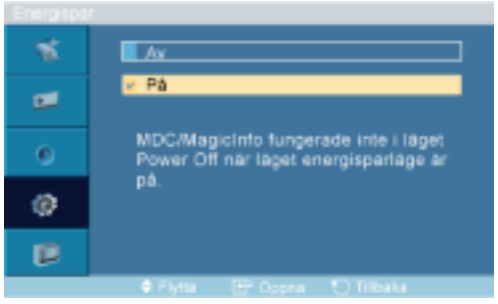
Säkerhets-PIN P A H M T

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [**Säkerhets-PIN**] → [0□ 9] → [0□ 9] → [0□ 9] → [0□ 9]

Du kan ändra lösenordet.

Energispar P A H M T

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [**Energispar**] → ▲, ▼ → ENTER



Den här funktionen justerar energiförbrukning för enheten för att spara energi.

1. **Av**

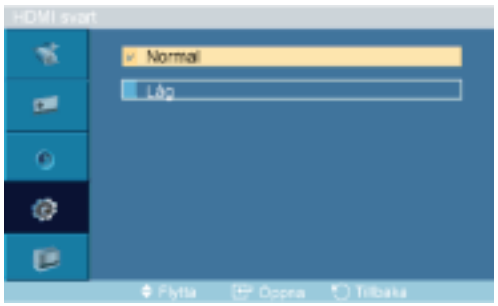
2. **På**

OBS

Om du vill minska strömförbrukningen i standbyläget ställer du in **Energispar** som **På**. När **Energispar** läget är inställt på **På** kan du inte använda fjärrfunktionen Power On för MDC och WOL (Wake On LAN) funktionen för MagicInfo.

HDMI svart

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ENTER → [**HDMI svart**] → ▲ , ▼ → ENTER



När en DVD-spelare eller digital-tv-box är ansluten till din TV via HDMI, kan det leda till en försämrad bildkvalitet, såsom ökning av svart, låg kontrast, missfärgning etc., beroende på vilken extern enhet som är ansluten. I så fall ska du justera skärmens bildkvalitet för TV:n genom att konfigurera **HDMI svart**.

1. **Normal**

2. **Låg**

Delad skärmbild

En **Delad skärmbild** är ett antal videoskärmar som är anslutna tillsammans så att varje skärm visar en del av bilden eller att samma bild repeteras på alla skärmar.

När **Delad skärmbild** är på kan du ändra skärminställningen för **Delad skärmbild**.

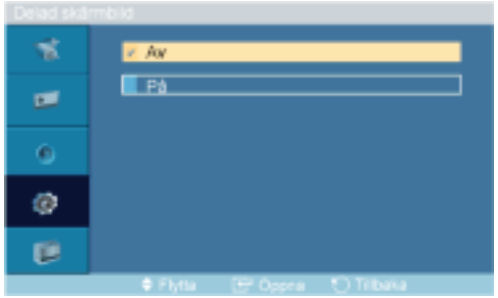
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Delad skärmbild**]

OBS

När **Delad skärmbild** körs är inte funktionerna **Autojustering**, **Bildlås** och **Storlek** tillgängliga. **Delad skärmbild** fungerar inte i läget **MagicInfo**.

Delad skärmbild

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Delad skärmbild**]→ ENTER → [**Delad skärmbild**] → ▲ , ▼ → ENTER

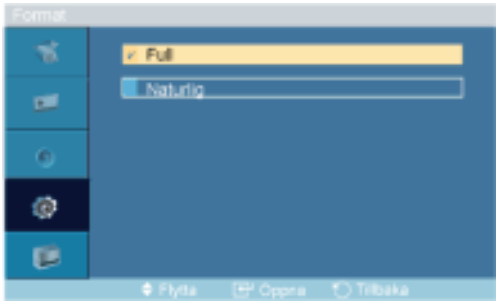


Slår till/från funktionen **Delad skärmbild** för den markerade skärmen.

1. **Av**
2. **På**

Format

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Delad skärmbild**]→ ▼ → ENTER → [**Format**] → ▲ , ▼ → ENTER



Du kan välja **Format** för att dela skärmvisningen.

1. **Full**

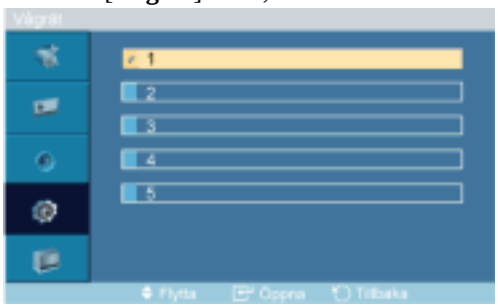
   Ger fullskärm utan marginaler.

2. **Naturlig**

   Visar en naturlig bild med oförändrat originalformat.

Vågrät

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Delad skärmbild**]→ ▼ → ▼ → ENTER → [**Vågrät**] → ▲ , ▼ → ENTER

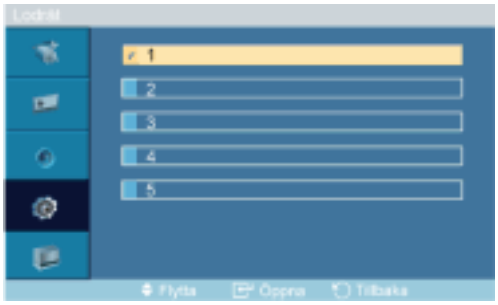


Ställer in hur många delar av skärmen som ska delas horisontellt.

Video Wall erbjuder fem olika inställningsnivåer: 1, 2, 3, 4, och 5.

Lodrät

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Delad skärmbild**]→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Lodrät**] → ▲ , ▼ → ENTER



Ställer in hur många delar av skärmen som ska delas vertikalt.

Video Wall erbjuder fem olika inställningsnivåer: 1, 2, 3, 4, och 5.

Inst. skärmstorlek

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Delad skärmbild**]→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Inst. skärmstorlek**]

Skärmen kan delas upp på följande sätt. Du kan välja antal skärmar och olika layouter att dela in dem i.

- Välj ett läge i Skärmdelaren.
- Välj en skärm från skärmväljaren.
- Placering ställs in genom att ange ett nummer i det markerade läget.

Säkerhetsskärm

Funktionen **Säkerhetsskärm** används för att förhindra efterbilder som kan uppstå när en stillbild visas på skärmen under en längre tid.

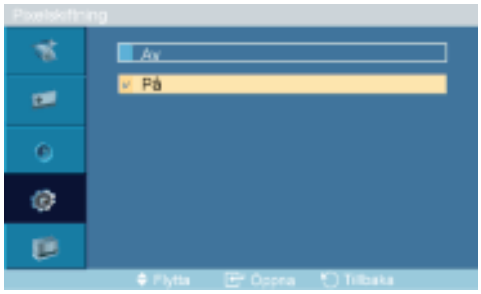
- Funktionen **Säkerhetsskärm** rullar skärmen vid angiven tid.
- Den här funktionen går inte att använda när strömmen är avslagen.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Säkerhetsskärm**]

Pixelskiftning

Pixelskiftning

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Säkerhetsskärm**] → ENTER → [**Pixelskiftning**] → ENTER → [**Pixelskiftning**] → ▲, ▼ → ENTER

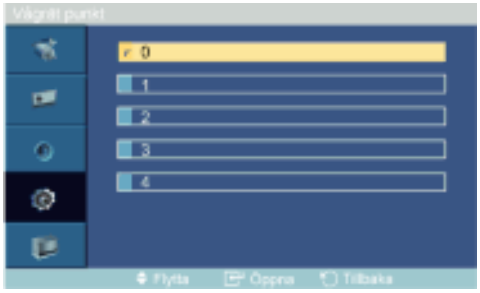


Använd den här funktionen för att förebygga inbrända bilder på skärmen. Varje minut rör sig pixlarna på PDP:n antingen horisontellt eller vertikalt.

1. **Av**
2. **På**

Vågrät punkt

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Säkerhetsskärm**] → ENTER → [**Pixelskiftning**] → ▼ → ENTER → [**Vågrät punkt**] → ▲ , ▼ → ENTER

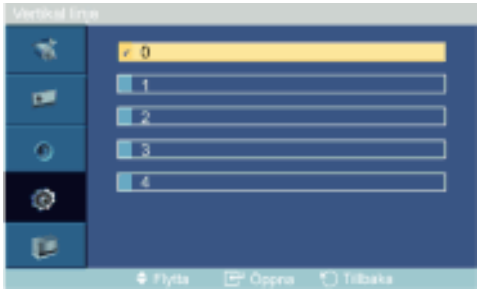


Ställer in hur många pixlar skärmen flyttas horisontellt.

Video Wall erbjuder fem olika inställningsnivåer: 0, 1, 2, 3, och 4.

Vertikal linje

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Säkerhetsskärm**] → ENTER → [**Pixelskiftning**] → ▼ →▼ → ENTER → [**Vertikal linje**] → ▲ , ▼ → ENTER



Ställer in hur många pixlar skärmen flyttas vertikalt.

Video Wall erbjuder fem olika inställningsnivåer: 0, 1, 2, 3, och 4.

Tid

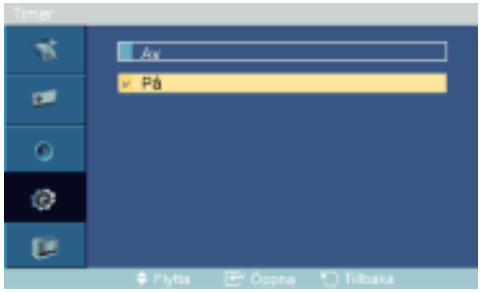
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Säkerhetsskärm**] → ENTER → [**Pixelskiftning**] → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Tid**] → ▲ , ▼ → ENTER

Ange tidsintervallet för att utföra respektive horisontell och vertikal förflyttning.

Timer

Timer

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Säkerhetsskärm**] → ▼ → ENTER → [**Timer**] → ENTER → [**Timer**] → ▲ , ▼ → ENTER



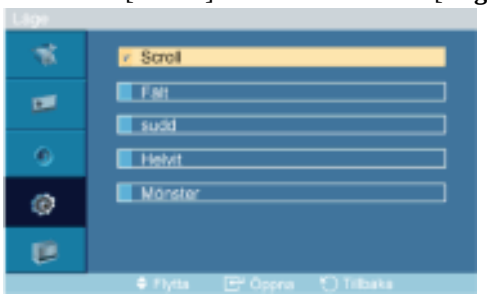
Du kan ställa in timer för Screen Burn Protection (Skydd för bildskärmsbränning).

Om du startar radering av efterbilder kommer åtgärden att utföras under den angivna tidsperioden och sedan avslutas automatiskt.

1. **Av**
2. **På**

Läge

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Säkerhetsskärm**] → ▼ → ENTER → [**Timer**] → ▼ → ENTER → [**Läge**] → ▲ , ▼ → ENTER



Du kan ändra **Säkerhetsskärm** Typ

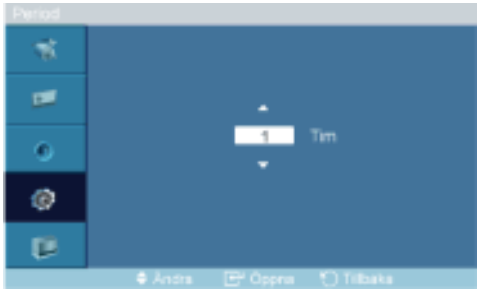
1. **Scroll**
2. **Fält**
3. **sudd**

4. **Helvit**

5. **Mönster**

Period

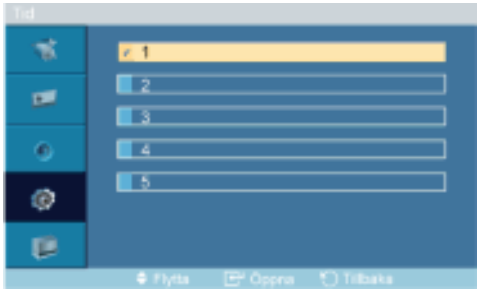
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Säkerhetsskärm**] → ▼ → ENTER → [**Timer**] → ▼ → ▼ → ENTER → [**Period**] → ▲, ▼ → ENTER



Använd den här funktionen för att ställa in tiden för att verkställa, för varje läge som är inställt i timern.

Tid

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Säkerhetsskärm**] → ▼ → ENTER → [**Timer**] → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Tid**] → ▲, ▼ → ENTER

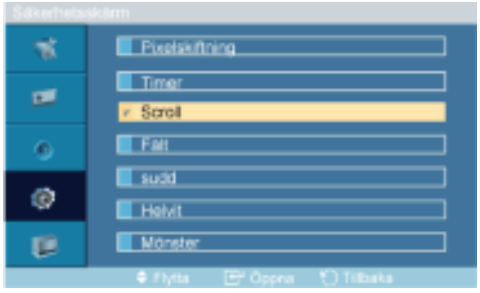


Ange en tid för att verkställa, inom den angivna tidsperioden.

- **Läge-Scroll** : 1~5 **sek.**
- **Läge-Fält**, **sudd** : 10~50 **sek.**
- **Läge-Helvit**, **Mönster** : 1, 5, 10, 20 30 **min**

Scroll

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Säkerhetsskärm**] → ▼ → ▼ → ENTER → [**Scroll**]

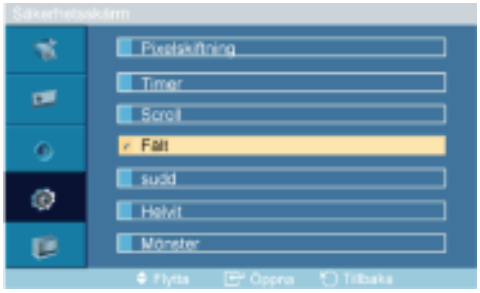


Den här funktionen förebygger inbrända bilder på skärmen genom att flytta alla pixlar på PDP:n enligt ett mönster.

Använd den här funktionen när det finns inbrända bilder eller symboler på skärmen. Det kan inträffa om du visar en stillbild under en längre tid på skärmen.

Fält

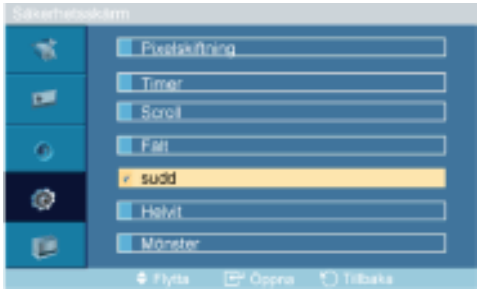
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Säkerhetsskärm**] → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [**Fält**]



Den här funktionen förebygger inbrända bilder på skärmen genom att långa svarta och vita vertikala linjer rör sig över skärmen.

sudd

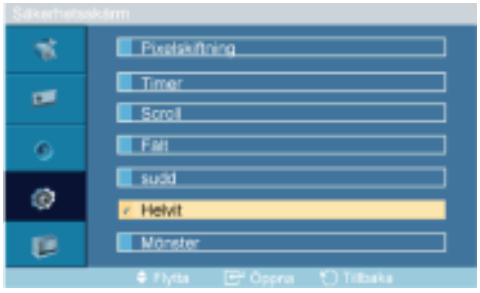
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Säkerhetsskärm**] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [**sudd**]



Den här funktionen förebygger inbrända bilder på skärmen genom att ett rektangulärt mönster rör sig över skärmen.

Helvit

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Säkerhetsskärm**] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [**Helvit**]

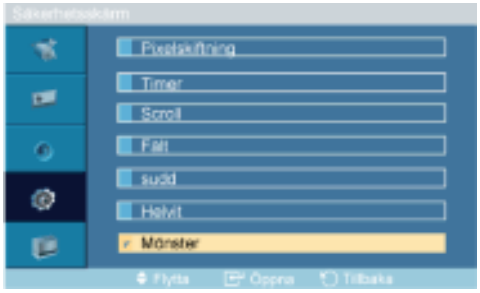


Den här funktionen förebygger inbrända bilder på skärmen genom att ändra färgen på pixlarna till vit.

Använd den här funktionen när det finns inbrända bilder eller symboler på skärmen. Det kan inträffa om du visar en stillbild under en längre tid på skärmen.

Mönster

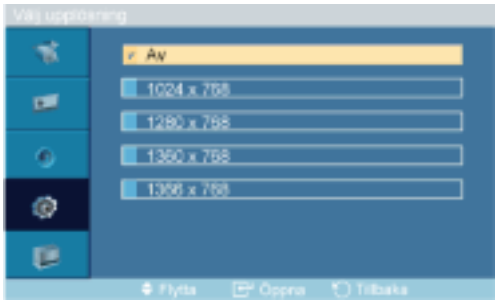
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Säkerhetsskärm**] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [**Mönster**]



Den här funktionen förebygger inbrända bilder på skärmen genom att ett diagonalt mönster rör sig över skärmen.

Välj upplösning P

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [**Välj upplösning**] → ▲ , ▼ → ENTER



Om bilden inte visas som den skall på skärmen när grafikkortet är inställt på 1024 x 768 vid 60Hz, 1280 x 768 vid 60Hz, 1360 x 768 vid 60Hz eller 1366 x768 vid 60Hz, kan du genom att använda den här funktionen (Välj upplösning) visa bilden på skärmen i önskad upplösning.

OBS

Endast tillgänglig i läget **PC**

1. **Av**
2. **1024 X 768**
3. **1280 X 768**
4. **1360 X 768**
5. **1366 X 768**

OBS

Det går bara att välja meny när upplösningen är inställd på 1024 x 768 vid 60Hz, 1280 x 768 vid 60Hz, 1360 x 768 vid 60Hz eller 1366 x768 vid 60Hz.

Ändra Ström PÅ P A H M T

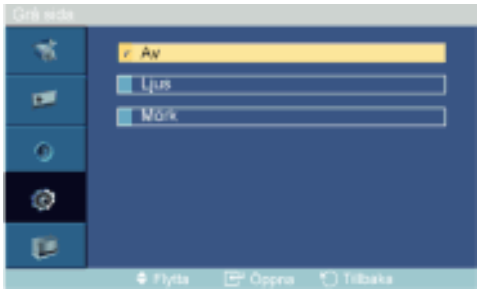
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ENTER → [**Ändra Ström PÅ**] → ▲ , ▼ → ENTER

Justerar Power On time (Tid för ström på) för skärmen

Varsamhet Inst för startförfarande to be loger to avoid overvoltage.

Grå sida P A H M T

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Grå sida**] → ▲ , ▼ → ENTER



Välj ljusstyrkan för den gråa skärmbakgrunden.

1. **Av**
2. **Ljus**
3. **Mörk**

Återställ

Återställer produktinställningarna till fabriksstandard. Återställningsfunktionen är endast tillgänglig när **PC** / **DVI** används.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [**Återställ**]

Återställ bild P

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [**Återställ**]→ ENTER → [**Återställ bild**] → ◄, ►→ ENTER

OBS

Endast tillgänglig i läget **PC**

OBS

Funktionen Reset är inte tillgänglig när **Delad skärmbild** är inställd på **På**.

Återställ färg P A H M T

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Inställning**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [**Återställ**]→ ▼→ ENTER → [**Återställ färg**] → ◀, ▶ → ENTER

Flerstyrning

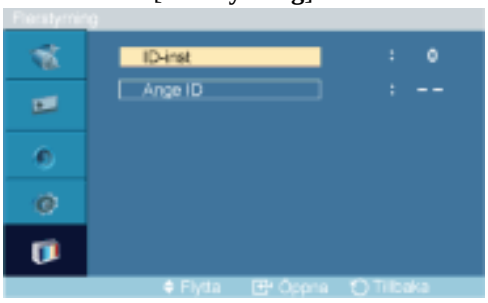
Tillgängliga lägen

- **PC / DVI**
- **AV**
- **HDMI**
- **MagicInfo**
- **TV**

Flerstyrning P A H M T

Tilldelar profilerade ID till INSTÄLLNINGEN.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ▼ → ENTER → [**Flerstyrning**] → ENTER → ▲, ▼ → [0~9]



- **ID-inst.**

  Tilldelar profilerade ID till INSTÄLLNINGEN

- **Ange ID**

  Används för att välja sändarfunktioner för den individuella inställningen. Endast den INSTÄLLNINGEN vars ID som överensstämmer med inställningen kommer att aktiveras.

MagicInfo

Tillgängliga lägen

- **PC / DVI**
- **AV**

- **HDMI**
- **MagicInfo**
- **TV**

OBS

- Operativsystemet för den här enheten stöder endast engelska vilket gör att andra språk kan visas felaktigt på skärmen.
- För **MagicInfo**, finns en fjärrkontroll tillgänglig för **MagicInfo**. Du rekommenderas ändå att använda ett separat USB-tangentbord.
- Fel kan uppstå om du flyttar anslutna enheter när **MagicInfo** startar i enhetsläge. Ställ endast in externa enheter om PDP-skärmen är påslagen.
- Koppla inte ur LAN-kabeln som används till nätverket (ex: videodisplay). Programmet (MagicInfo) kan stängas av. Om du kopplar ur kabeln måste du starta om systemet.
- Koppla inte ur LAN-kabeln som används av en USB-enhet (ex: videodisplay). Programmet (MagicInfo) kan stängas av.
- För att få åtkomst till andra källor, tryck på knappen SOURCE i **MagicInfo**.
- Det förinställda lösenordet för PDP-skärmen är "000000".
- Serverprogrammets alternativ för påslagning fungerar endast om PDP-skärmens ström är helt avstängd.

  Se till att du inte använder påslagningsalternativet när PDP-skärmen håller på att stänga ner eftersom det kan orsaka systemfel på PDP-skärmen.
- **MagicInfo**:s OSD-skärm är samma för nätverket och för enheten.
- Vid användning av **MagicInfo** med MagicInfo Pro Server Program: tillgängligt i Network (nätverksläge)
- När du använder **MagicInfo** med enheten direktansluten till PDP-skärmen: Se till att du inte använder alternativet Power On när skärmen håller på att stänga ner sig eftersom att det kan orsaka systemfel.
- Tryck på ALT + F12 för att gå direkt till skärmen **MagicInfo**.
- För att installera **MagicInfo** på en Windows-skärm krävs ett tangentbord och en mus.
- Information om installation av **MagicInfo** på en Windows-skärmen finns i hjälpen till MagicNet Server.

  Vi rekommenderar starkt att du inte stänger av strömmen när enheten arbetar.
- Transparent klocka stöds inte av vridbara PDP-skärmar.
- Vridbara PDP-skärmar stödjer en skärmupplösning på 720*480(SD) för filmer.
- För drivrutinen D:, finns inte **EWF** tillgängligt.
- När innehållet i Setup (Inställningar) har ändrats när **EWF** är i läget **Enable** (Aktivera), måste du klicka på **Commit** (Verkställ) för att spara ändringarna.

- Genom att välja **Disable** (Avaktivera), **Enable** (Aktivera) eller **Commit** (Verkställ), startas systemet om.

Photo M

JPEG, BMP-filformatet stöds.

Auto

Anpassar bilden automatisk till fönsterstorleken.

Original

Visar egenskaper för originalfilen som den är.

Slide Show

Visar bildfilerna som finns lagrade i biblioteket en och en.

Intervall

Styr tidsintervallen mellan bildfilerna i ett bildspel. (5 **sek.**, 10 **sek.**, 20 **sek.**, 30 **sek.**, 60 **sek.**)

Rotation

Visar en bildfil genom att vrida den 90˚ medurs.

Zoom

Visar en förstorad bild.

Close

Stänger visningsfönstret för bildfiler och avslutar.

Musik

MP3-filformatet stöds.

Film

MPEG1, WMV-filformatet stöds.

Play

Spelar upp en filmfil.

Full Size

Spelar upp en filmfil i fullskärmsläge.

OFFICE / HTML

PPT(Power Point), DOC(MS Word), XLS(MS Excel), PDF, HTML, HTM-filformatet stöds.

OBS

- Installera lämplig Viewer (gratisprogram) för att kunna visa MS Office-dokument (Word, Excel, Power Point) eller PDF-filer.

Internet

Ansluter till Internet.

Inställning

Ställ in ett flertal funktioner i läget **MagicInfo**. Du måste ange lösenordet för att få tillgång till läget **Inställning**.

Schedule View

Visar ett schema.

TCP/IP

Du kan ändra TCP/IP-inställningarna.

Connection

Modifierar nätverksinställningarna.

Password

Du kan ändra lösenordet.

- Lösenordet ska bestå av 6 till 12 numeriska tecken.

  (Du skall ange ett lösenord bestående av mellan 6 och 12 numeriska tecken)

- Om du anger fel lösenord tre gånger återställs inställningskonfigurationen och ett varningsmeddelande från servern visas.

- Om du har glömt lösenordet trycker du på Info, 8, 2 och 4 på fjärrkontrollen för att initialisera lösenordet. Detta återställer till de föregående inställningarna för läget Setup.

File

Local : Du kan ta bort eller kopiera filer på både lokal och flyttbar disk.

Play Option

Du kan ange upprepad uppspelning och skärminställningar.

Repeat : Bestämmer upprepningsalternativet vid uppspelning av film och musik.

- **None** - Välj Repetera ej för att spela upp en film eller en låt på listan endast en gång.
- **File Repeat** - Välj Repetera fil för att spela upp en film eller en låt på listan upprepade gånger.
- **List Repeat** - Välj Repetera lista för att spela upp filer eller låtar från en lista upprepade gånger.

Rotation - Ställa in bildorientering.

- **Landscape** - Skärmupplösningen ställs in på 1366x768 pixlar.
- **Portrait** - Skärmupplösningen ställs in på 768x1366 pixlar.

EWF(Enhanced Write Filter) : Förhindrar förändring och förlust av data som har sparats på hårddisken.

- **Disable** - Avaktiverar **EWF** för att göra det möjligt att ändra sparade på en skyddad hårddisk (C:). Vid växling från **Enable** (Aktivera) till **Disable** (Avaktivera) kan du välja **Commit** (Verkställ).
- **Enable** - Aktiverar **EWF** för att förhindra att sparade på en skyddad hårddisk (C:) ändras.
- **Commit** - **Commit** (Verkställ) ändrade data till den skyddade hårddisken (C:) när **EWF** är i läget **Enable** (Aktivera). **Commit** (Verkställ) är inte tillgängligt när **EWF** är i läget **Disable** (Avaktivera).

Felsökning

Egenhändigt funktionstest

OBS

Kontrollera själv följande punkter innan du ringer efter service. Kontakta servicecentret rörande problem som du inte kan lösa själv.

Egenhändigt funktionstest

1. Slå av både datorn och PDP-skärmen.
2. Koppla ur videokabeln från datorns baksida.
3. Slå på PDP-skärmen.

   På bilden nedan visas ("**Kontr. signalkabel.**") på en svart bakgrund när PDP-skärmen fungerar normalt, även om ingen videosignal har hittats: När bildskärmen befinner sig i självtestläget, förblir LED-strömindikatorn grön och figuren rör sig runt skärmen.

4. Stäng av PDP-skärmen och återanslut videokabeln, starta sedan både datorn och PDP-skärmen.

Om PDP-skärmen fortfarande är tom när du har följt proceduren skall du kontrollera din videostyrning och ditt datorsystem, PDP-skärmen fungerar som den ska.

Varningsmeddelanden

Du kan se skärmen i ännu högre upplösning än 1360 x 768. Du kommer att se följande meddelande på skärmen i en minut: Du kan välja ändra skärmupplösningen eller att ha kvar samma läge under den tiden. Om upplösningen är mer än 85 Hz visas en svart skärm eftersom PDP-skärmen inte stöder mer än 85 Hz.

OBS

Under Specifikationer > Förinställda tidslägen finns information om vilka upplösningar och frekvenser som PDP-skärmen stöder.

Underhåll och rengöring

1) Underhålla höljet till PDP-skärmen.

Rengör med en mjuk trasa efter att du har kopplat ur strömsladden.

- Använd inte bensen, tinner eller antändbara ämnen, eller en våt trasa.
- Vi rekommenderar att du använder ett rengöringsmedel från SAMSUNG för att undvika skador på skärmen.

2) Skötsel av skärmytan

Rengör med en mjuk trasa (bomull).

- Använd aldrig aceton, benzen eller tinner.

  (De kan orsaka fläckar eller fel på skärmens yta).
- Användaren står själv för kostnader och relaterade utgifter för reparation av skador som han/hon själv orsakat.

Symptom och rekommenderade lösningar

OBS

En PDP-skärm återskapar visuella signaler som tas emot från datorn. Därför kan ett eventuellt problem med datorn eller bildkortet orsaka att PDP-skärmen blir tom, får dålig färgkvalitet, att det bildas brus på skärmen, att videoläget inte fungerar etc. Om detta är fallet ska du först kontrollera felets orsak och sedan kontakta ett Servicecenter eller en återförsäljare.

1. Kontrollera om strömkabeln och videokablarna är korrekt anslutna till datorn.
2. Kontrollera om datorn piper mer än 3 gånger när den startas.

   (Om den gör det ska moderkortet i datorn kontrolleras.)
3. Om Ni satt in ett nytt videokort eller om Ni satt ihop PC:n, kontrollera om körprogrammen för adaptern (videon) och för monitorn blivit installerade.
4. Kontrollera om skanningsförhållandet för bildskärmen är inställt på 50 Hz ~ 85Hz.

   (Överstig inte 60 Hz när Ni använder den högsta upplösningen.)
5. Om Ni har problem med att installera adapter- (video-)körprogrammet, ladda datorn i Safe Mode, tag bort display-adaptern i "Kontrollpanel → System → Device Administrator" och ladda sedan om datorn för att installera körprogrammet för adaptern (videon) på nytt.

Kontrollista

OBS

- I följande tabell räknas möjliga problem och lösningar upp. Innan du ringer efter service, bör du kontrollera informationen i detta avsnitt för att se om du kan åtgärda problemet på egen hand. Om du behöver hjälp ringer du telefonnumret i informationsavsnittet eller så kan du kontakta din återförsäljare.
- Se avsnittet MagicInfo Felsökning för MagicNet för ytterligare nätverksrelaterad information.

Problem i samband med installation (PC)

OBS

Problem kopplade till PDP-skärmsinstallationen och lösningar finns angivna.

Q: PDP-skärmen blinkar.

A: Kontrollera om signalkabeln mellan dator och PDP-skärm är ordentligt ansluten.

(Se Ansluta till dator)

Problem i samband med skärmen

OBS

Problem kopplade till PDP-skärmvisningen och lösningar finns angivna.

Q: Skärmen är blank och strömindikatorn släckt.

A: Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten och att PDP-skärmen är påslagen.

(Se Ansluta till dator)

Q: "Meddelandet "**Kontr. signalkabel.**" visas.

A: Kontrollera att signalkabeln är säkert ansluten till datorn eller videokällorna.

(Se Ansluta till dator)

A: Kontrollera att datorn eller videokällorna är påslagna.

Q: "Meddelandet "**Ej optimalt läge**" visas.

A: Kontrollera videoadapterns maximala upplösning och frekvens

A: Jämför dessa värden med data i tidsdiagrammet för Förinställda tidslägen.

Q: Bilden rullar vertikalt.

A: Kontrollera om signalkabeln är säkert ansluten. Anslut den säkert på nytt.

(Se Ansluta till dator)

Q: Bilden är inte skarp, utan suddig. Picture (Bild) är oskarp.

A: Justera med **Grovjustering** och **Finjustering** tuning.

A: Slå på den igen efter att du har tagit bort alla tillbehör (videoförlängingskabel etc.).

A: Ställ in upplösning och frekvens till rekommenderade intervall.

Q: Bilden är instabil och vibrerar.

A: Kontrollera om upplösning och frekvens som är inställda för datorns bildkort håller sig inom de intervall som stöds av PDP-skärmen. Om inte ska de återställas för att hänvisa till aktuell Information under PDP-skärmmenyn och Förinställda tidslägen.

Q: Spökbilder visas ofta i bilden.

A: Kontrollera om upplösning och frekvens som är inställda för datorns bildkort håller sig inom de intervall som stöds av PDP-skärmen. Om inte ska de återställas för att hänvisa till aktuell Information under PDP-skärmmenyn och Förinställda tidslägen.

Q: Bilden är för ljus eller mörk.

A: Justera **Ljusstyrka** och **Kontrast**.

(Se **Ljus**, **Kontrast**)

Q: Skärmfärgen är oregelbunden.

A: Ändra färg med **Custom** i menyn för OSD-färgjustering.

Q: Färgbilden förvrängs av mörka skuggor.

A: Ändra färg med **Custom** i menyn för OSD-färgjustering.

Q: Dålig vit färg.

A: Ändra färg med **Custom** i menyn för OSD-färgjustering.

Q: Strömindikatorn blinkar.

A: PDP-skärmen sparar aktuella ändringar som görs i inställningar för OSD-minnet.

Q: Skärmen är tom och strömindikatorn blinkar varje 0,5 eller 1 sekund. PDP-skärmen använder strömhanteringssystemet. Tryck på en knapp på tangentbordet.

A: PDP-skärmen använder strömhanteringssystemet.

A: Rör på datormusen eller tryck ner en tangent på tangentbordet.

Q: Skärmen är blank och blinkar.

A: Om meddelandet "**TEST GOOD**" visas på skärmen när du trycker på knappen MENU ska du kontrollera kabelanslutningen mellan PDP-skärmen och datorn för att se till att anslutningen är korrekt gjord.

Problem kopplade till ljudet

OBS

Problem kopplade till ljudsignaler och möjliga lösningar anges nedan.

Q: Inget ljud.

A: Se till att ljudkabeln är korrekt ansluten till båda ljudingångarna på PDP-skärmen och till ljudutgången på ljudkortet.

(Se Ansluta till dator)

A: Kontrollera volymnivån.

Q: Ljudnivån är för låg.

A: Kontrollera volymnivån.

A: Om volymen fortfarande är för låg efter att du har vridit upp den till max, kontrollera volymkontrollen på datorns ljudkort eller programvaran.

Q: Ljudet är för högt eller för lågt.

A: Justera **Diskant** och **Bas** till lämplig nivå.

Problem med fjärrkontroll

OBS

Problem kopplade till fjärrkontrollen och lösningar finns angivna.

Q: Fjärrkontrollknapparna svarar inte.

A: Kontrollera att batteripolerna är rättvända (+/-).

A: Kontrollera om batterierna är slut.

A: Kontrollera om strömmen är på.

A: Kontrollera om strömsladden är ordentligt ansluten.

A: Kontrollera om det finns en speciell lysrörslampa eller neonlampa i närheten.

Problem som är kopplade till MagicInfo

OBS

Skapa en Boot-bar USB Flash Disk.

Q: Skapa en Boot-bar USB Flash Disk.

A: 1) Du kan förvandla en vanlig 512-MB eller större USB-lagringsenhet till en boot-bar disk, genom att använda verktyget för att skapa en USB boot-bar disk. (Exempelvis HP formateringsverktyg för USB-lagring)

A: 2) Kopierar operativsystemets ghost och körningar till USB-enheten.

A: 3) Ange BIOS-menyn för ditt set genom att trycka på F2 i skärmvisningen med BIOS logotyp. Aktivera sedan alternativet USB Boot First genom att välja alternativet och trycka på Enter i menyn Boot.

A: 4) Slå på dit set medan USB-enheten är ansluten och boot:a i DOS-läge.

A: 5) Kör C:\ghost.exe och välj Local → Partition → From Image från menyn. Välj vilken ghost du vill använda för uppdateringen av USB-enheten och välj måldisk.

A: 6) När ghost-uppdateringen är slutförd startas enheten om automatiskt.

Frågor och svar

Q: Hur ändrar jag frekvens?

A: Frekvensen kan ändras vid omkonfigurering av grafikkortet.

OBS

Observera att stödet för grafikkort kan variera, beroende på vilken version av drivrutin som används. (Se bruksanvisningen för datorn eller grafikkortet för ytterligare information.)

Q: Hur ändrar jag upplösning?

A: Windows XP:

Ställ in upplösning på Control Panel (Kontrollpanelen) → Appearance and Themes (Utseenden och teman) → Display (Visning) → Settings (Inställningar).

A: Windows ME/2000:

Ställ in upplösning på Control Panel (Kontrollpanelen) → Display (Visning) → Settings (Inställningar).

* Kontakta grafikkortets tillverkare för mer information.

Q: Hur ställer jag in energisparläget?

A: Windows XP:

Ställ in upplösning på Control Panel (Kontrollpanelen) → Appearance and Themes (Utseenden och teman) → Display (Visning) → Skärmsläckare.

eller i datorns BIOS SETUP. (Se Windows/datorns manual).

A: Windows ME/2000:

Ställ in upplösning på Control Panel (Kontrollpanelen) → Display (Visning) → Skärmsläckare.

eller i datorns BIOS SETUP. (Se Windows/datorns manual).

Q: Hur rengör jag det yttre höljet/PDP-panelen?

A: Koppla ur strömsladden och rengör PDP-skärmen med en mjuk trasa, antingen med mild tvållösning eller bara med vatten.

Lämna inga rengöringsmedel eller repor på höljet. Låt inte vatten tränga in i PDP-skärmen.

Q: Hur spelar jag upp videon?

A: Videon stödjer endast codec MPEG1 och WMV. Installera motsvarande codec för att spela upp videon. Observera att vissa codec kan vara inkompatibla.

OBS

Läs följande avsnitt innan du tillkallar service för att se om du kan åtgärda eventuella problem själv. Om du behöver hjälp ringer du telefonnumret i informationsavsnittet eller så kan du kontakta din återförsäljare.

Specifikationer

Allmänt

Allmänt	
Modellnamn	SyncMaster P42H(N) SyncMaster P50H(N)

PDP-skärm

Strl	SyncMaster P42H(N)	42 tum diagonalt (107 cm)
	SyncMaster P50H(N)	50 tum diagonalt (127 cm)
Visningområde	SyncMaster P42H(N)	933,89 mm (H) x 532,22 mm (V)
	SyncMaster P50H(N)	1105,65 mm (H) x 622,08 mm (V)
Bildpunktstopp	SyncMaster P42H(N)	0,912 mm (H) x 0,693 mm (V)
	SyncMaster P50H(N)	0,810 mm (H) x 0,810 mm (V)

Synkronisering

Vågrät	30 ~ 81 kHz
Lodrät	56 ~ 85 Hz

Bildskärmsfärg

16,7 M

Upplösning

Optimal upplösning	P42H(N)	1024 x 768@60 Hz
	P50H(N)	1360 x 768@60 Hz
Maximal upplösning	P42H(N)	1920 x 1080@60 Hz
	P50H(N)	1920 x 1080@60 Hz

Ingångssignal, avslutad

RGB Analog, DVI Compliant Digital RGB

0,7 Vp-p ± 5 %

Separat H/V-sync, Composite, SOG (tillval)

TTL-nivå (V hög ≥ 2,0 V, V låg ≤ 0,8 V)

Maximal pixelklocka

SyncMaster P42H(N)	140 MHz (Analog,Digital)
SyncMaster P50H(N)	140 MHz (Analog,Digital)

Nätanslutning

AC 100 - 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz ± 3 Hz

Signalkabel

15 stift till 15 stift D-sub-kabel, borttagbar

DVI-D DVI-D kabel, löstagbar- Tillvalsmöjlighet

Mått (B x D x H) / Vikt

SyncMaster P42H(N)	1027 x 630,4 x 96,8 mm (utan stativ) 1027 x 682,8 x 361,7 mm (med stativ), 28,6 kg
SyncMaster P50H(N)	1204,6 x 724,1 x 97,1 mm (utan stativ) 1204,6 x 773,2 x 362,4 mm (med stativ), 34,7 kg

VESA-monteringsgränssnitt

600 x 400 mm

Miljöaspekter

Drifts-	temperatur: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Luftfuktighet: 10 % till 80 %, icke-kondenserande
Förvarings-	temperatur: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Luftfuktighet: 5 % till 95 %, icke-kondenserande

Ljudegenskaper

Ljudingång	RCA-uttag, röd (H), vit (V), 0,5 Vrms (-9 dB)
Ljudutgång	RCA-uttag, röd (H), vit (V), 0,5 Vrms (-9 dB)
PC-ljudingång	3,5 Ø stereouttag, 0,5 Vrms (-9 dB)
Frekvens	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (vid- 3 dB)
Återgivning	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (vid- 3 dB)

Plug and Play-kapacitet

PDP-skärmen kan installeras på alla Plug & Play-kompatibla system. Interaktionen mellan PDP-skärmen och datorsystemen tillhandahåller bästa möjliga driftsvilkor och PDP-skärminställningar. I de flesta fall sker installationen av PDP-skärmen automatiskt, om inte användaren vill välja alternativa inställningar.

Godtagbara punkter

PDP-skärmar tillverkas med avancerad semiledarteknoligi med en precision på 1 ppm (en miljondel) har använts för den här produkten. Ibland verkar de RÖDA, GRÖNA, BLÅA och VITA bildpunkterna vara klara och ibland visas svarta bildpunkter. Detta beror inte på dålig kvalitet, och du kan fortsätta använda skärmen utan problem.

Till exempel är antalet PDP-underpixlar i denna produkt 2.359.296(P42H(N)).

Till exempel är antalet PDP-underpixlar i denna produkt 3.133.440(P50H(N)).

OBS

Design och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Klass B-utrustning (Information/kommunikationsutrustning för hemanvändning)

Den är produkten följer anvisningarna för Electromagnetic Compatibility Directives för hemanvändning och kan användas i alla områden, inklusive allmänna bostadsområden. (Klass B-utrustning avger mindre elektromagnetisk strålning än klass A-utrustning.)

MagicInfo - KLIENT

OBS

Detta är aktiverat när en nätverksbox är installerat på modellen HN eller H.

Alternativ.		Specifikation	Anmärkning
LAN		1 Gbps	
USB		Kompatibel med tangentbord / mus och bärbara lagringsenheter	Alla lagringsenheter som använder USB kan användas.
Innehåll	Foto	Godkända filformat BMP/ JPEG	2274x1704 eller mindre
	Musik	Godkända filformat MP3	Bandbredd för ljud: 50 Hz till 15 kHz
	Film	- MPEG1, WMV - Max 1280 x 720 30 fps	
	Fil	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	- Vissa filer kanske inte stöds beroende på format eller version. - Installera lämplig Viewer (gratisprogram) för att kunna visa MS Office-dokument (Word, Excel, Power Point) eller PDF-filer.
Webbläsare		MS Internet Explorer	Stöder inte Flash, Java Applet, Security Site
Language		Engelska	
OS		Windows XP Embedded	

MagicInfo Pro - Serverspecifikationer

OBS

Detta är aktiverat när en nätverksbox är installerat på modellen HN eller H.

	CPU	RAM	Ethernet	OS	Application
Minimum	P1,8 GHz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 or later
Recommended	P3,0 GHz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 or later

Energisparfunktion

PDP-skärmen har ett inbyggt energihanteringssystem som heter PowerSaver. Systemet spar energi genom att ställa om PDP-skärmen till lågeffektläge när du inte har använt den under en viss tid. PDP-skärmen återgår automatiskt till normal funktion när du trycker på en tangent. För att spara energi bör

du även slå av PDP-skärmen när den inte används, eller när du lämnar den obevakad under långa perioder. PowerSaver-systemet använder ett VESA DPM-kompatibelt grafikkort som installerats i datorn. Du använder den programvara som finns i din dator för att aktivera denna funktion.

PowerSaver (när den används som en nätverks-PDP-skärm)

Status		Normal drift	Energisparläge	Ström av EPA/ENERGY 2000
Strömindikator		Grön	Grön blinkande	Gul
Strömförbrukning	P42H(N)	460 W	Mindre än 2 Watt	1 Watt
	P50H(N)	560 W		

PowerSaver (när den används som en normal PDP-skärm)

Status		Normal drift	Energisparläge	Ström av EPA/ENERGY 2000
Strömindikator		Grön	Grön blinkande	Gul
Strömförbrukning	P42H(N)	380 W	Mindre än 2 Watt	1 Watt
	P50H(N)	480 W		

Förinställda tidslägen

Om signalen som överförs från datorn är samma som följande Förinställda tidslägen justeras skärmen automatiskt. Men om signalen är en annan kan skärmen bli tom när ström-LED-lampan är på. Se bruksanvisningen för grafikkortet och justera skärmen enligt följande.

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Synkpolaritet (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 848 x 480	31,020	60,000	33,750	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Synkpolaritet (H/V)
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 768	47,776	59,870	79,500	-/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	+/+
VESA, 1920 x 1080	66,587	59,934	138,500	+/-

Horisontell frekvens

Tiden som krävs för att läsa av en rad från höger sida till vänster sida av skärmen horisontellt kallas horisontal cykel och det omvända talet kallas horisontal frekvens. Enhet: kHz

Vertikal frekvens

Som en fluorescerande lampa är skärmen tvungen att upprepa samma bild många gånger per sekund för att återge en bild för användaren. Frekvensen på denna upprepning kallas Vertikal frekvens eller uppdateringsfrekvens. Enhet: Hz

Information

För bättre display

Ställ in datorns upplösning och skärmens injektionshastighet (uppdateringsfrekvens) på datorn enligt beskrivningen nedan för att få bästa bildkvalitet. Du kan få en ojämn bildkvalitet på skärmen om bästa möjliga bildkvalitet inte tillhandahålls för PDP.

- Upplösning: 1024 x 768 (P42H(N))

  Upplösning: 1360 x 768 (P50H(N))

- Vertikal frekvens (uppdateringsfrekvens): 60 Hz

PDP-skärmar tillverkas med avancerad semiledarteknoligi med en precision på 1 ppm (en miljondel) och mer har använts för den här produkten. Ibland verkar de RÖDA, GRÖNA, BLÅA och VITA bildpunkterna vara klara och ibland visas svarta bildpunkter. Detta beror inte på dålig kvalitet, och du kan fortsätta använda skärmen utan problem.

- Till exempel är antalet PDP-underpixlar i denna produkt 2.359.296(P42H(N)) / 3.133.440(P50H(N)).

När du rengör bildskärmens och skärmens utsida använder du rekommenderad mängd rengöringsmedel och torkar av med en mjuk, torr trasa. Påfresta inte PDP-området, utan torka rent det försiktigt. Överdriven kraft kan orsaka skada.

Om du inte är nöjd med bildkvaliteten kan du förbättra den genom att använda funktionen **Autojustering** i fönstret som visas när du trycker på en autoknapp. Om bilden fortfarande inte är tillfredsställande efter den automatiska justeringen använder du justeringsfunktionen **Fin**/**Grov**.

Vid visning av en stillbild under längre tid kan det bildas rester av den efteråt på skärmen, eller bilden kan bli suddig. Ändra läget till energispar eller aktivera en skärmsläckare för rörlig bild när du ska vara borta från skärmen under en längre tidsperiod.

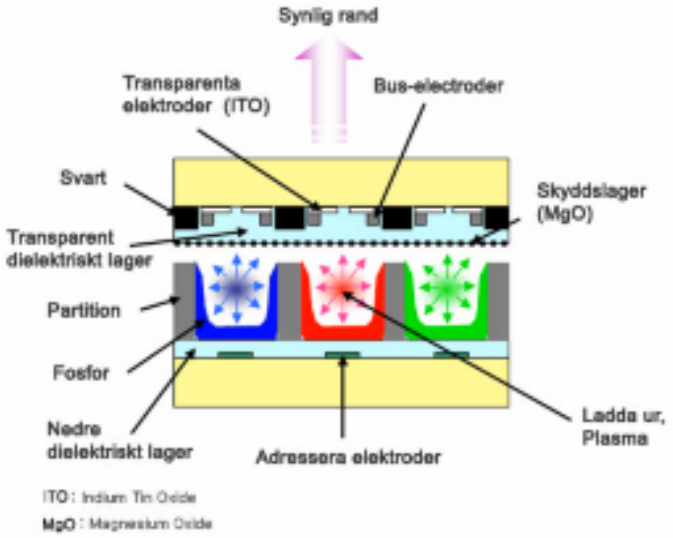
PRODUKTINFORMATION (Fri från bildskärmsbränning)

Vad är bildskärmsbränning?

Det ska inte bli några bilder som ligger kvar på skärmen när en PDP-panel används under normala förhållanden. Med normala förhållanden avses att videomönstret ändras kontinuerligt. Om PDP-panelen används under en lång tid med ett fast mönster.

Fosforförsämring kan uppstå och ljusstyrkan minskar. För att förebygga detta ska videomönstret ändras då och då.

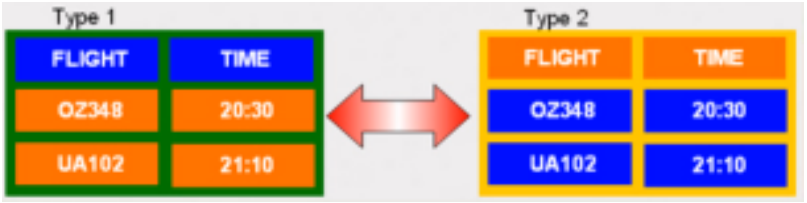
Om du tittar länge på en stillbild kan ljusstyrkan i en del av den som var ljus i tidigare fast mönster bli mörkare än sin omgivning.



Ström av, skärmsläckare eller energisparläge

- Stäng av strömmen i 4 timmar efter 20 timmars användning
- Stäng av strömmen i 2 timmar efter 12 timmars användning
- Försätt skärmen i läget för ström av enligt strömschemat för PC-skärmegenskaper.
- Använd gärna skärmsläckare - Skärmsläckare med en färg eller rörlig bild rekommenderas.

Ändra färginformationen periodiskt



OBS

Använd två olika färger

Rotera färginformationen med 2 olika färger var 30:e minut.

- Undvik att använda en kombination av tecken och bakgrundsfärger med stora skillnader i ljusstyrka.

  Undvik att använda grå färger, som lätt kan orsaka bildskärmsbränning.

  Undvik följande: Färger med stora ljusskillnader (svart, vitt, grått)

Ändra färgen för tecknen periodiskt

- Använd ljusa färger med endast liten ljusskillnad

  - Cykel: Ändra teckenfärgen och bakgrundsfärgen var 30:e minut

- Ändra teckenrörelsen var 30:e minut.

- Områdesdisplay Periodisk rörlig bild tillsammans med logotyp.

  - Cykel: Rörlig på bild på skärm tillsammans med logotyp under 60 sekunder efter 4 timmars användning.

- Bästa sättet att skydda skärmen från bildskärmsbränning är att slå av den, eller ställa in dator eller system för att använda skärmsläckaren när du inte använder den. Garantin gäller endast för användning i enlighet med bruksanvisning.

Verkställ skärmscroll-funktion för produkten

- Verkställ skärmscroll-funktion

  - Symptom: Horisontellt fält med svart färg som förflyttar sig upp och ned.

- Välj metod

- Anvisning: OSD Menu Æ Set Up Æ Safety Screen Æ Screen Scroll (OSD-meny Æ Inställningar Æ Skärmsäkerhet Æ Skärm-scroll)
- Tidsintervall: 1 ~ 10 timmar (Rekommendation: 1)
- Tidsperiod : 1 ~ 5 sekunder (Rekommendation: 5)

OBS

(Se bruksanvisningen för CD-skivan, "OSD-funktion", eftersom vissa modeller inte finns tillgängliga)

Verkställ skärmpixel-funktion för produkten

- Verkställ skärmpixel-funktion

  - Symptom: Punkt med svart färg som förflyttar sig upp och ned.

- Välj metod

- Anvisning: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Pixel (OSD-meny -> Inställningar -> Skärmsäkerhet -> Pixel).
- Tidsintervall: 1 ~ 10 timmar (Rekommendation: 1)
- Tidsperiod : 10 ~ 50 sekunder (Rekommendation: 50)

- Verkställ skärmfältsfunktion

  - Symptom: Horisontellt/vertikalt fält med svart färg som förflyttar sig upp och ned.

- Välj metod

- Anvisning: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Bar (OSD-meny -> Inställningar -> Skärmsäkerhet -> Fält)
- Tidsintervall: 1 ~ 10 timmar (Rekommendation: 1)
- Tidsperiod : 10 ~ 50 sekunder (Rekommendation: 50)

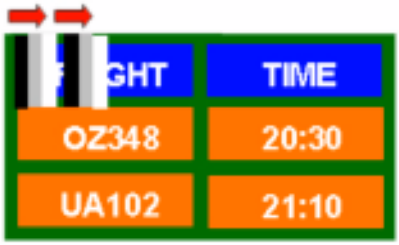
OBS

(Se bruksanvisningen för CD-skivan, "OSD-funktion", eftersom vissa modeller inte finns tillgängliga))

Verkställ skärmrensningsfunktion för produkten

- Verkställ skärmrensningsfunktion

  - Symptom: 2 vertikala block rör sig vid rensning av bilden



- Välj metod

- Anvisning: OSD Menu -> Set Up -> Safety Screen -> Eraser (OSD-meny -> Inställningar -> Skärmsäkerhet -> Rensning)
- Tidsintervall: 1 ~ 10 timmar (Rekommendation: 1)
- Tidsperiod : 10 ~ 50 sekunder (Rekommendation: 50)

OBS

(Se bruksanvisningen för CD-skivan, "OSD-funktion", eftersom vissa modeller inte finns tillgängliga)

Appendix

Kontakta SAMSUNG WORLDWIDE

OBS

Om du har några frågor eller synpunkter om Samsungs produkter, är du välkommen att kontakta SAMSUNG Support.

	North America	
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/us**
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/ca**
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/mx**
	Latin America	
ARGENTINE	0800-333-3733	**http://www.samsung.com/ar**
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	**http://www.samsung.com/br**
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/cl**
COLOMBIA	01-8000112112	**http://www.samsung.com/co**
COSTA RICA	0-800-507-7267	**http://www.samsung.com/latin**
ECUADOR	1-800-10-7267	**http://www.samsung.com/latin**
EL SALVADOR	800-6225	**http://www.samsung.com/latin**
GUATEMALA	1-800-299-0013	**http://www.samsung.com/latin**
HONDURAS	800-7919267	**http://www.samsung.com/latin**
JAMAICA	1-800-234-7267	**http://www.samsung.com/latin**
NICARAGUA	00-1800-5077267	**http://www.samsung.com/latin**
PANAMA	800-7267	**http://www.samsung.com/latin**
PUERTO RICO	1-800-682-3180	**http://www.samsung.com/latin**
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	**http://www.samsung.com/latin**
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/latin**
VENEZUELA	0-800-100-5303	**http://www.samsung.com/latin**
	Europe	
AUSTRIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	**http://www.samsung.com/at**
BELGIUM	02 201 2418	**http://www.samsung.com/be**
CZECH REPUBLIC	800-726-786 (800 - SAMSUNG) Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	**http://www.samsung.com/cz**
DENMARK	70 70 19 70	**http://www.samsung.com/dk**
EIRE	0818 717 100	**http://www.samsung.com/ie**
FINLAND	030-6227 515	**http://www.samsung.com/fi**

FRANCE	3260 SAMSUNG (€ 0,15/Min) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/Min)	**http://www.samsung.com/fr**
GERMANY	01805 - SAMSUNG (726-7864) (€ 0,14/Min)	**http://www.samsung.de**
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	**http://www.samsung.com/hu**
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	**http://www.samsung.com/it**
LUXEMBURG	02 261 03 710	**http://www.samsung.com/lu**
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG (726-7864 € 0,10/Min)	**http://www.samsung.com/nl**
NORWAY	815-56 480	**http://www.samsung.com/no**
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	**http://www.samsung.com/pl**
PORTUGAL	80820-SAMSUNG (726-7864)	**http://www.samsung.com/pt**
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	**http://www.samsung.com/sk**
SPAIN	902-1-SAMSU(72678)	**http://www.samsung.com/es**
SWEDEN	0771-400 200	**http://www.samsung.com/se**
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG (726-7864)	**http://www.samsung.com/ch**
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	**http://www.samsung.com/uk**
	CIS	
ESTONIA	800-7267	**http://www.samsung.ee**
LATVIA	8000-7267	**http://www.samsung.com/lv**
LITHUANIA	8-800-77777	**http://www.samsung.lt**
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	**http://www.samsung.com/kz_ru**
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	**http://www.samsung.ru**
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	
UKRAINE	8-800-502-0000	**http://www.samsung.ua**
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	**http://www.samsung.com/kz_ru**
	Asia Pacific	
AUSTRALIA	1300 362 603 800-810-5858	**http://www.samsung.com/au**
CHINA	400-810-5858 010-6475 1880	**http://www.samsung.com/cn**
	HONG KONG:3698 - 4698 3030 8282	**http://www.samsung.com/hk**
INDIA	1-800-3000-8282 1800 110011	**http://www.samsung.com/in**
INDONESIA	0800-112-8888	**http://www.samsung.com/id**
JAPAN	0120-327-527	**http://www.samsung.com/jp**
MALAYSIA	1800-88-9999	**http://www.samsung.com/my**
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	**http://www.samsung.com/nz**
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/ph**
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/sg**
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	**http://www.samsung.com/th**
TAIWAN	0800-329-999	**http://www.samsung.com/tw**
VIETNAM	1 800 588 889	**http://www.samsung.com/vn**
	Middle East & Africa	

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/za**
TURKEY	444 77 11	**http://www.samsung.com/tr**
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864) 8000-4726	**http://www.samsung.com/ae**

Ordlista

Bildpunktstopp	Bilden på skärmen består av röda, gröna och blå punkter. Ju närmare punkterna ligger varandra, desto högre upplösning. Avståndet mellan två punkter av samma färg kallas "Bildpunktstopp". Enhet: mm
Vertikal frekvens	Skärmen måste ritas om flera gånger per sekund för att bilden ska skapas och visas för användaren. Frekvensen på denna upprepning kallas Vertikal frekvens eller uppdateringsfrekvens. Enhet: Hz Exempel: Om samma ljussignal upprepas 60 gånger per sekund står det för 60 Hz.
Horisontell frekvens	Tiden det tar att läsa av en rad från höger kant till vänster kant på skärmen horisontalt kallas horisontal cykel. Den horisontala cykelns omvända tal kallas horisontal frekvens. Enhet: kHz
Sammanflätade och ej sammanflätade metoder	Att visa de horisontala raderna på skärmen uppifrån och ned efter varandra kallas ej sammanflätad metod, medan metoden att visa udda rader och sedan jämna rader kallas sammanflätad metod. Ej sammanflätad metod används för huvuddelen av alla skärmar för att uppnå en tydlig bild. Sammanflätad metod används av tv-apparater.
Plug & Play	Den här funktionen ger bästa möjlig resultat för användaren genom att datorn och skärmen kan utbyta information automatiskt. Den här skärmen följer den internationella standarden VESA DDC för Plug & Play-funktionen.
Upplösning	“Upplösning” är antalet lodräta och vågräta punkter (pixlar) som används för att skapa skärmbilden. Siffran anger skärmvisningen. Hög upplösning är bra när flera uppgifter ska göras, eftersom mer information kan visas på skärmen. Exempel: Om upplösningen är 1024 (1360) X 768 (768) består skärmen av 1024 (1360) horisontala bildpunkter (horisontal upplösning) och 768 (768) vertikala rader (vertikal upplösning).
SRS TS XT	Den här funktionen ger ett välljudande och levande 3D-ljud som för ljud från 5.1-kanalers högtalare, men använder endast 2-kanalshögtalare. Den har en kraftfull effekt med ingående stereosignaler

Korrekt avfallshantering

Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter) - Endast för Europa

Denna markering på produkten och i manualen anger att den inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när dess livstid är över. Till förebyggande av skada på miljö och hälsa bör produkten hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av dess beståndsdelar.

Hushållsanvändare bör kontakta den återförsäljare som sålt produkten eller sin kommun för vidare information om var och hur produkten kan återvinnas på ett miljösäkert sätt.

Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera angivna villkor i köpekontraktet. Produkten bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.

Behörighet

Informationen i det här dokumentet kan komma att ändras utan förvarning.

© 2008 Samsung Electronics Co., Ltd. Med ensamrätt.

Reproduktion på alla sätt och under alla förutsättningar utan föregående skriftligt samtycke från Samsung Electronics Co., Ltd. är strikt förbjuden.

Samsung Electronics Co., Ltd. skall inte hållas ansvarigt för tillfälliga skador eller följdskador som beror på möblering, prestanda eller användning av den här produkten.

Samsung är ett registrerat varumärke som tillhör Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows och Windows NT är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation; VESA, DPM och DDC är registrerade varumärken som tillhör Video Electronics Standard Association, namnet och logotypen ENERGY STAR® är registrerade varumärken som tillhör EPA (U.S. Environmental Protection Agency). Alla andra produktnamn som nämns i detta material kan vara varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive tillverkare.

TruSurround XT, SRS and (●) Symbol are trademarks of SRS Labs, Inc.
TruSurround XT technology is incorporated under license from SRS Labs, Inc.